

C. 7. Pravidla jednotlivých internetových her dodavatele Casimi

Seznam her:

Jackpot: LUSIO JACKPOT SYSTEM

- | | |
|--------------------|--------------------------|
| 1. 40 CLASSIC | 27. 81 MULTIWAYS PREMIUM |
| 2. ASIAN WAYS | 28. 81 MULTIWAYS |
| 3. BOMBEROS | 29. 81 DOUBLE |
| 4. BUFFALO RACE | 30. WILD FARM |
| 5. CRAZY WEATHER | 31. 27 BUBBLE FRUITS |
| 6. DOUBLE 27 | 32. 99 MULTI |
| 7. EGYPT QUEST | 33. 101 MULTI |
| 8. FLAMB FRUITS 81 | 34. 243 FRUITY WAYS |
| 9. FRUITISIMA | 35. RESPIN DOUBLE PLUS |
| 10. FRUITY SQUARE | 36. BIG GIFT |
| 11. HEXA FRUITS | 37. DUMB FISH |
| 12. HEXAGONA | 38. BOOKMAKER'S LINE |
| 13. IT'S A BET | 39. 81 MULTIWAYS CLASSIC |
| 14. LUCKY ICONS | 40. 81 MULTIWAYS STICKY |
| 15. MOVE IT! | 41. 81 CLASSIC 4 |
| 16. MY FRUTIS 81 | 42. 99 MULTI PLUS |
| 17. NEBULA STARS | 43. 100 MULTI |
| 18. READY 4 BETS | 44. 81 BUBBLES POP |
| 19. REEL SNAILS | 45. 27 BONUS LINES |
| 20. RESPIN BELLS | 46. RESPIN5WIN |
| 21. RESPIN DOUBLE | 47. RESPIN3WIN |
| 22. VEGAS FIFTY | 48. RESPIN4WIN |
| 23. WILD CARD | 49. 81 CLASSIC SLOT |
| 24. WILD WILD BEST | 50. RESPIN FOOL |
| 25. 1ST ROBOTRON | 51. 81 PREMIUM |
| 26. WILD GIZA | |

LUSIO JACKPOT SYSTEM

1. Základní popis

Lusio Jackpot System je bonusová hra typu Jackpot a je implementována do internetové technické hry nebo skupiny her ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

Jackpot obsahuje od 1 do ∞ úrovní a jejich aktuální hodnoty jsou zobrazeny v horní liště hry.

Díky volitelné funkci „grafické rotace“, je tato lišta schopna hráče (v pravidelných intervalech a po celou dobu hry) informovat o hodnotách více druhů a úrovní Jackpotů.

Úrovně se liší v procentuální hodnotě výše příspěvku, počáteční hodnotě i maximální výše výhry.

Hry Jackpot se účastní automaticky každý hráč, hrající hru, zapojenou do Jackpotu. Hodnota Jackpotu narůstá na základě procentuální výše příspěvků z každé vsazené částky v uskutečněné hře.

Hráč stiskem tlačítka START ve hře se stává účastníkem hry Jackpot a může Jackpot získat.

O výhře Jackpotu rozhoduje pouze náhoda, na základě losování generátorem náhodných čísel – RNG.

Hráč je v případě výhry vizuálně i zvukově upozorněn na tuto skutečnost na obrazovce hry a hodnota jackpotové výhry je poté připsána do kreditu hráče. Tato výhra, společně v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byl Jackpot získán, nemůže překročit 500 000 Kč.

Jackpot nelze hrát samostatně.

2. Vlastnosti hry

Název Jackpotu: Lusio Jackpot System

Jackpotové úrovně: 1 - ∞ úrovní

Celkový příspěvek do Jackpotu: provozovatel nastaví v rozmezí 0,000001 – 20 % ze sázek

Maximální výhra: 500 000 Kč v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byl Jackpot získán

Parametry všech úrovní Jackpotu mohou být stanoveny v rozmezí úvodní a maximální hodnoty výhry (1 – 500 000 Kč) a minimálního a maximálního procenta ze sázek.

Pokud je hodnota sázek vyšší než nula, hodnota Jackpotu se zvyšuje, pokud je hodnota sázek nulová, pak hodnota Jackpotu zůstává konstantní. Z kumulovaných prostředků je spočtena a následně zobrazena hodnota Jackpotu dle vzorce: VÝŠE SÁZKY x URČENÉ PROCENTO

Příklad Jackpotu se 4 úrovněmi:

Úrovně	GOLD	SILVER	BRONZE	IRON
Počáteční hodnota	100000	20000	5000	1000
Počáteční hodnota losování	250000	50000	10000	1500
Maximální hodnota	500000	250000	50000	10000
Procentuální příspěvek úrovně	50	30	13	7
Procentuální příspěvek do banku úrovně	50	20	18	12

Pojmy:

Počáteční hodnota – výchozí hodnota úrovně. Hodnota je nastavena na serveru. Z banku je vždy přesunuta nejvýše hodnota do této výše.

Počáteční hodnota losování – hodnota, od které může dojít k přidělení výhry na této úrovni. Hodnota je nastavena na serveru a její výše je stanovena náhodně z nastaveného reálného intervalu (0; maximální hodnota). K nastavení dochází během prvního příspěvku do úrovně – dochází tzv. k inicializaci Jackpotu. Pokud je hodnota nakumulovaného Jackpotu nižší, pravděpodobnost jackpotové výhry je nulová.

Maximální hodnota – je maximální hodnota výhry na této úrovni. Je to maximální možná výhra Jackpotu pro danou úroveň a po jejím dosažení jsou všechny příspěvky přesouvány do banku úrovně. Hodnota je nastavena na serveru.

Procentuální příspěvek úrovně – je podíl příspěvku do hodnoty dané úrovně z celkového příspěvku do hodnoty Jackpotu (0 – 100 %).

Procentuální příspěvek do banku úrovně – je podíl příspěvku do banku dané úrovně z celkového příspěvku do banku Jackpotu (0 – 100 %).

2.1. Časově omezený Jackpot

Jedná se o typ Jackpotu, kde některé úrovně Lusio Jackpot System mohou být aktivní pouze během provozovatelem nastaveného časového úseku (např. pro hry zařazené do Jackpotu, s pevně definovaným časovým rozmezím). V tomto případě se po skončení daného časového úseku nezmění hodnoty ani banky jednotlivých úrovní, ale přenášejí se do nového časového úseku v plně aktuální výši, které Jackpot dosáhl, před vypršením předchozího časového úseku.

Hráč je o aktivaci „časově omezeného Jackpotu“ informován takto:

- Je aktivována rotující info lišta nad hrou, která zobrazuje hodnotu časově omezeného Jackpotu i ostatních Jackpotů
- Dále je u této rotující lišty zobrazeno info „i“ kde může být graficky a/nebo textově uveden seznam her, zařazených do časově omezeného Jackpotu
- Po dobu zobrazení rotující lišty může hráč vyhrát hodnotu uvedenou na této liště

Příklad skupiny časově omezených Jackpotů:

Časově omezený Jackpot Aktivní jen počas víkendů 00:00 – 23:59	<i>Počáteční hodnota</i>	<i>Hodnota lo-sování</i>	<i>Maximální hodnota</i>
King	7500	10 000	50 000
Queen	1500	2000	10 000
Jack	250	500	1500

3. Pravidla hry

Zařízení umožňující účast na jackpotové hře je obsluhováno přímo hráčem. Počet hráčů není předem stanoven. Výše Jackpotu na všech úrovních se vypočítává dle vzorců a parametrů dané úrovně a výše sázek. Losování výhry náhodně zajišťuje RNG umístěný na serveru a čas ani výše výhry není předem nikomu známa. Hry se nesmí účastnit osoby mladší 18 let.

Jakmile jsou splněny podmínky pro vyplacení Jackpotu, systém náhodně vylosuje náhodného hráče, a poté přidělí příslušnou výhru Jackpotu.

Hráč je automaticky zařazen do všech spuštěných Jackpotů, do kterých je daná hra zapojena.

40 CLASSIC

1. Základní popis

40 Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky.

Hra obsahuje celkem 40 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje. Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK
- Displej -		

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje tři speciální symboly – divoké symboly WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol BONUS WHEEL.

3.1. Scatter symbol BONUS WHEEL



Jakmile hráč obdrží 3 symboly BONUS WHEEL kdekoli na hrací ploše, objeví se 3 bonusová kola, kde se na každém z nich vylosuje počet volných otáček (3 - 7). Hráč obdrží tolik volných otáček, jako je součet ze všech 3 bonusových kol.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu BONUS WHEEL).

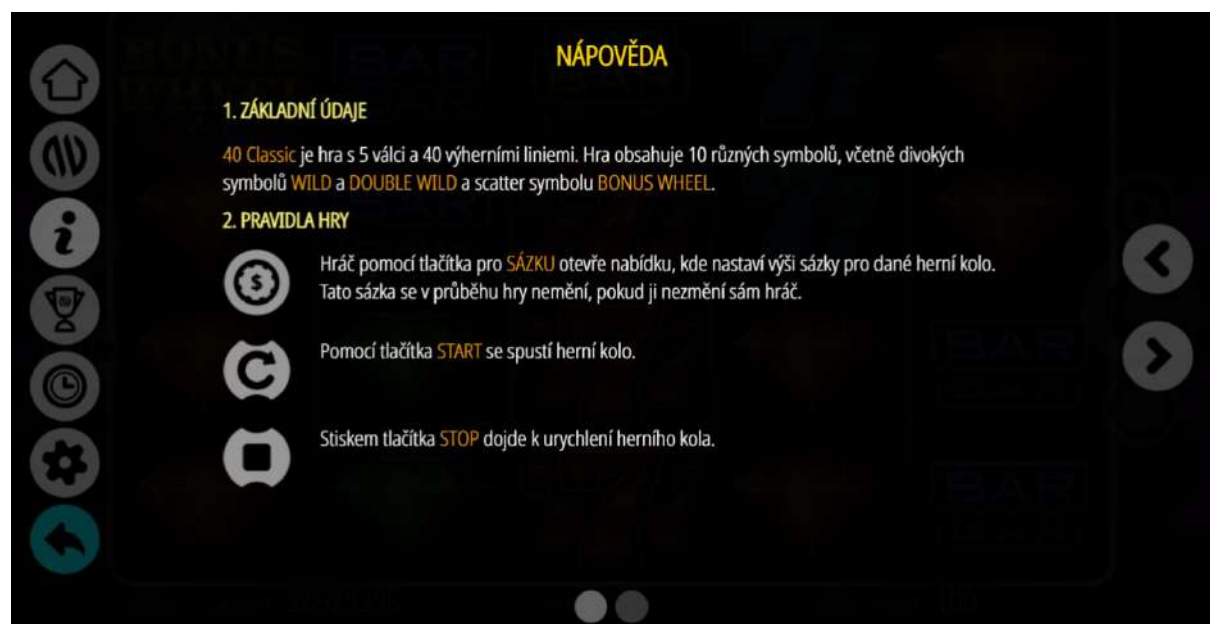
3.3. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol „DOUBLE WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu BONUS WHEEL). Objevuje se jen ve volných otáčkách a výhra na příslušné linii je zdvojnásobena.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
WILD	15 ×		
7	15 ×	5 ×	1 ×
7	10 ×	4 ×	1 ×
BAR	8 ×	3 ×	0.4 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

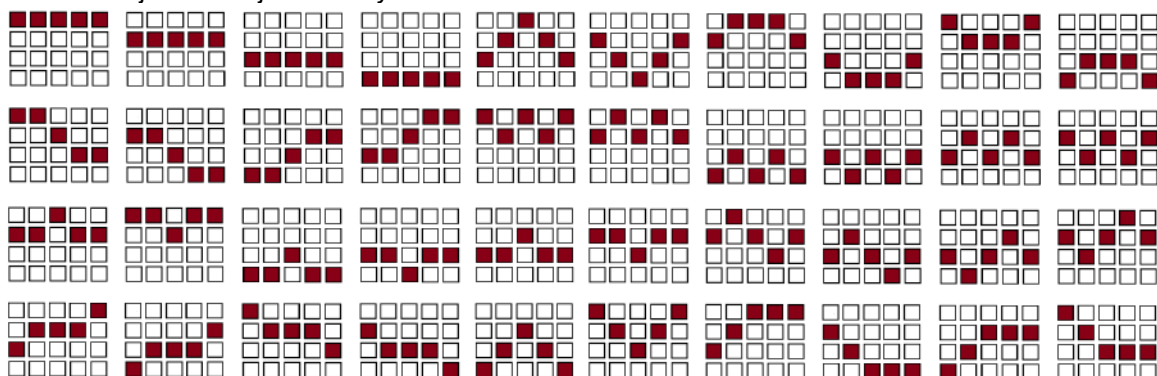
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Triple Bar	
C	Orange Diamond	
D	Double Wild	
G	Green Diamond	
O	Double Seven	
R	Double Bar	
S	Bonus Wheel	
T	Triple Seven	
W	Wild	
Y	Yellow Diamond	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 40 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	1	5	15
	1	4	10
	0,4	3	8
	0,4	2	4
	0,2	1	2

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,95 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,68

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,88 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,86

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	40
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,250,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,05

ASIAN WAYS

1. Základní popis

Asian Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 4 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 12 výherních linií v základní hře a 22 výherních linií při respinu - otočení zdarma.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 8
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK
- Displej -		

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol – Wild.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Respin

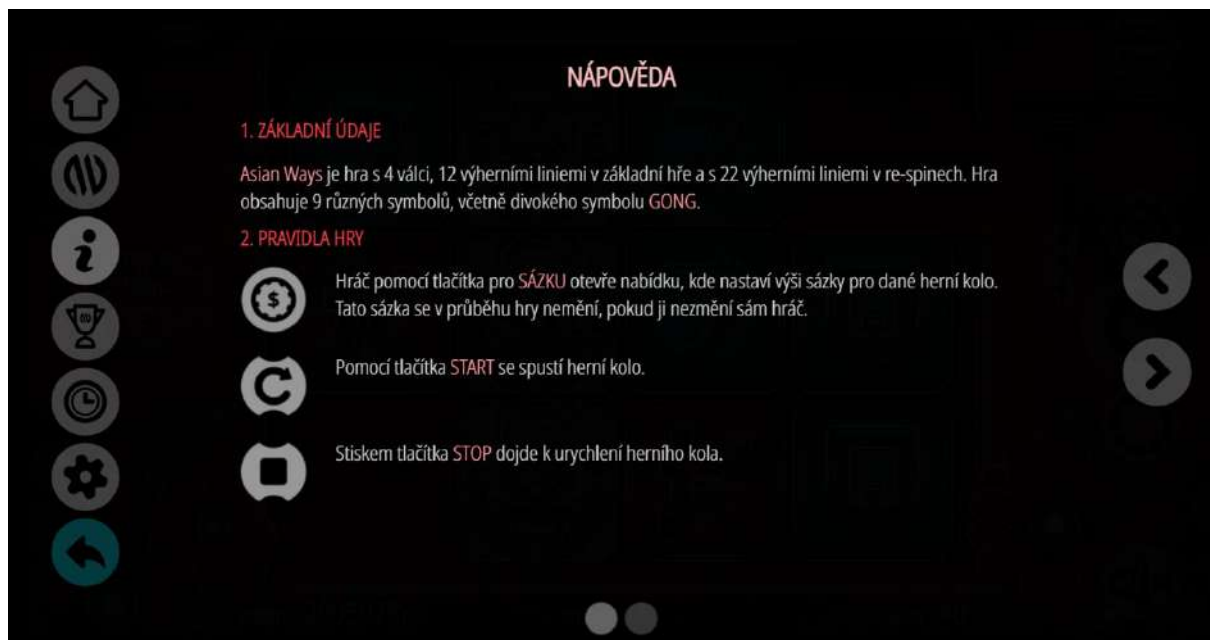
Jakmile hráč obdrží divoký symbol GONG na prostředním řádku a zároveň na druhém anebo třetím válci, získá 4 respiny - otočení zdarma.

Jakmile hráč obdrží dva divoké symboly GONG na prostředním řádku, jeden na druhém a druhý na třetím válci, získá 8 respinů.

Pokud však hráč obdrží jeden nebo dva divoké symboly GONG a ani jeden nebude na prostředním řádku, pak hráč získá jeden respin navíc, při kterém se divoké symboly GONG přesunou na prostřední řádek a poté hráč obdrží respiny dle počtu divokých symbolů GONG na prostředním řádku. Při lichém respinu dochází k posunu prvního a čtvrtého sloupce a při sudém respinu k posunu prvního a třetího řádku, a to vždy v protisměru hodinových ručiček.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA

	4	3		4	3
	10 ×	2 ×		3 ×	0.5 ×
	10 ×	2 ×		2.5 ×	0.5 ×
	8 ×	1.5 ×		2.5 ×	0.25 ×
	5 ×	1.5 ×		2.5 ×	0.25 ×
	4 ×	1 ×			

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

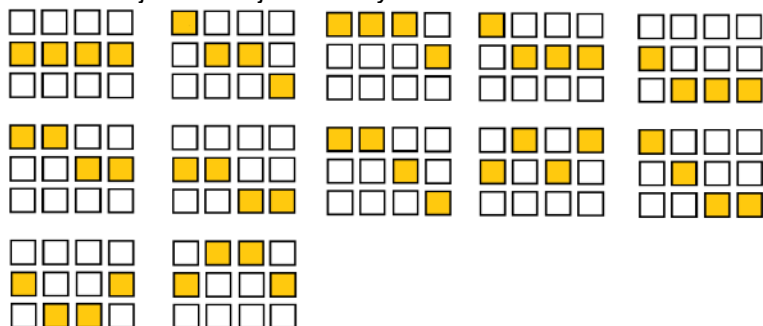
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

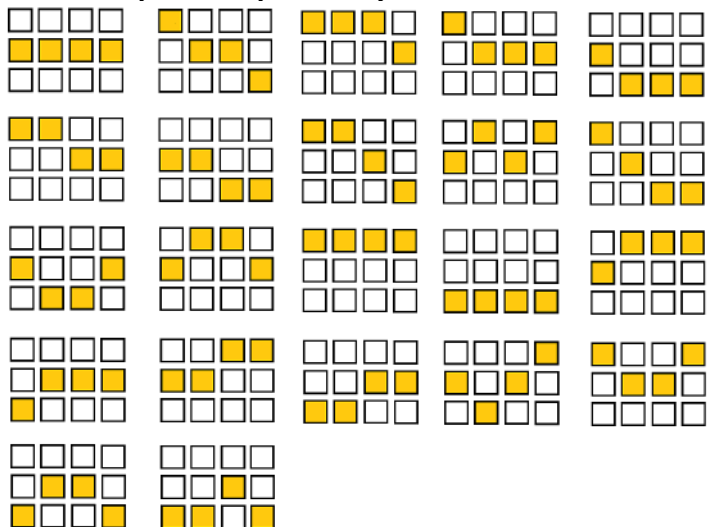
A	Ace	
E	Eights	
G	GoldDragon	
I	JinJang	
J	Jack	
K	King	
Q	Queen	
S	SilverDragon	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 12 výherních linií:



Hra obsahuje následujících 22 výherních linií:



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	2	10
	1,5	8
	1,5	5
	1	4
	0,5	3
	0,5	2,5
	0,25	2,5

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	70 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,21

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	70 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,74 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,32

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	12 + 10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	70 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,15 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,41

BOMBEROS

1. Základní popis

Bomberos (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [6.2](#)) dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu „SCATTER“).

V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou „WILDů“ násobena 4x, v případě tří „WILDů“ násobena 8x, v případě čtyř „WILDů“ násobena 16x).

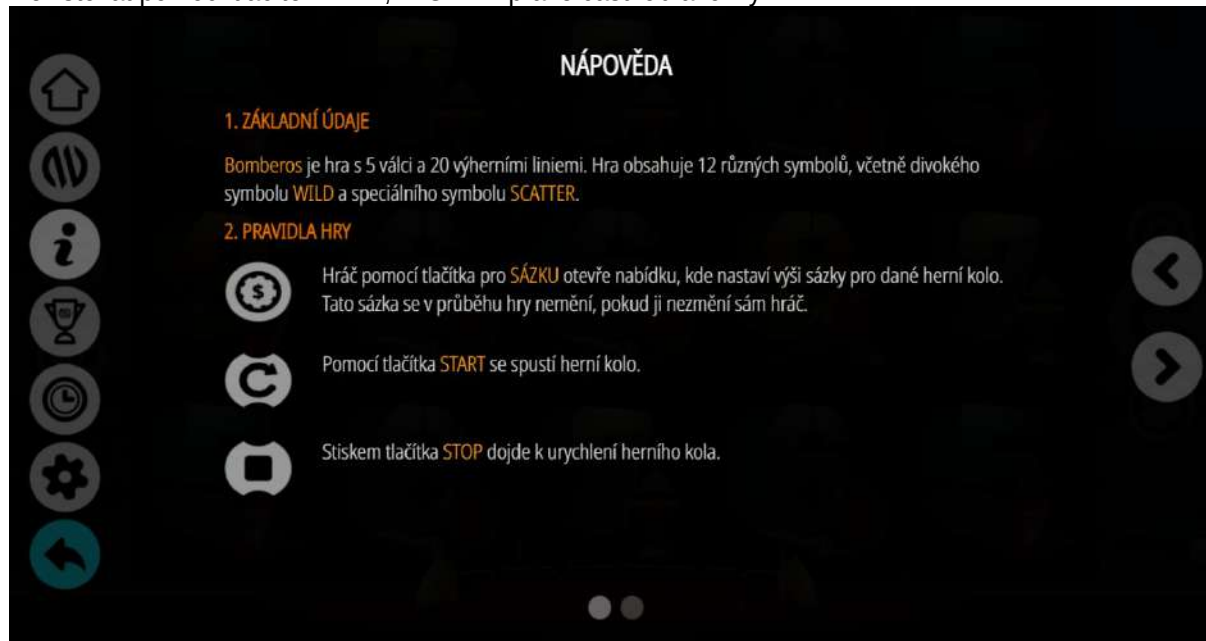
3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3 „SCATTER“ symboly na 2,3 nebo 4 válci, poté získá 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k respinu - otočení zdarma. Takto se pokračuje, dokud se v respinu objevují nové výherní symboly.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3	2
	100 ×	60 ×	40 ×	20 ×
	60 ×	32 ×	16 ×	8 ×
	32 ×	16 ×	8 ×	
	20 ×	8 ×	4 ×	
	16 ×	6 ×	2 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

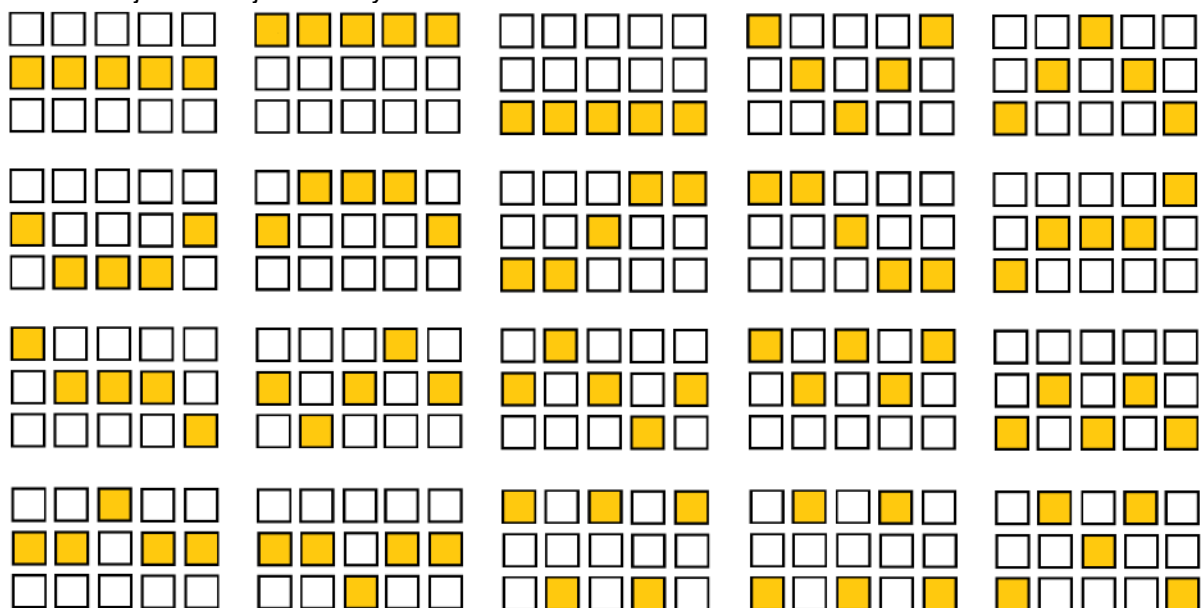
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.

A	Ace	
E	Eight	
F	Five	
I	Six	
J	Jack	
K	King	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
V	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol		2x	3x	4x	5x
		20	40	60	100
		8	16	32	60
		-	8	16	32
		-	4	8	20
		-	2	6	16
		-	2	6	12
		-	1	4	8
		-	1	3	6
		-	0,5	2	4

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,94

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,09

BUFFALO RACE

1. Základní popis

Buffalo Race (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 4096 výherních možností – kris kros.



- Prostedí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	- Displej -	

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud divoký symbol „WILD“ padne během otáčky ve volných otáčkách, pak je výhra na příslušné linii vynásobena dle konkrétního „WILD“ symbolu – 2x, 3x nebo 5x.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů „FREESPINS“ kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

Jakmile hráč obdrží 2, 3, 4, 5 nebo 6 scatter symbolů „FREESPINS“ kdekoliv na hrací ploše během volných otáček, poté získá příslušný počet volných otáček navíc.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	6	5	4	3
	7.5×	6.25×	5×	2×
	6.25×	5×	2.5×	1.5×
	6.25×	5×	2.5×	1.5×
	5×	3×	2×	1×
	5×	3×	2×	1×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

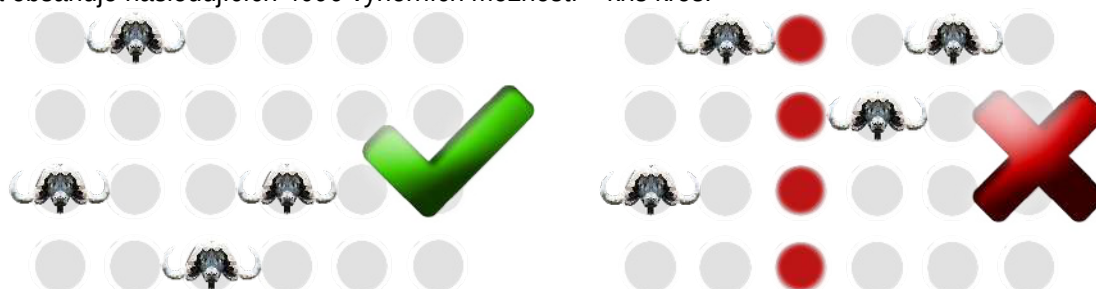
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.

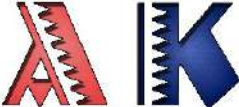
A	Ace	
B	Buffalo	
E	Elephant	
G	Giraffe	
H	Hyena	
J	Jack	
K	King	
L	Lion	
N	Nine	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 4096 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	-	2	5	6,25	7,5
	-	1,5	2,5	5	6,25
	-	1	2	3	5
	-	0,5	1	2	3
	-	0,25	0,75	1,5	2,5
	-	0,25	0,5	1	2
	5 volných otáček *	8 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček	100 volných otáček

* - pouze v případě, že je hra již v režimu volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	4096
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	200 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 Kč
Maximální výhra ve hře	500 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,19

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	4096
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	200 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200 Kč
Maximální výhra ve hře	500 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,33

CRAZY WEATHER

1. Základní popis

Crazy Weather (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje čtyři speciální symboly – 3 divoké symboly a symbol Mystery

3.1. Divoké symboly „Flake“ a „Sun“



Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly. Pokud se divoké symboly objeví na hracím poli, tak dochází k respinu - otočení zdarma.

Divoký symbol „FLAKE“ se objevuje na prvním válci. Při respinu se divoký symbol „FLAKE“ posunuje doprava na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem „SUN“ nebo do začátku volných otáček.

Divoký symbol „SUN“ se objevuje na posledním válci. Při respinu se divoký symbol „SUN“ posunuje doleva na sousední válec. Takto se pohybuje až do konce hracího pole, do srážky se symbolem „FLAKE“ nebo do začátku volných otáček.

3.2. Volné otáčky a divoký symbol „Tornado“

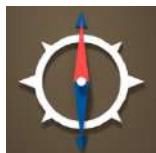


Pokud dojde ke srážce divokých symbolů „FLAKE“ a „SUN“ na hracím poli (symboly se musí setkat na stejném válci, jako první se posouvá symbol „FLAKE“), pak tímto spojením vzniká divoký symbol „TORNADO“ a všechny případné další divoké symboly „FLAKE“ a „SUN“ na hracím poli se přemění v divoký symbol „TORNADO“. Následně hráč obdrží 10 volných otáček, ve kterých se náhodně vybrané symboly (maximálně 7) přeměňují v divoký symbol „TORNADO“.

Divoký symbol „TORNADO“ nahrazuje všechny ostatní symboly.

Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

3.3. Mystery symbol



Pokud hráč obdrží 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši dle výherní tabulky. Symboly MYSTERY se objevují jen na válcích 2, 3 a 4.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

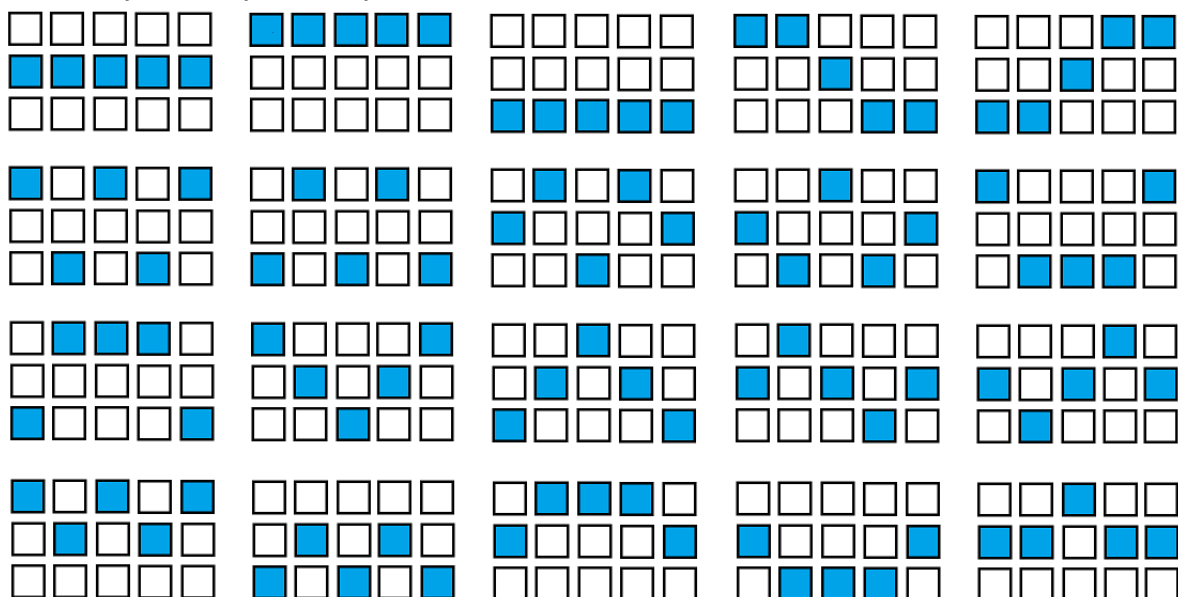
6.1. Symboly

Hra obsahuje 13 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
D	Tornado	
E	Twenty	
F	Flake	
G	Fog	
I	Ice	
M	Mystery	
N	Moon	
O	Snow	
P	PartlyCloudy	
R	Rainbow	
S	Storm	
T	Thirty	
U	Sun	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol			3x	4x	5x
			10 - 50	-	-
			-	-	25
			4	8	25
			3	6	20
			2	4	15
			1	2	10
			0,5	1	5
			0,25	0,5	3

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,00 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,62

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	13
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,96 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,70

DOUBLE 27

1. Základní popis

Double 27 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 2x3 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 2x27 výherních možností – kříž kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava ve dvou prolínajících se herních polích (3x3). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK
- Displej -		

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

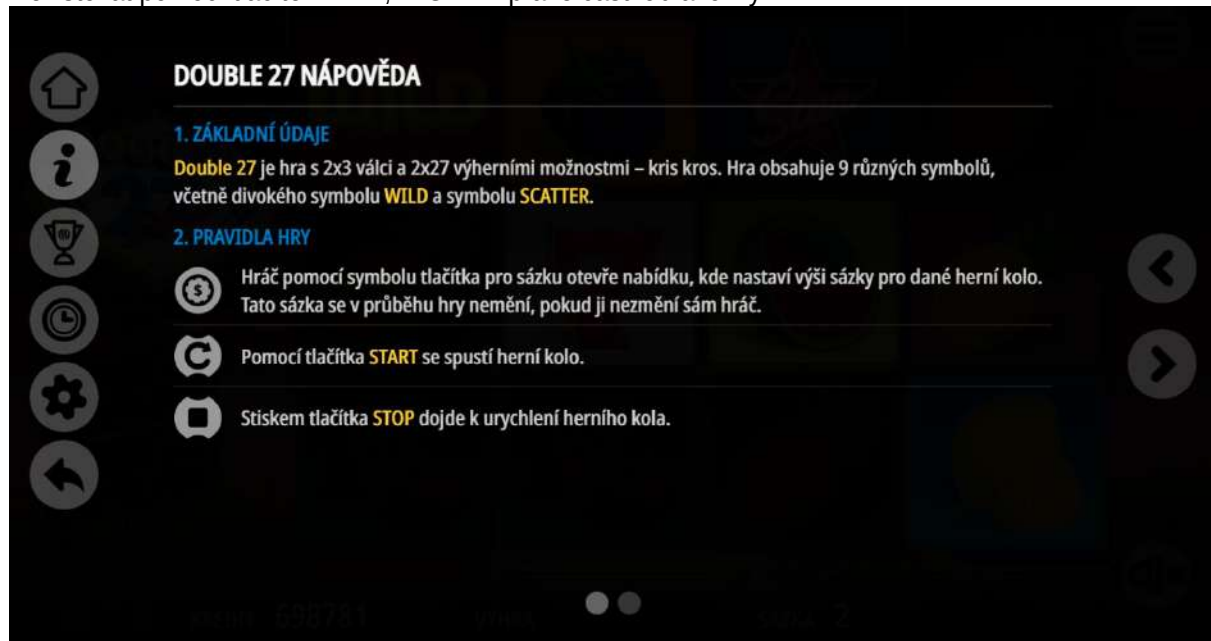
3.2. Speciální symbol SCATTER



Pokud hráč obdrží kdekoli na hracím poli 3 nebo 4 symboly SCATTER, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Všechny výhry ve volných otáčkách jsou zdvojnásobeny.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Star	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Pineapple	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x27 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10 volných otáček	15 volných otáček
	25	-
	15	-
	10	-
	5	-
	3	-
	2	-
	1	-
	0,5	-

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterémkoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	300 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč
Maximální výhra ve hře	486 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,55

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	300 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč
Maximální výhra ve hře	486 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,56

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	2x27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	300 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300 Kč
Maximální výhra ve hře	486 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,58

EGYPT QUEST

1. Základní popis

Egypt Quest (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostor hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální divoké symbol WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Speciální SCATTER symbol



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na válcích 1, 2 nebo 3, obdrží tolik volných otáček, jako je součet hodnot zobrazených na všech 3 SCATTER symbolech. Hodnoty na SCATTER symbolech jsou 2 až 5 a celkový počet volných otáček může být 6 až 15.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

4. Respin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Divoký symbol WILD je odstraněn až po druhém respinu - otočení zdarma, pokud je součástí výherní linie. S každým respinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v respinu a to tak, že v základní hře je první otáčka násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4. Ve volných otáčkách je první otáčka násobena x2, druhá otáčka x4, třetí otáčka x8 a čtvrtá a vyšší x12.

5. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	100 ×	10 ×	3 ×
	50 ×	5 ×	2 ×
	25 ×	2 ×	1.5 ×
	15 ×	1.5 ×	1 ×

- Výherní tabulka –

7. Charakteristiky hry

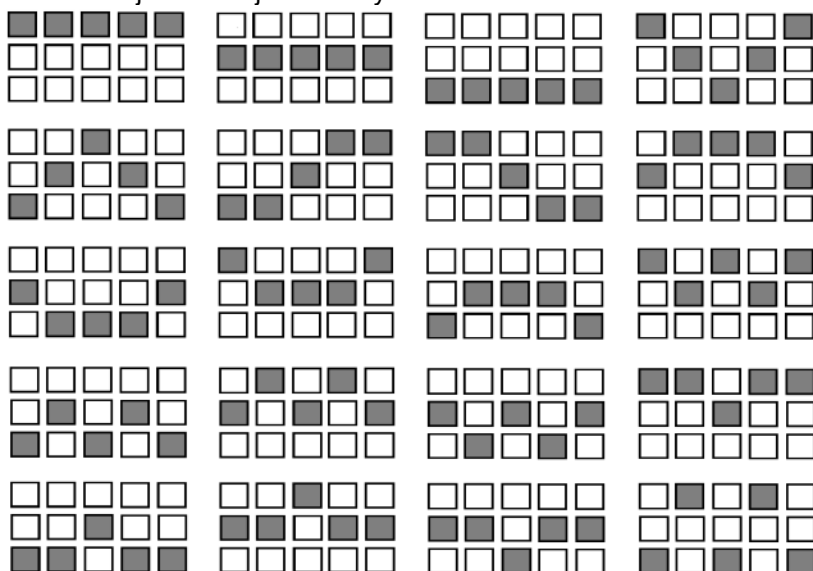
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Anubis	
B	Bastet	
E	One	
N	Nefertiti	
O	Two	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Three	
W	Wild	
A	Anubis	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	3	10	100
	2	5	50
	1.5	2	25
	1	1.5	15
	0.75	1.25	10
	0.5	1	5
	0.25	0.5	2.5

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	320 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,320 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,63

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	320 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,320 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,70

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	320 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,320 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,94 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,78

FLAMB FRUITS 81

1. Základní popis

Flamb Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou divokých symbolů zečtyřnásobena, v případě tří divokých symbolů zosminásobena).

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Name	Graphics
A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
F	Fig	
L	Lime	
M	Melon	
S	Seven	
U	Blueberry	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	16	160
	6	60
	4	40
	1	4
	1	2

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,77

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,14 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,92

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	480 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,15

FRUITISIMA

1. Základní popis

Fruitisima (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.



- Prostedí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky (bod 6.2). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální expanzivní divoký symbol – Wild.

3.1. Expanzivní divoký symbol Wild

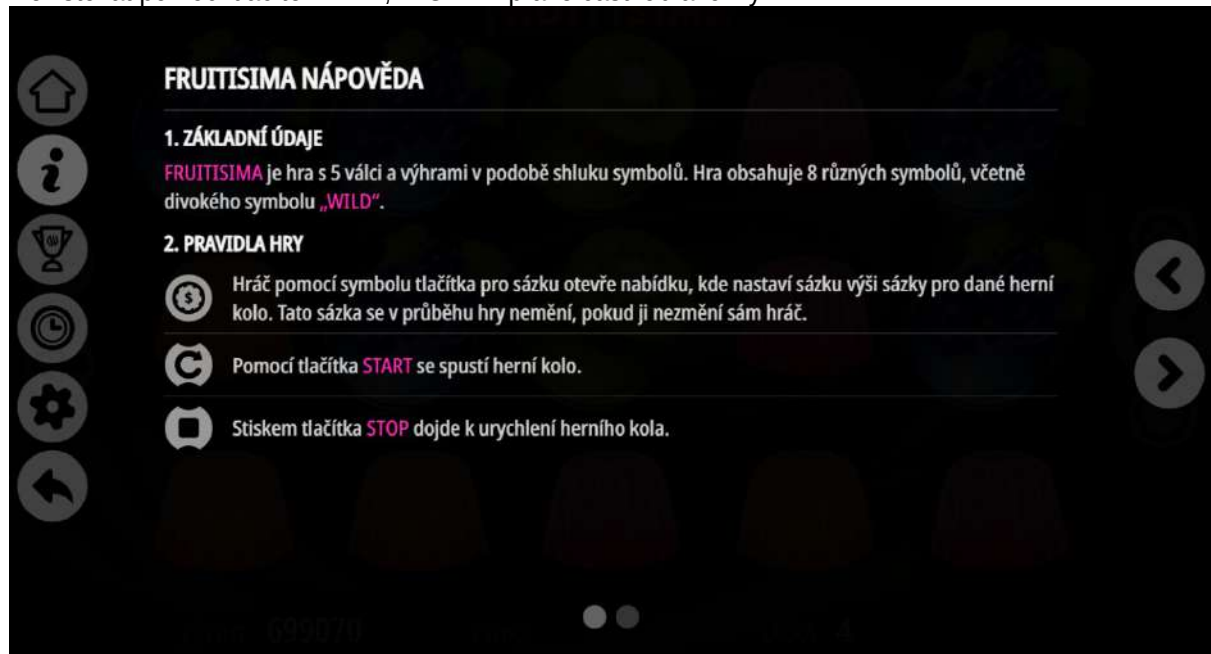


Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit kdekoli na hracím poli a poté automaticky expanduje - roztáhne se po celém válci. Tento symbol se počítá do všech sousedících výherních shluků v každé otočce.

Po obdržení a expanzi divokého symbolů dochází k zafixování válce se symboly a následuje respin - otočení zdarma. Takto se pokračuje i v případě zisku nových divokých symbolů.

4. Náповѣда

Součástí hry je náповѣда, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V náповѣdě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5
	500×	250×	150×	100×	50×	25×	20×	15×	10×	5×	3×
	300×	200×	100×	50×	25×	16×	11×	8×	6×	4×	2×
	250×	150×	100×	40×	20×	15×	10×	5×	3.5×	2×	1×
	250×	150×	100×	40×	20×	15×	10×	5×	3.5×	2×	1×
	100×	50×	20×	10×	7×	4×	3×	2×	1.5×	1×	0.5×
	100×	50×	20×	10×	7×	4×	3×	2×	1.5×	1×	0.5×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
G	Grapes	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Pink	
R	Raspberry	
S	Strawberry	
V	Violet	
W	Wild	

6.2. Výherní tabulka

Symbol	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	500
	3	5	10	15	20	25	50	100	150	250	500
	2	4	6	8	11	16	25	50	100	200	300
	1	2	3,5	5	10	15	20	40	100	150	250
	1	2	3,5	5	10	15	20	40	100	150	250
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100
	0,5	1	1,5	2	3	4	7	10	20	50	100

6.3. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.3.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,35 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,52

6.3.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63

FRUITY SQUARE

1. Základní popis

Fruity Square (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální divoké symbol WILD a DOUBLE WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví, expanduje na celý válec a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se při respinu objeví na jiném válci další divoký symbol WILD, dojde k dalšímu respinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu

a celková výhra je součet všech těchto výher. Symboly WILD se objevují jen na válcích 2 a 3.

3.2. Divoký symbol DOUBLE WILD



Divoký symbol DOUBLE WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se DOUBLE WILD symbol objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena. Symbol DOUBLE WILD se objevuje jen na válci 1.

4. Plné pole + Lucky Wheel

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, objeví se LUCKY WHEEL a náhodně vylosuje číslo (2, 3, 4 nebo 5), kterým je vynásobena celková výhra. Poté již nedochází k respinu - otočení zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

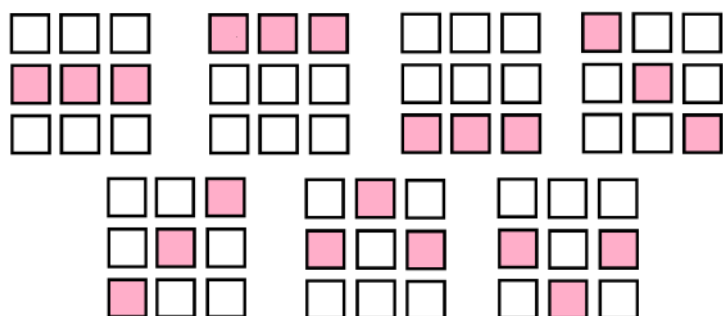
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Coconut	
H	Pitahaya	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	
D	Wild2	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
 + 	16
 	14
 	8
 	6
 	4
 	3
 	2
   	1

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	380 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,87

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	380 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,15

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	380 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,45

HEXA FRUITS

1. Základní popis

Hexa Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 nakloněnými válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje. Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA		SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -					

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a WILD CIRCLE.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena.

3.2. Speciální symbol „WILD CIRCLE“ a Respin



Speciální symbol „WILD CIRCLE“ nahrazuje všechny ostatní symboly a aktivuje 1 až 5 respinů - otočení zdarma. Počet respinů je náhodně vylosován. Respin probíhá otočením vnitřního kola o jednu pozici proti směru hodinových ručiček. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	20 ×		
	20 ×	10 ×	5 ×
	10 ×	6 ×	3 ×
	6 ×	3 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

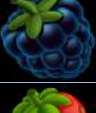
Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
B	Blackberry	
C	Cherry	
E	Apple	
I	Circle	
O	Orange	
P	Plum	
S	Star	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 15 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	5	10	20
	3	6	10
	2	3	6
	1,5	2	4
	1	1,5	3
	0,5	1	2

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,79 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,79

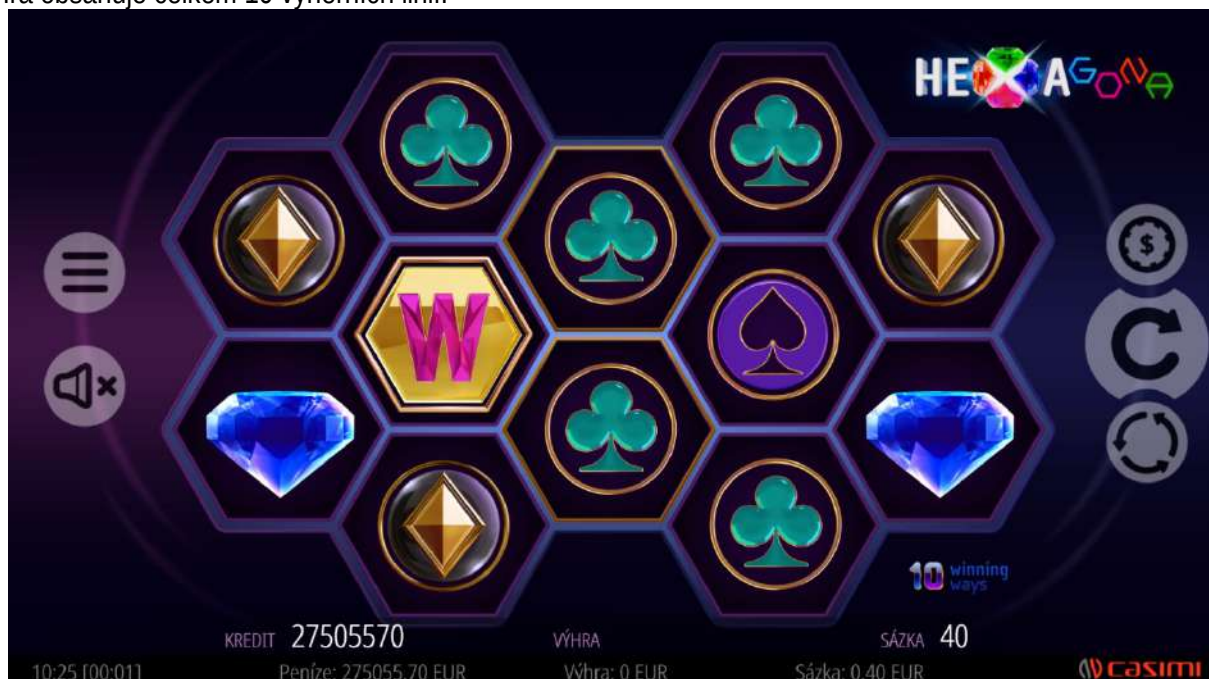
6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,03 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,88

HEXAGONA

1. Základní popis

Hexagona (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální divoký symbol.

3.1. Divoký symbol a Respin



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se divoký symbol „WILD“ objeví na prostředním válci, expanduje na sousední pole na válci a hráč obdrží 9 respinů- otočení zdarma. Respiny probíhají střídavým otáčením levého a pravého kola o jednu pozici. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	25 ×		
	25 ×	10 ×	5 ×
	15 ×	6 ×	3 ×
	10 ×	4 ×	2 ×
	5 ×	2 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

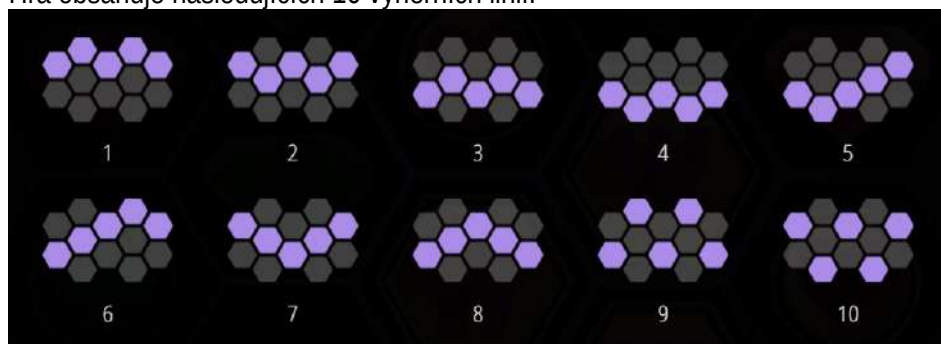
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Názov	Grafika
B	BDiamond	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	GDiamond	
H	Hearts	
O	ODiamond	
R	RDiamond	
S	Spades	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	25
	5	10	25
	3	6	15
	2	4	10

	1	2	5
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2
	0,25	0,5	1

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,99 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,28

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,35

IT'S A BET

1. Základní popis

It's a Bet (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 5 řádky.



- Prostor hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace spojením co největšího počtu sousedících symbolů dle výherní tabulky (bod 7.2). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky.

Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výherní kombinace se počítají jako součet všech shluků stejných sousedících symbolů. Sousedními symboly se rozumí ty, které mají společnou celou horizontální nebo vertikální stranu. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu

pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK
- Displej -		

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol SCATTER.

3.1. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4, 5 nebo 6 Scatter symbolů kdekoli na hrací ploše, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [7.2](#)).

4. Volné otáčky a Speciální symbol CASHOUT



Během každé volné otáčky je náhodně sestaven tiket se sázkou na 1 až 4 zápasy. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru za náhodně vygenerovaný tiket. Ke každému zápasu je náhodně přiřazen tip a kurz. Hrací pole je rozděleno na 2 části (Domácí/Favorit a Hosté/Outsider). Počet symbolů v každé části je připsán k výsledku zápasu v tiketu a ten je poté vyhodnocen. Pokud je zápas tipnut správně, pak hráč obdrží výhru ve výši vkladu vynásobeného kurzem zápasu. V případě, že je na tiketu 2 a více zápasů a jsou všechny tipnuty správně, pak se přičítá i výhra celkového kurzu vynásobená sázkou.

V případě, že se kdekoli na hracím poli objeví symbol CASHOUT, pak je k výhře přičtena výše vkladu za každý takový symbol.

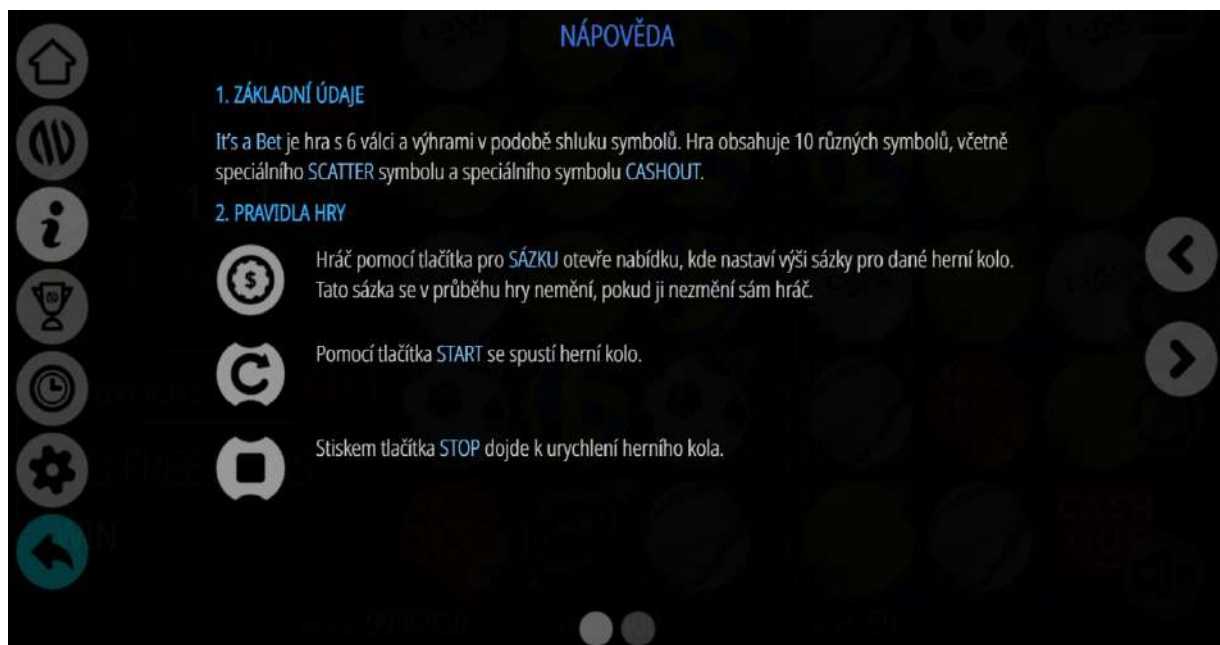


- Okno volných otáček -

5. Náповѣда

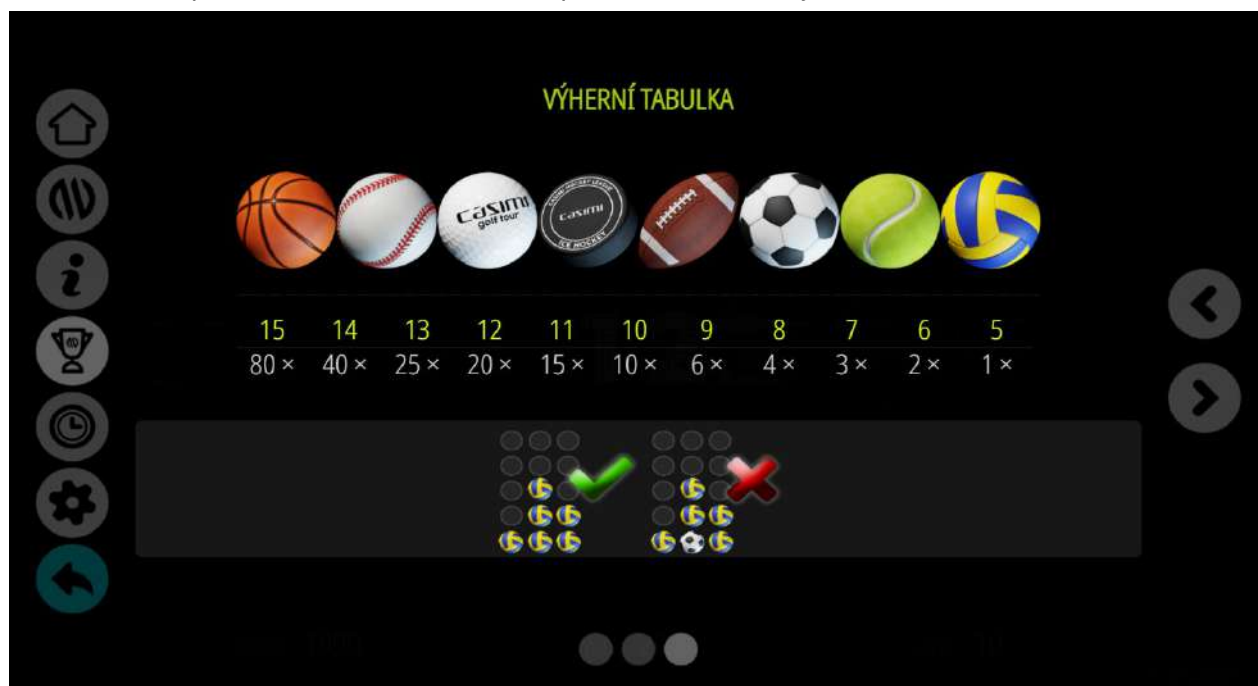
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

- Náповѣда -



6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Scatter	
B	Basketball	
C	Cashout	
E	Baseball	
G	Golf	
H	Hockey	
R	Rugby	
S	Soccer	
T	Tennis	
V	Volleyball	

7.2. Výherní tabulka

Symbol	15x	14x	13x	12x	11x	10x
	80	40	25	20	15	10

Symbol	9x	8x	7x	6x	5x
	6	4	3	2	1

Symbol	6x	5x	4x	3x
	25 volných otáček	15 volných otáček	8 volných otáček	3 volné otáčky

7.3. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP

7.3.1. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	5
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2 5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,94%
Pravděpodobnost výhry	1 : 2,95

7.3.2. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	5
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	-
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2 5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,02%
Pravděpodobnost výhry	1 : 2,96

LUCKY ICONS

1. Základní popis

Lucky Icons (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol Scatter – STAR.

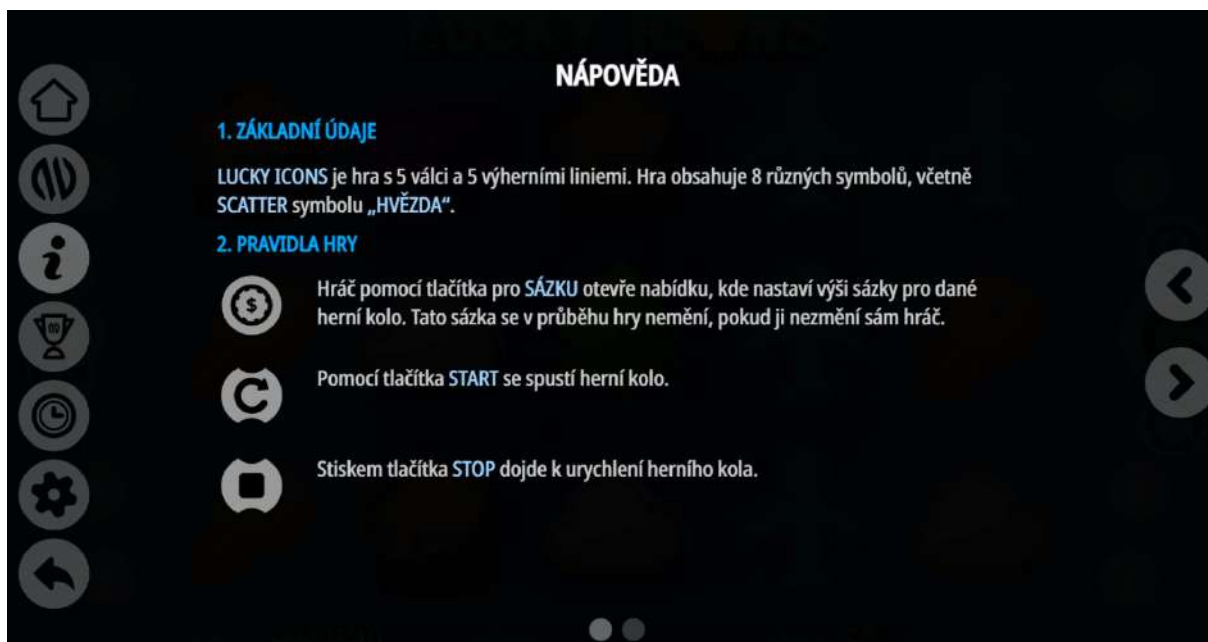
3.1. Scatter symbol STAR



Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů "STAR" kdekoliv na hrací ploše, získává násobek výhry dle výherní tabulky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA	
5	1000×
4	200×
3	20×
5	100×
4	40×
3	10×
5	40×
4	10×
3	4×
5	40×
4	10×
3	4×
2	1×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

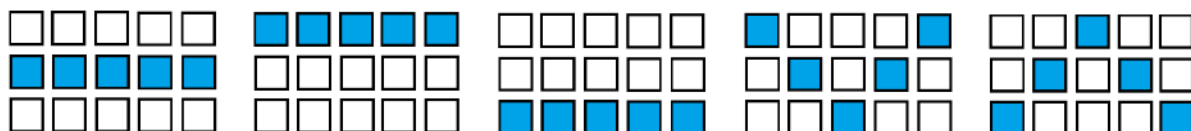
6.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
S	Star	
H	Heart	
E	Eight	
K	Key	
O	House	
T	Tree	
A	Aeroplane	
C	Cloud	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	20	200	1000
	-	10	40	100
	-	2	10	50
	-	4	10	40
	1	4	10	40

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	432 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,99 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,09

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	432 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,24

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	432 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,05 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,41

MOVE IT!

1. Základní popis

Move It! (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 15 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální symbol – Wild.

3.1. Divoký symbol WILD



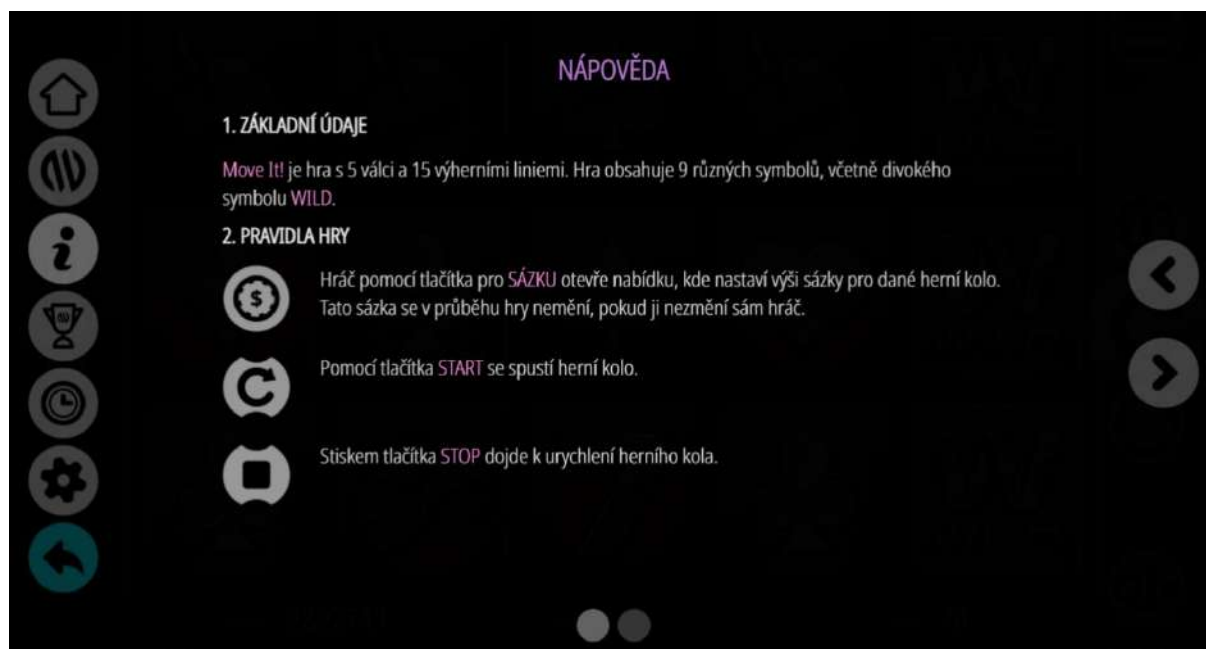
Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Respin

Jakmile se na hrací ploše (válec 2 a 4) objeví prázdné pole, hráč obdrží 4 respiny- otočení zdarma. Na ploše vznikne čtverec 2x2 obsahující prázdné pole, do kterého se s každým respinem přesune sousední symbol po směru hodinových ručiček. Prázdné pole se nepovažuje za symbol a výherní linie je o toto pole zkrácena. Každý respin je vyhodnocen dle výherní tabulky.

5. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	40 ×		
	30 ×	10 ×	4 ×
	20 ×	8 ×	3 ×
	15 ×	6 ×	2 ×
	10 ×	5 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

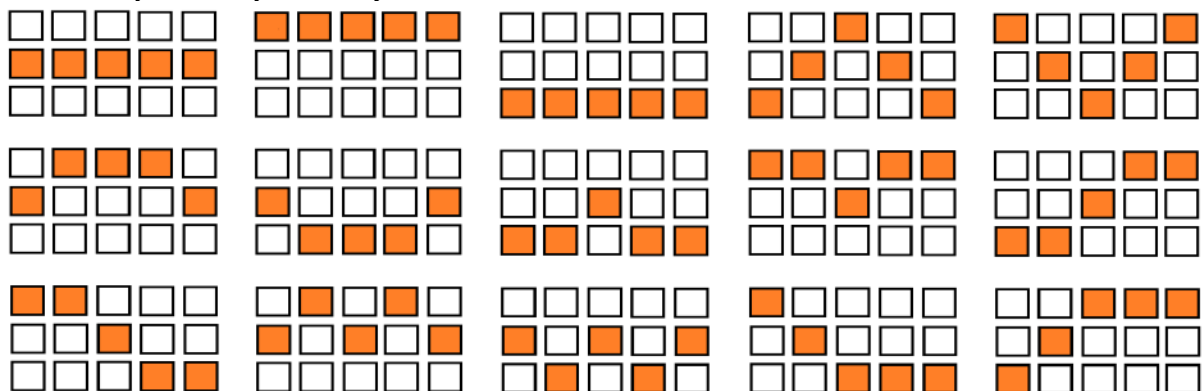
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Spades	
C	Clubs	
D	Diamonds	
E	Cherry	
H	Hearts	
L	Lemon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	40
	4	10	30
	3	8	20
	2	6	15
	1	5	10
	1	2	5
	0,75	1,5	4
	0,50	1	3
	0,25	0,5	2

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	130 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,42

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	130 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,50

7.4.3. Varianta 92%

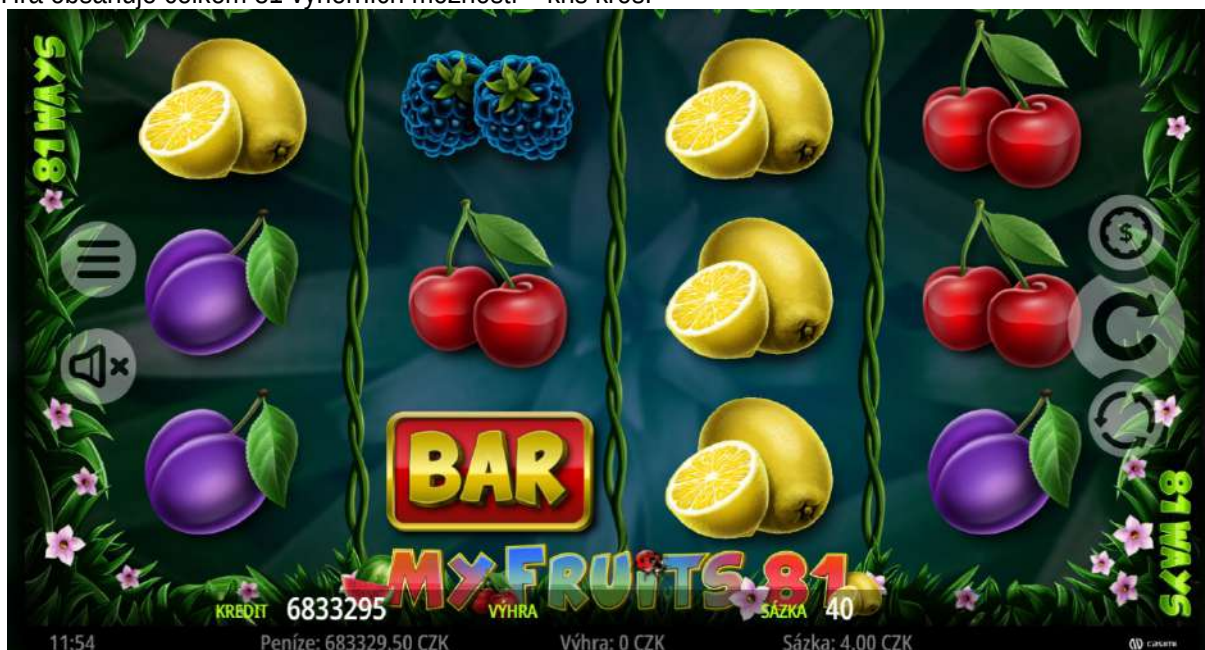
Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	15
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	130 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,82 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,59

MY FRUITS 81

1. Základní popis

My Fruits 81 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly WILD a MYSTERY.

3.1. Speciální symbol WILD



Symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii zdvojnásobena (v případě dvou WILDů zečtyřnásobena, v případě tří WILDů zosminásobena).

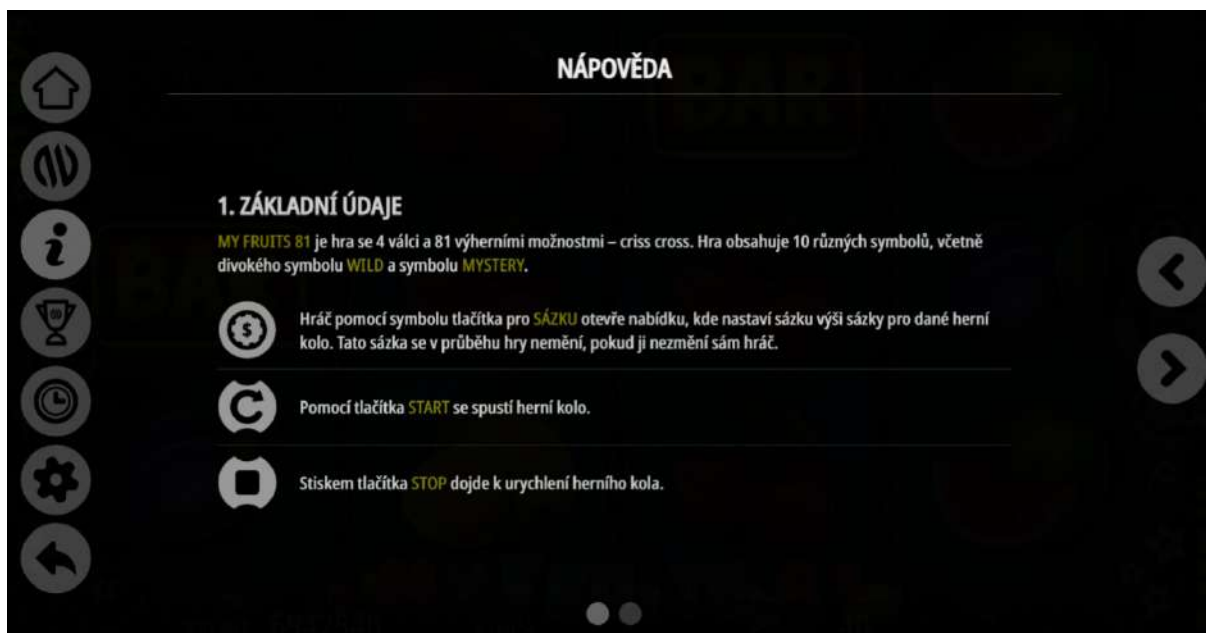
3.2. Speciální symbol MYSTERY



Pokud hráč obdrží kdekoli na hracím poli 3 nebo 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši dle výherní tabulky (bod [6.3](#)).

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	777	Watermelon	Grapes	Blueberries	Purple Plum	Lemons	BAR	Cherries
4	80×	50×	30×	10×	8×	6×	4×	2×
3	8×	5×	3×	3×	1×	1×	1×	0.5×
2	5×	3×	2×					

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

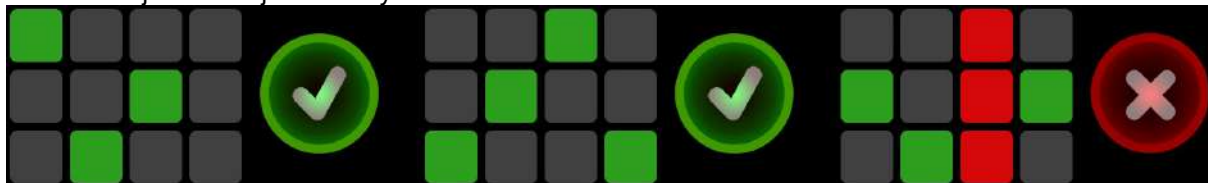
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
B	Bar	
C	Cherry	
E	Blackberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	
Y	Mystery	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	10 - 50	80 - 240
	5	8	80
	3	5	50
	2	3	30
	-	3	10
	-	1	8
	-	1	6
	-	1	4
	-	0,5	2

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,90

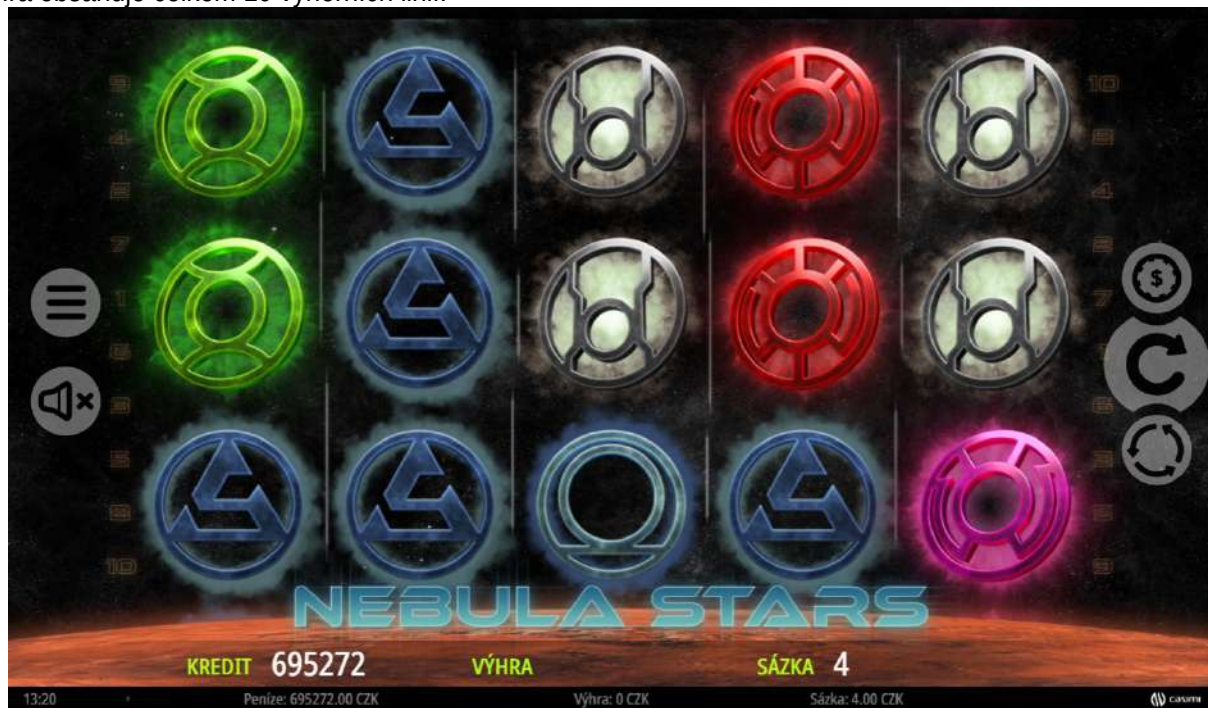
6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	500 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,03

NEBULA STARS

1. Základní popis

Nebula Stars (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [6.2](#)) dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva (pouze nejvyšší na dané linii). Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – Divoký symbol a Násobící symbol.

3.1. Divoký symbol



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol „WILD“ objeví, expanduje na celý válec a dochází k respinu - otočení zdarma.

Pokud se při respinu objeví na jiném válci další divoký symbol „WILD“, dojde k dalšímu respinu. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

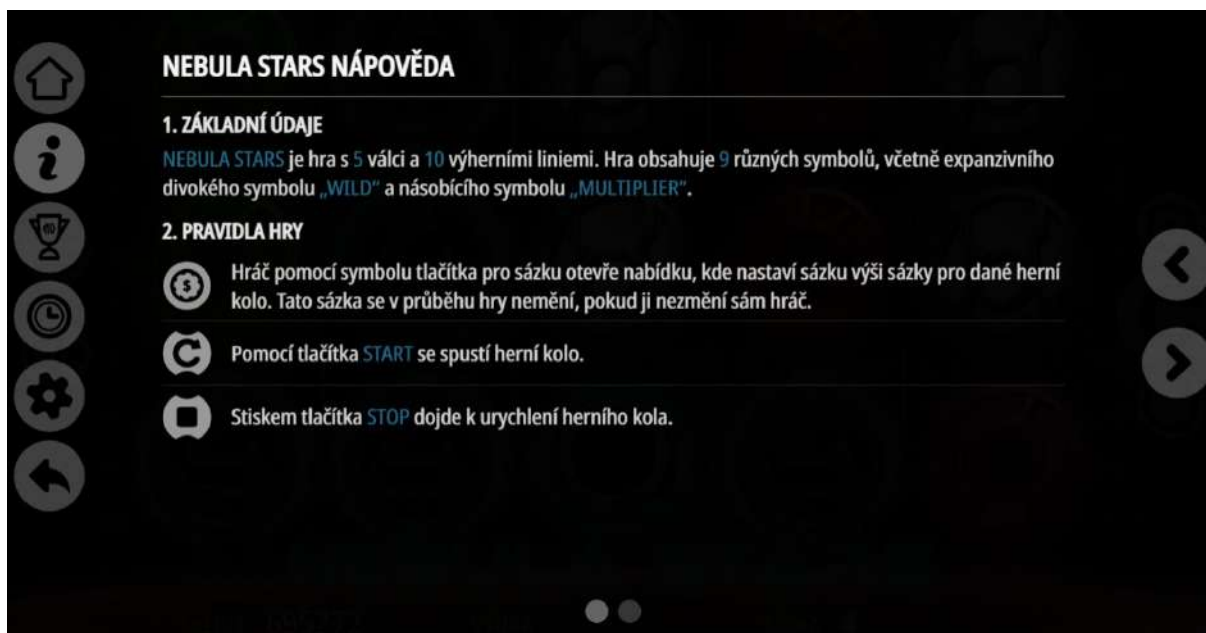
3.2. Násobící symbol



Pokud se na prvním válci objeví násobící symbol „MULTIPLIER“, je celková výhra vynásobena hodnotou násobícího symbolu – 2, 3, 4, 5.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

5	25×	12×	6×	5×	4×	2.5×	2.5×
4	20×	6×	2.5×	2×	1.5×	1×	1×
3	5×	2.5×	1×	0.75×	0.75×	0.5×	0.5×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

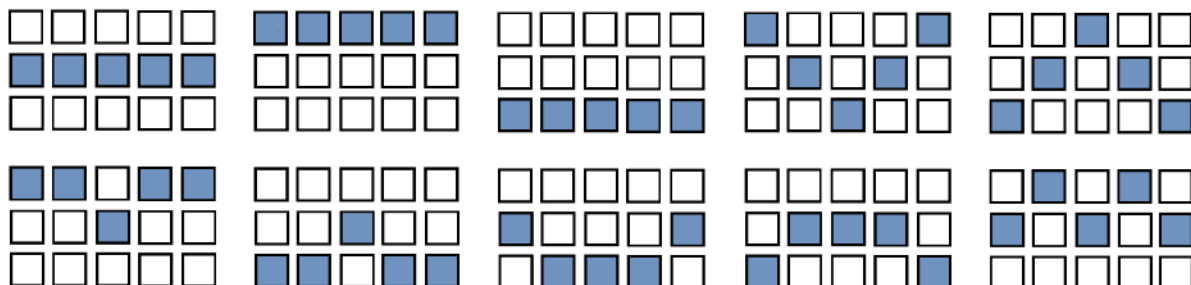
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Angry	
B	Blue	
C	Cyan	
D	Death	
G	Green	
M	Multiplier	
R	Red	
V	Violet	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol		3x	4x	5x
		5	20	25
		2,5	6	12
		1	2,5	6
		0,75	2	5
		0,75	1,5	4
		0,5	1	2,5
		0,5	1	2,5

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	470 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,00

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	400 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,400 Kč
Maximální výhra ve hře	470 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,03

READY 4 BETS

1. Základní popis

Ready 4 Bets (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 11 výherních linií a 27 výherních možností – kris kros v základní hře a 2x27 výherních možností – kris kros ve volných otáčkách.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích a výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se počítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	- Displej -	

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje divoký symbol WILD a speciální symbol SCATTER.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2 a 4.

3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 3, 4 nebo 5 Scatter symbolů kdekoli na hrací ploše, získá daný počet volných otáček dle výherní tabulky (bod [7.3](#)).

4. Volné otáčky a Bonusová hra

1x 2x 3x 5x

Před zahájením volných otáček je na kole štěstí náhodně vylosován tip (1 – HOME > AWAY, 0 – HOME = AWAY, 2 – HOME < AWAY) s náhodným kurzem. Bonusová funkce probíhá zcela zdarma. Hráč roztáčí bonusová otočení a v závislosti na výsledku jednotlivých otočení může získat bonusovou výhru. Během volných otáček se na hrací ploše náhodně objevuje symbol SCORE, jehož hodnota (1, 2, 3 nebo 5) se přičítá k bonusovému multiplikátoru (HOME/FAVORITE nebo AWAY/RIVAL) dle příslušné části hracího pole (prostřední sloupec přičítá k oběma výsledkům). Pokud na konci výsledek odpovídá tipu před začátkem volných otáček, hráč získá výhru ve výši sázky vynásobené bonusovým multiplikátorem daného tipu a jeho kurzem.

Během volných otáček je herní pole rozděleno na dvě prolínající se pole a v každém z nich je 27 výherních možností – kris kros.



- Kolo štěstí -



- Okno volných otáček -



- Výsledek bonusové hry -

5. Náповěда

Součástí hry je nápověда, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěда -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	20 ×	10 ×	6 ×
	15 ×	8 ×	5 ×
	10 ×	6 ×	4 ×
	8 ×	5 ×	3 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

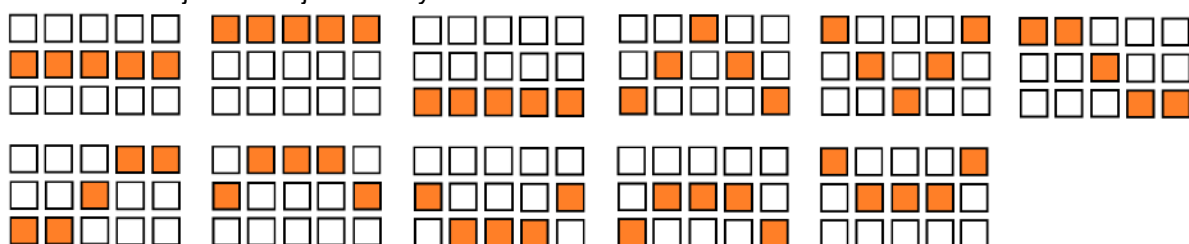
7.1. Symboly

Hra obsahuje 15 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
1	Score1	1x
2	Score2	2x
3	Score3	3x
5	Score5	5x
A	Baseball	
B	Basketball	
E	Scatter	
G	Golf	
H	Hockey	
O	Boxing	
R	Racing	
S	Soccer	
T	Tennis	
U	Rugby	
W	Wild	

7.2. Výherní linie a výherní možnosti

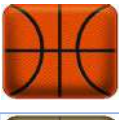
Hra obsahuje následujících 11 výherních linií.



Hra obsahuje následujících 27 výherních možností.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	6	10	20
	5	8	15
	4	6	10
	3	5	8
	3	4	6
	2	3	5
  	1	2	4
	10 volných otáček	15 volných otáček	25 volných otáček

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	15
Počet výherních linií	11+27 / 2x27 ve volných otáčkách
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	137 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,83%
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,62

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	15
Počet výherních linií	11+27 / 2x27 ve volných otáčkách
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	137 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,01%
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,75

REEL SNAILS

1. Základní popis

Reel Snails (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA / NA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA / NA LINII	25 / 1
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 25.00 CZK	- Displej -	

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA / NA – displej zobrazuje aktuální celkovou výši sázky a sázku na jednotlivou linii, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol a scatter.

3.1. Scatter symbol



Jakmile hráč obdrží 5 až 15 scatter symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček.

3.2. Divoký symbol



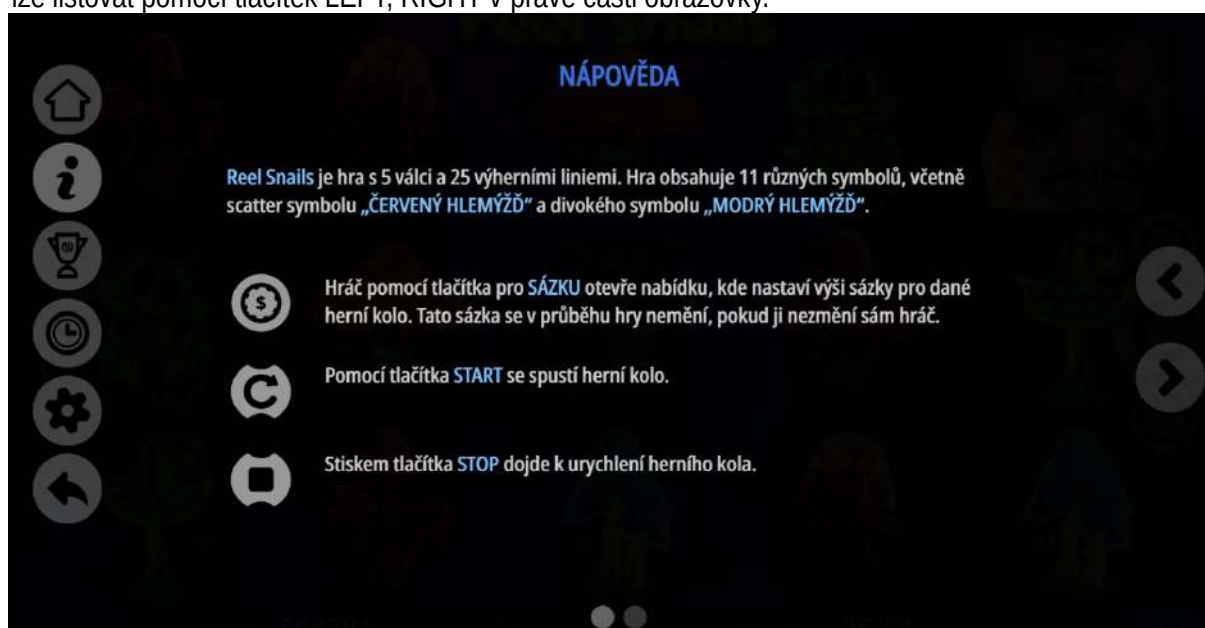
Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Může se objevit na válcích 1, 3 a 5.

4. Respin

V případě výhry (nebo také zisku 3 nebo 4 scatter symbolů) se výherní kombinace zafixuje a dochází k respinu - otočení zdarma. Takto se pokračuje, dokud se v respinu objevují nové výherní symboly.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	500×	100×	50×
	350×	75×	30×
	250×	60×	25×
	200×	50×	20×
	150×	30×	15×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

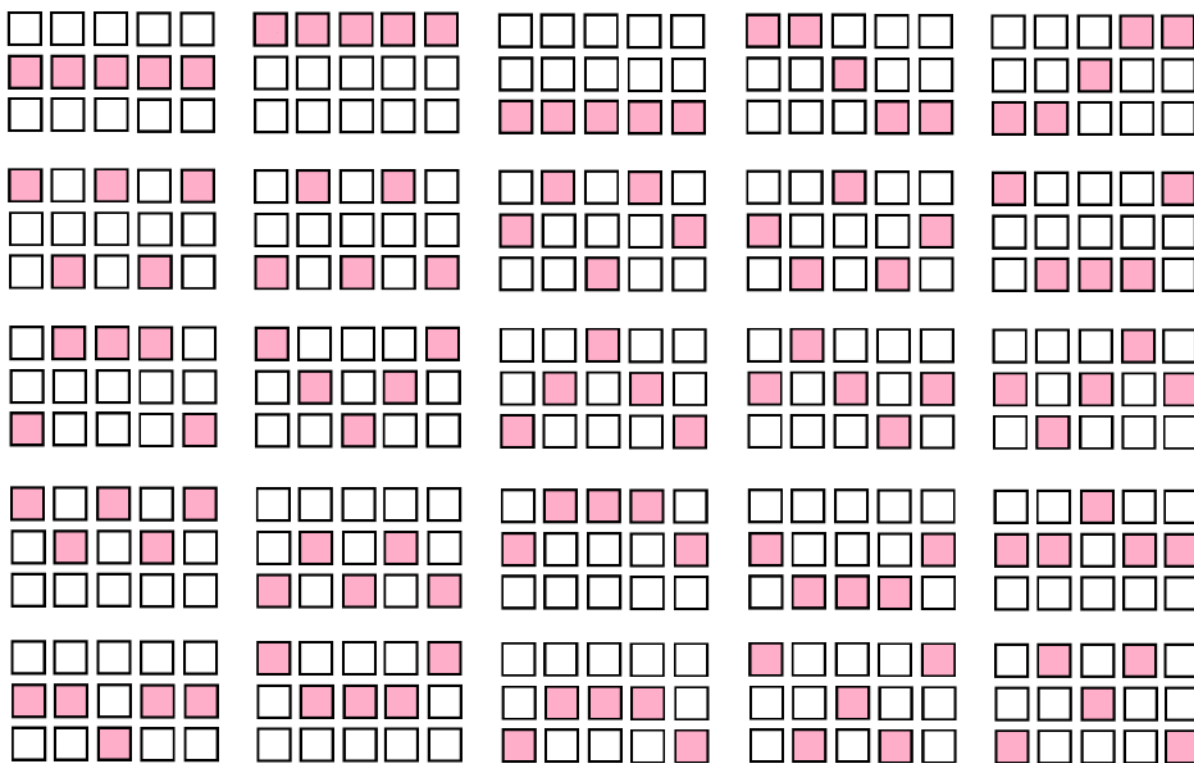
7.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Ace	
F	Frog	
J	Jack	
K	King	
M	Mouse	
O	Owl	
Q	Queen	
S	Scatter	
T	Ten	
U	Squirrel	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	50	100	500
	30	75	350
	25	60	250
	20	50	200
	15	30	150
	10	20	100
	8	15	75
	5	12	60
	5	10	50

	5x	6x	7x	8x	9x	10x	11x	12x	13x	14x	15x
Počet volných otáček	10	10	15	20	35	50	50	50	100	100	100

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	25 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	25 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,74

RESPIN BELLS

1. Základní popis

Respin Bells (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol Wild.

3.1. Divoký symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další respin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol.

5. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

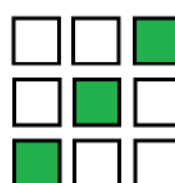
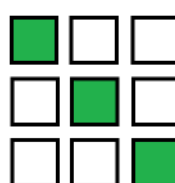
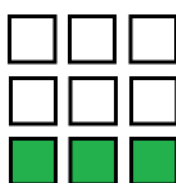
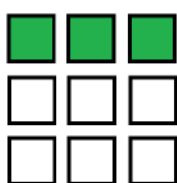
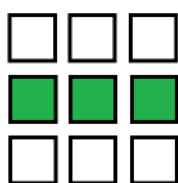
7.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
C	Cherry	
E	Blueberry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
S	Seven	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



7.3.

7.3.

7.3.

7.3.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	10
	8
	6
	4
	2

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,09

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,70 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,28

RESPIN DOUBLE

1. Základní popis

Respin Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 2x3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 8.2) dle výherní tabulky (bod 8.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol JOKER.

3.1. Divoký symbol JOKER



Divoký symbol JOKER nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol JOKER objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem JOKER tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další respin.

Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem JOKER, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Hrací pole

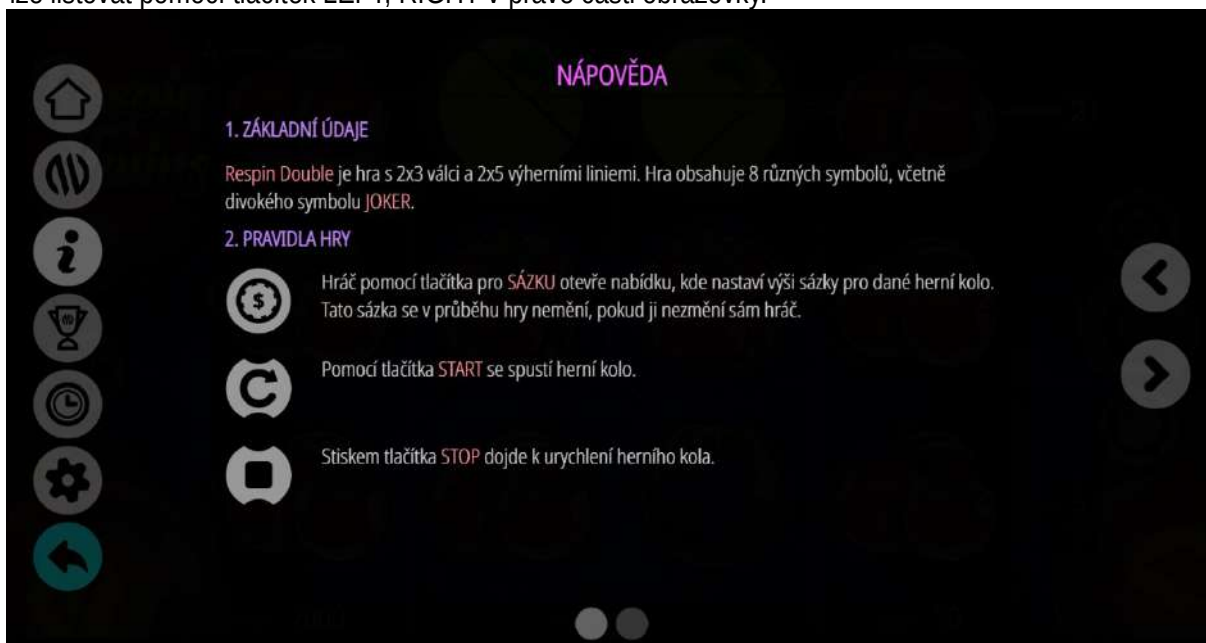
Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (v dané části hracího pole), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích (v dané části hracího pole) zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol JOKER.

6. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

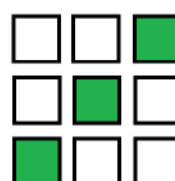
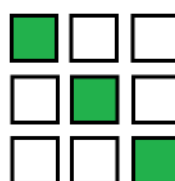
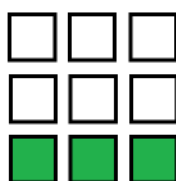
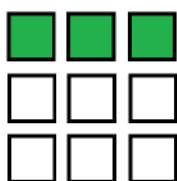
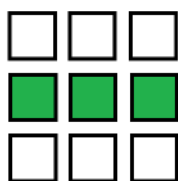
8.1. Symboly

Hra obsahuje 8 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



8.3.

8.3.

8.3.

8.3.

Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	4
	3
	2
	1

8.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,94

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,04 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,05

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	8
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,04 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,17

VEGAS FIFTY

1. Základní popis

Vegas Fifty (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky.

Hra obsahuje celkem 50 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje pět speciálních symbolů – divoké symboly WILD UP, WILD DOWN, WILD a DOUBLE WILD a scatter symbol.

3.1. Scatter symbol a volné otáčky



Jakmile hráč obdrží 1 - 4 symboly SCATTER na prostředním válci, hráč obdrží příslušný počet volných otáček a příslušnou výhru dle výherní tabulky. Pokud hráč získá volné otáčky během respinu - otočení zdarma, jsou nejprve odehrány volné otáčky a poté dokončeny respiny.

3.2. Divoký symbol WILD UP a WILD DOWN



Divoké symboly WILD UP a WILD DOWN nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER) a pokud se objeví kdekoliv na hracím poli, pak dochází k respinu -otočení zdarma. Divoký symbol UP se při respinu posunuje nahoru na sousední řádek. Takto se pohybuje až do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Divoký symbol DOWN se při respinu posunuje dolů na sousední řádek. Takto se pohybuje až

do konce hracího pole nebo do začátku volných otáček. Pokud dojde ke srážce divokých symbolů UP a DOWN na hracím poli, pak vznikne symbol DOUBLE WILD.

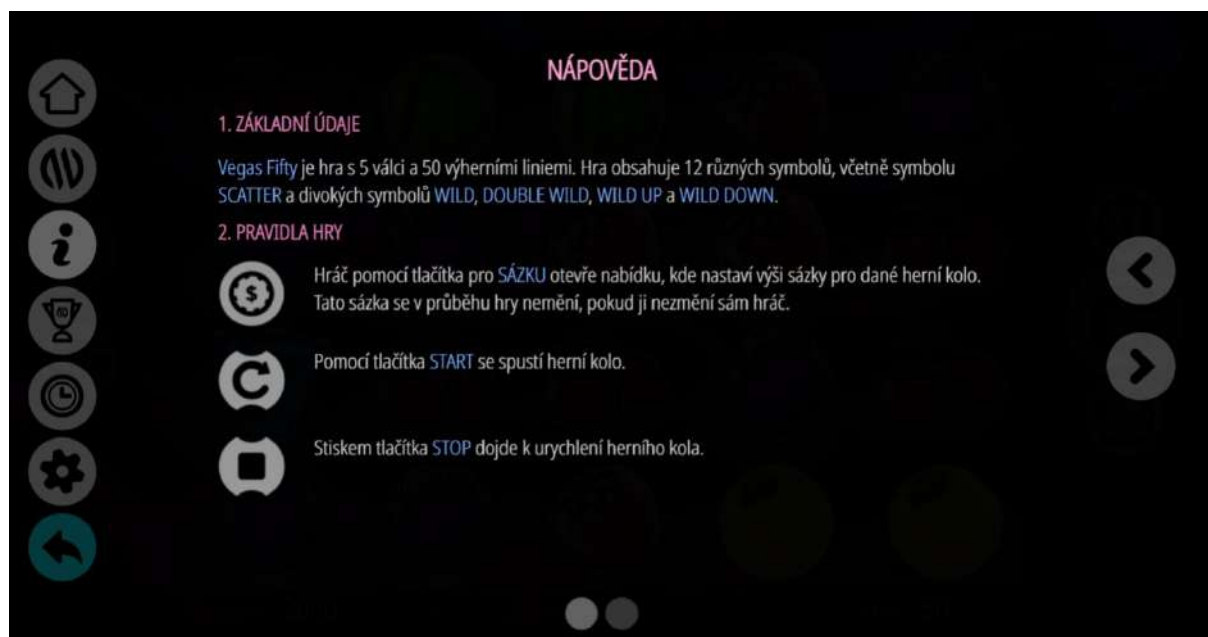
3.3. Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD



Divoké symboly WILD a DOUBLE WILD nahrazují všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER). Symbol DOUBLE WILD zdvojnásobuje výhru na výherních liniích.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
WILD	15 ×		
	15 ×	8 ×	2 ×
	8 ×	4 ×	1.5 ×
	5 ×	2.5 ×	1.25 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

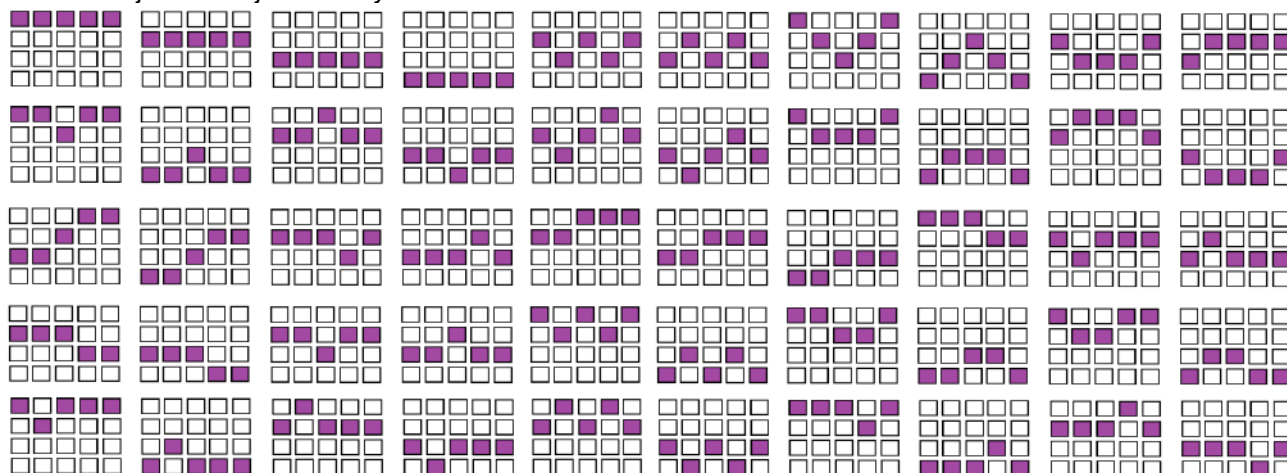
6.1. Symboly

Hra obsahuje 12 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
2	Wild2	
A	Strawberry	
C	Cherry	
D	WildDown	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
T	Star	
U	WildUp	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 50 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	1x	2x	3x	4x	5x
	1,5 + 5 volných otáček	3 +10 volných otáček	6 + 15 volných otáček	10 +25 volných otáček	-
	-	-	2	8	15
	-	-	1,5	4	8
	-	-	1,25	2,5	5
	-	-	1	2	4
	-	-	0,75	1,5	3
	-	-	0,5	1	2
	-	-	0,25	0,5	1

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	312 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,79 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,13

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	312 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,94 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,24

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	12
Počet výherních linií	50
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	312 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,85 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,35

WILD CARD

1. Základní popis

Wild Card (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky.

Hra obsahuje celkem 10 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava i zprava doleva. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol a respin - otočení zdarma.

3.1. Divoký symbol



Divoký symbol „WILD“ nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě výhry „POSTUPKA“. Divoký symbol „WILD“ se může roztáhnout na až 4 sousední pole a náhodně změnit svou hodnotu na 2, 3 nebo 4. Výhra na linii je poté vynásobena nejvyšší hodnotou symbolu „WILD“ na dané linii. K roztažení nedochází v RESPIN módu. Divoký symbol „WILD“ se může objevit na válcích 2,3 a 4.

3.2. Respin



Speciální symbol „RESPIN“ aktivuje až 5 volných zatočení – RESPIN CHANCE. Pokud se v RESPIN CHANCE objeví symbol „RESPIN“ je počet volných zatočení navýšen o 1. Pokud v RESPIN CHANCE dojde k výhře, pak je RESPIN CHANCE ukončena, výherní symboly se zafixují a dochází k RESPINu. RESPIN se opakuje, dokud vznikají nové výherní kombinace. Poté je ukončen a hráči je připsána výhra dosažená posledním RESPINem. Symbol „RESPIN“ se může objevit na válcích 1 a 5.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA			
	5	4	3
	15 ×	10 ×	3 ×
	12 ×	6 ×	2.5 ×
	10 ×	5 ×	2 ×
	6 ×	3 ×	1.5 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

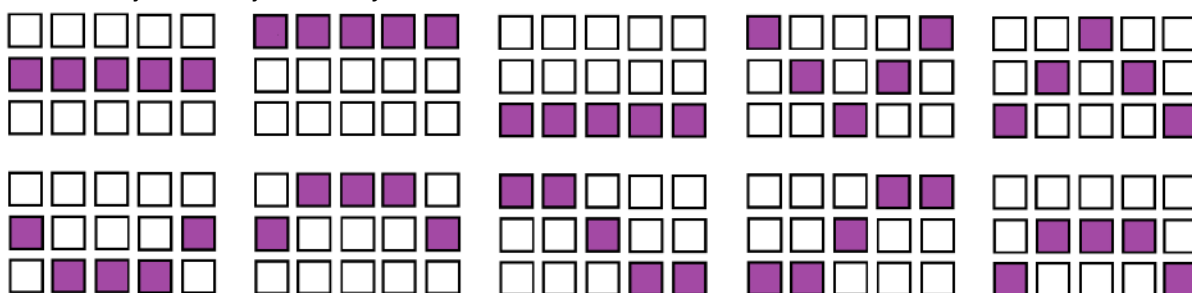
6.1. Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

Symbol	Názov	Grafika
H	Hearts	
D	Diamonds	
S	Spades	
C	Clubs	
T	Ten	
N	Nine	
E	Eight	
V	Seven	
I	Six	
W	Wild	
R	Respin	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	15
	3	10	15
	2,5	6	12
	2	5	10
	1,5	3	6
	1	2	4
	0,75	1,5	3
	0,5	1	2

6.3.1. Postupka



Pokud hráč obdrží na výherní linii „POSTUPKU“ – kombinaci symbolů 6,7,8,9,10 v jakémkoliv pořadí – pak je přiřazena výhra 10x vklad. Symbol pro postupku nelze nahradit divokým symbolem „WILD“.

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	300 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	97,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,35

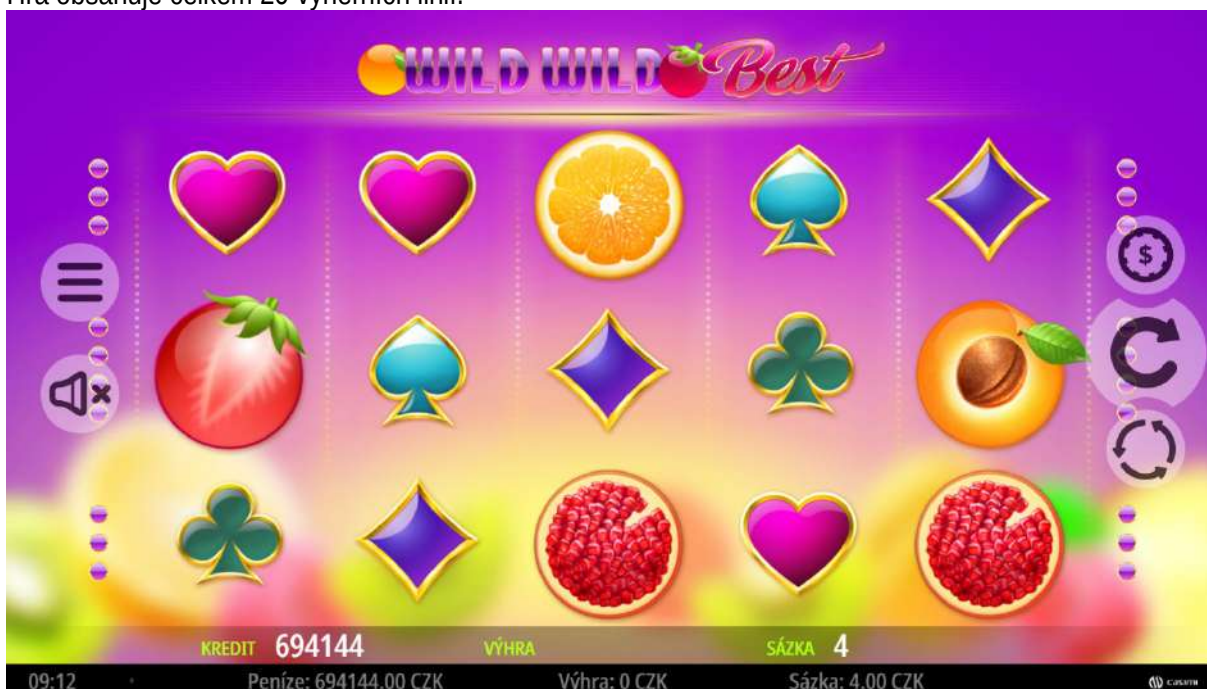
6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	10
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	300 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,83 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,51

WILD WILD BEST

1. Základní popis

Wild Wild Best (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přepíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce.

V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry.

Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	
- Displej -				

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol Wild.

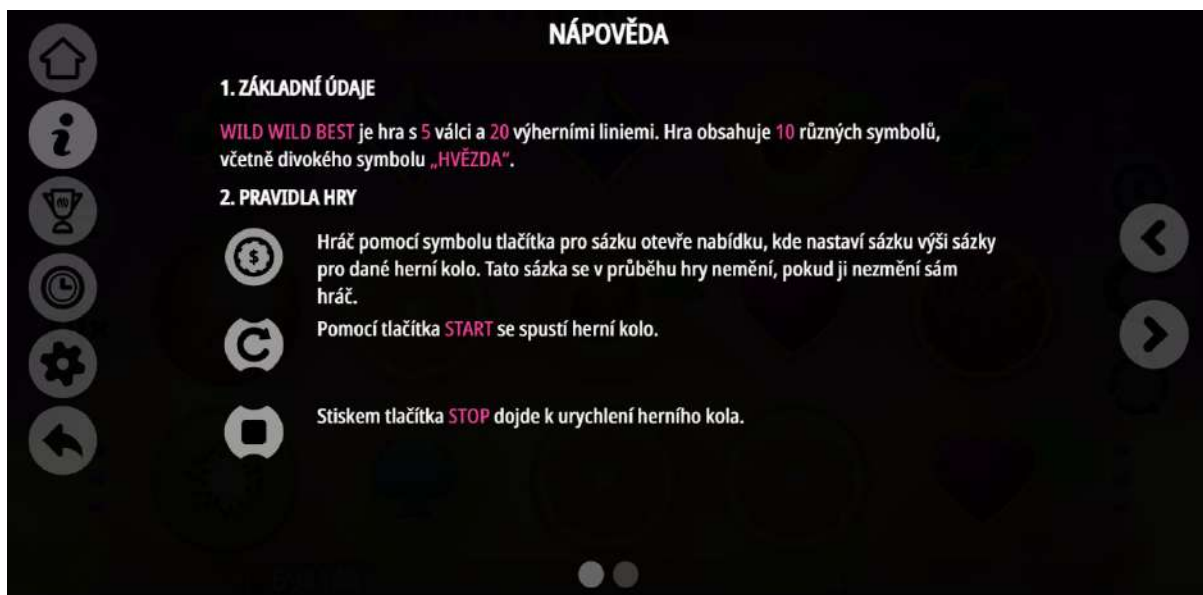
3.1. Divoký symbol Wild



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol, je tento symbol zafixován a dochází k respinu - otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nový divoký symbol, tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další respin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

5	20×	15×	10×	5×	4×	3×	2×	1.5×	1.5×
4	7.5×	6×	4.5×	3×	1.5×	1.25×	1.25×	1×	1×
3	2×	1.25×	1.25×	1.25×	1×	0.75×	0.5×	0.5×	0.5×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

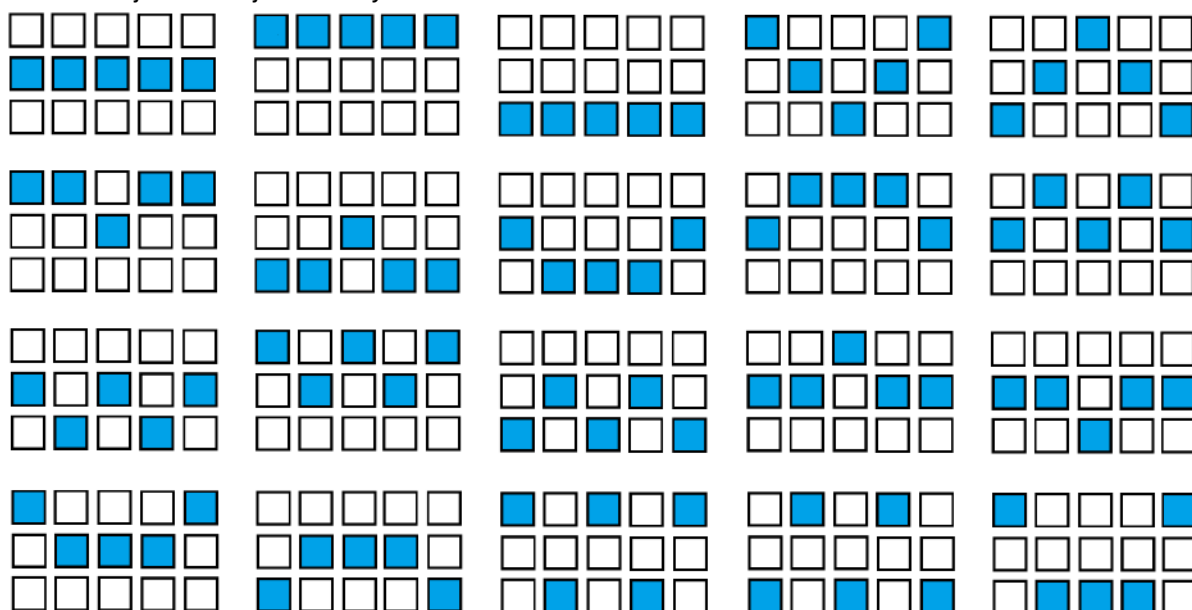
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

Symbol	Název	Grafika
A	Strawberry	
C	Clubs	
D	Diamonds	
G	Pomegranate	
H	Hearts	
K	Kiwi	
O	Orange	
P	Apricot	
S	Spades	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	-	-	20
	2	7,5	20
	1,25	6	15
	1,25	4,5	10
	1,25	3	5
	1	1,5	4
	0,75	1,25	3
	0,5	1,25	2
	0,5	1	1,5

6.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 2 variant RTP.

6.4.1. Varianta 97%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	97,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,30

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,03 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,43

1ST ROBOTRON

1. Základní popis

1st Robotron (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních



- Prostor hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

3.1 Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

3.2 Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

3.3 Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

3.4 Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA		SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a speciální SCATTER symbol.

2.1 Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na prvním nebo čtvrtém válci, dochází ke dvěma re-spinům. V případě, že se divoké symboly WILD objeví na prvním i na čtvrtém válci, dochází k pěti re-spinům.

Při re-spinu dochází k posouvání symbolů následujícím způsobem: horní symboly na prvním a druhém válci se přesunou nad třetí a čtvrtý válec a tím odsunou symboly na těchto válcích dolů. Zároveň spodní symboly na třetím a čtvrtém válci se přesunou pod první a druhý válec a tím posunou symboly na těchto válcích nahoru. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

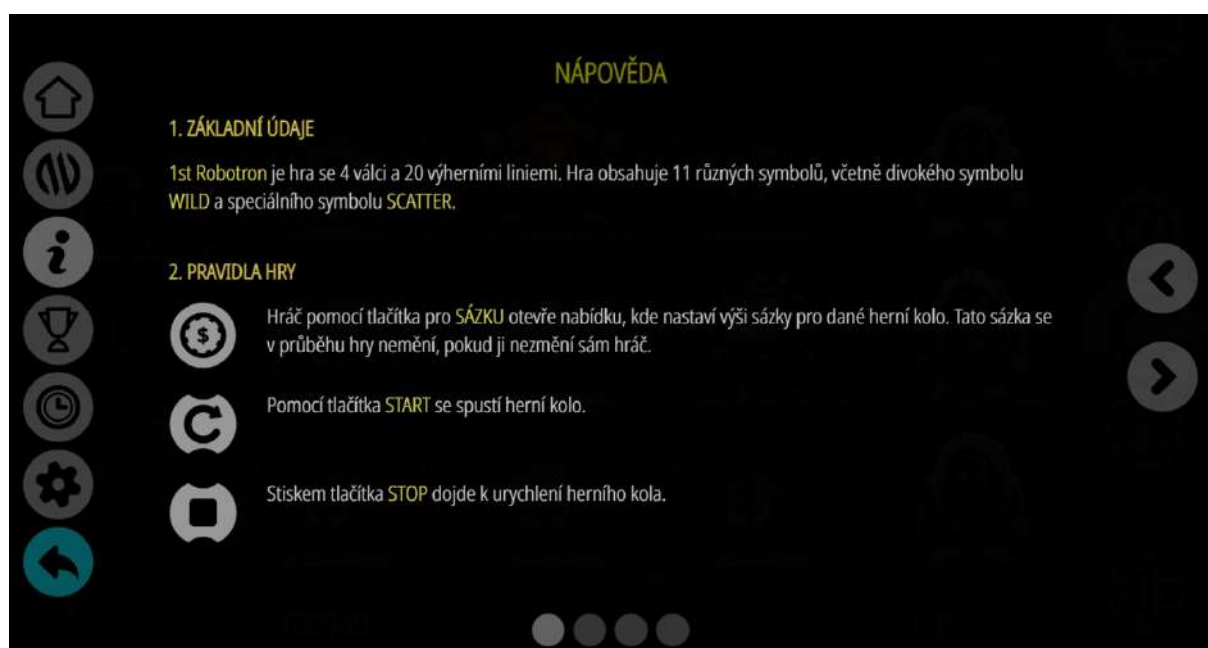
2.2 Speciální symbol SCATTER a bonusová hra



Jakmile hráč obdrží 2 SCATTER symboly kdekoliv na hrací ploše, získá 7 volných otáček. V každé volné otáčce se objevuje alespoň jeden divoký symbol WILD a dochází tak k re-spinům.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3	2
	25 ×	10 ×	2 ×
	15 ×	5 ×	1 ×
	10 ×	4 ×	
	6 ×	3 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

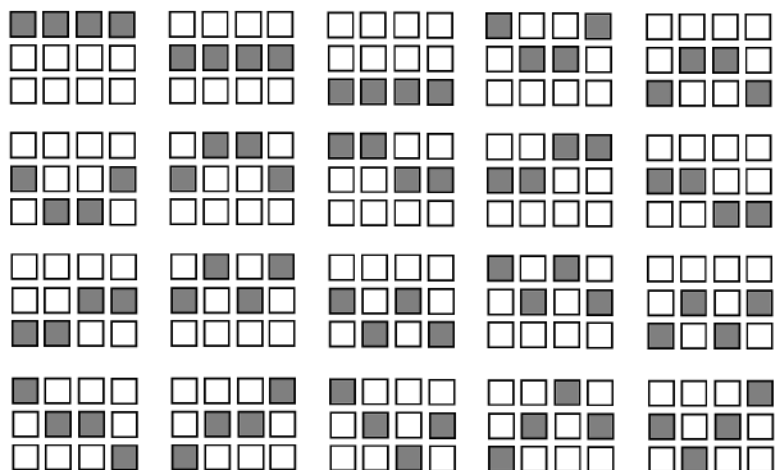
2.1 Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

C	Scatter	
E	Eight	
G	Green Robot	
H	White Robot	
N	Nine	
O	Orange Robot	
R	Red Robot	
S	Silver Robot	
T	Ten	
V	Violet Robot	
W	Wild	

2.2 Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



2.3 Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	2	10	25
	1	5	15
	-	4	10
	-	3	6
	-	2	4
	-	1	3
	-	1	2
	-	0.5	2
	-	0.5	1
	7 volných otáček	-	-

2.4 Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,92 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,01

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,21 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,11

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,24

WILD GIZA

1. Základní popis

Wild Giza (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 20 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje šest speciálních symbolů – divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4, speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2.

3.1. Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4



Divoké symboly WILD, WILDx2 a WILDx4 nahrazují všechny ostatní symboly. Symbol WILDx2 výhru na výherní linii dvojnásobí a symbol WILDx4 výhru na výherní linii čtyřnásobí. Divoké symboly WILD a WILDx2 jsou zobrazeny pod hracím polem v základní hře a symboly WILD a WILDx4 jsou zobrazeny pod hracím polem v bonusové hře.

Tyto symboly se projeví tehdy, když na válci přijde prázdný symbol, po kterém dochází k re-spinu. Při re-spinu se na prázdné pole přesune symbol, který je o řádek výš a takto se v re-spinech pokračuje až do doby, kdy nad prázdným polem není žádný symbol. Takto se postupuje na všech válcích zleva doprava. Výhry se vyhodnocují při každém re-spinu. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

3.2. Speciální symboly SCATTER, FREESPIN+1 a FREESPIN+2



Jakmile hráč obdrží 2 až 4 SCATTER symboly kdekoli na hrací ploše, získá od 2 do 5 volných otáček za každý SCATTER. Během bonusové hry může hráč získat symboly FREESPIN+1 a FREESPIN+2, které přidají 1 respektive 2 volné otáčky.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA		
	4	3
WILD	10 ×	
	10 ×	2 ×
	8 ×	1.5 ×
	5 ×	1.5 ×
	4 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

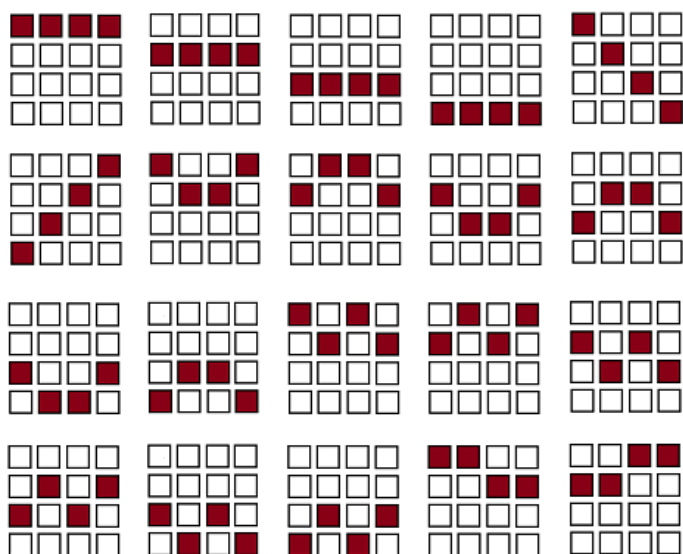
6.1. Symboly

1	FreeSpinPlusOne	
2	FreeSpinPlusTwo	
A	Ace	
B	Bastet	
D	Wild2	
J	Jack	
K	King	
N	Anubis	
Q	Queen	
R	Ra	
S	Scatter	
T	Tutanchamon	
U	Wild4	
W	Wild	

Hra obsahuje 14 symbolů.

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 20 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x
	-	-	10
	-	2	10
	-	1.5	8
	-	1.5	5
	-	1	4
	-	0.75	2
	-	0.5	1.5
 	-	0.25	1
	4 – 10 volných otáček	6 – 15 volných otáček	8 – 20 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	210 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,03

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	210 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,12

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	4
Počet symbolů	14
Počet výherních linií	20
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	210 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,16 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 3,21

81 MULTIWAYS PREMIUM

1. Základní popis

81 Multiways Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 8.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly - WILD a SCATTER.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

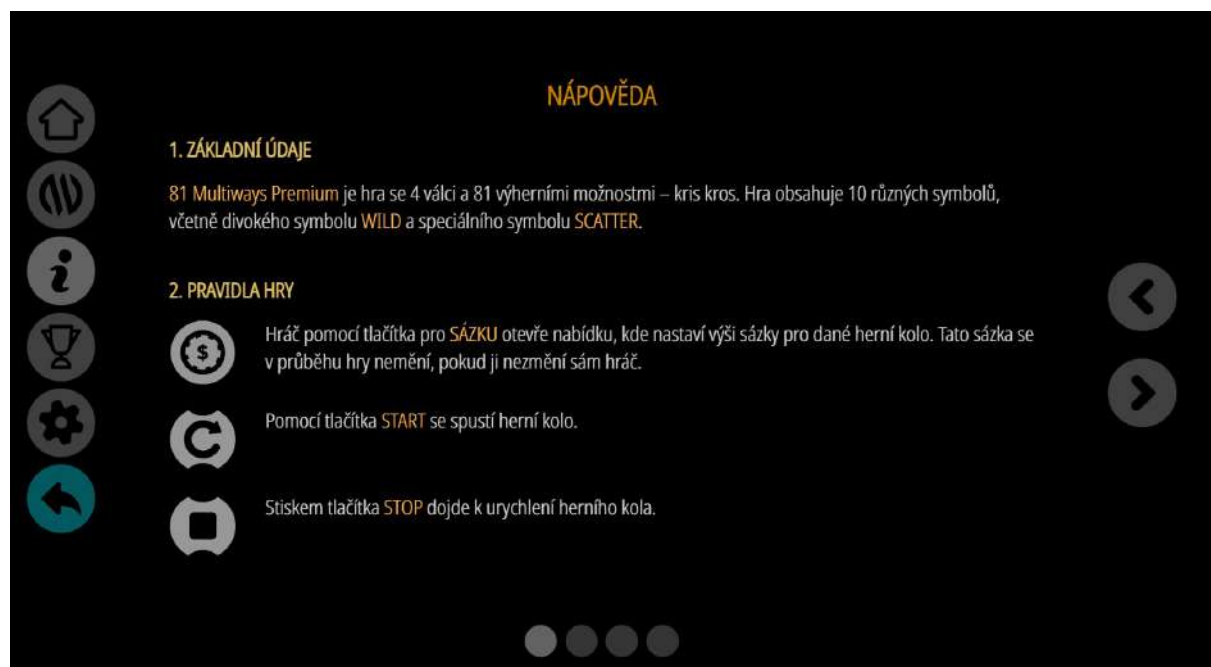
3.2. Speciální symbol SCATTER a Volné otáčky



Jakmile hráč obdrží 3 nebo 4 SCATTER symboly kdekoli na hrací ploše, poté získá 5 nebo 10 volných otáček. V případě výhry ve volných otáčkách se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
7	15 ×	5 ×
🍏	10 ×	4 ×
🔔	8 ×	3 ×
🍇	5 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
T	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1.5	3
	1	2
	0.75	1.5
	0.5	1
	5 volných otáček	10 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	246 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,79

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	246 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,91

6.4.3 Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	246 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,14 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,04

81 MULTIWAYS

1. Základní popis

81 Multiways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověда, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
	80 ×	10 ×
	40 ×	6 ×
	20 ×	4 ×
	6 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	5
	1	4
	1	3
	1	2

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,17

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,34

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,53

81 DOUBLE

1. Základní popis

81 Double (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 2x4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 2x81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se počítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 8
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – WILD a MYSTERY.

3.1 Speciální symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k respinu – otočení zdarma. Pokud se po respinu objeví nový divoký symbol WILD tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další respin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém respinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x). Re-spiny probíhají zcela zdarma.

3.2 Speciální symbol MYSTERY



Jakmile hráč obdrží alespoň 1 MYSTERY symbol na každém z prostředních válců (válce 2, 3 a 4), pak získá MYSTERY výhru ve výši 1 až 15násobku vkladu. Celkový počet MYSTERY výher je násobek počtu MYSTERY symbolů na každém z prostředních tří válců (tj. 1 až 27) a celková výhra je součtem jednotlivých MYSTERY výher.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

VÝHERNÍ TABULKA	
	4 3
	10 × 5 ×
	6 × 3 ×
	4 × 2 ×
	3 × 1.5 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1 Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

A	Apple	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Lemon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
O	Melon	
P	Star	
S	Spades	
W	Wild	

6.2 Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 2x81 výherních možností – kris kros.



6.3 Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5	10
	3	6
	2	4
	1.5	3
	1	2
	0.75	1.5
 	0.5	1
	0.25	0.5

6.4 Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1 Varianta 96%

Počet válců	5 (2x4)
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,13 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,60

6.4.2 Varianta 94%

Počet válců	5 (2x4)
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,15 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,87

6.4.3 Varianta 92%

Počet válců	5 (2x4)
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	2x81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,19 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,17

WILD FARM

1. Základní popis

Wild Farm (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 25 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [7.2](#)) dle výherní tabulky (bod [7.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1 Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2 Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3 Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4 Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje tři speciální symboly – divoké symboly BLACKWOLF a GREYWOLF a symbol SCATTER.

2.1 Divoký symbol BLACKWOLF



Divoký symbol BLACKWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Dva divoké symboly BLACKWOLF jsou umístěny naproti sobě na okraji hrací plochy a s každou otočkou se posunují po obvodu po směru hodinových ručiček.

2.2 Speciální symbol SCATTER, volné otáčky a divoký symbol GREYWOLF



Jakmile hráč obdrží 3 SCATTER symboly kdekoliv na 2., 3. nebo 4. válci, získá 10 volných otáček.

Během volných otáček se na hrací ploše náhodně umístí 1 až 4 divoké symboly GREYWOLF. Divoký symbol GREYWOLF nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry v základní hře dochází k odstranění výherních symbolů (kromě divokého symbolu BLACKWOLF) z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	30 ×	10 ×	8 ×
	20 ×	8 ×	5 ×
	15 ×	6 ×	3 ×
	10 ×	4 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

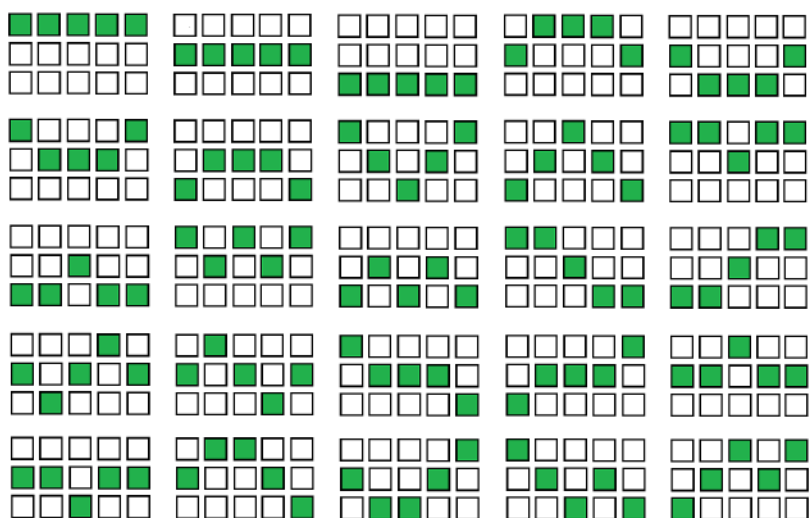
2.1 Symboly

Hra obsahuje 11 symbolů.

A	Eggplant	
C	Cow	
E	Goat	
G	Corn	
H	Hen	
O	Carrot	
P	Pig	
R	Rabbit	
S	Scatter	
W	Blackwolf	
X	GreyWolf	

2.2 Výherní linie

Hra obsahuje následujících 25 výherních linií.



2.3 Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	8	10	30
	5	8	20
	3	6	15
	2	4	10
	1	2	5
	1	1,5	3
	0,5	1	2
	10 volných otáček	-	-

2.4 Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterémkoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	225 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,70 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,99

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	225 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,75 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,15

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	11
Počet výherních linií	25
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	225 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,64 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,32

27 BUBBLE FRUITS

1. Základní popis

27 Bubble Fruits (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – WILD a MYSTERY.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x).

3.2. Speciální symbol MYSTERY



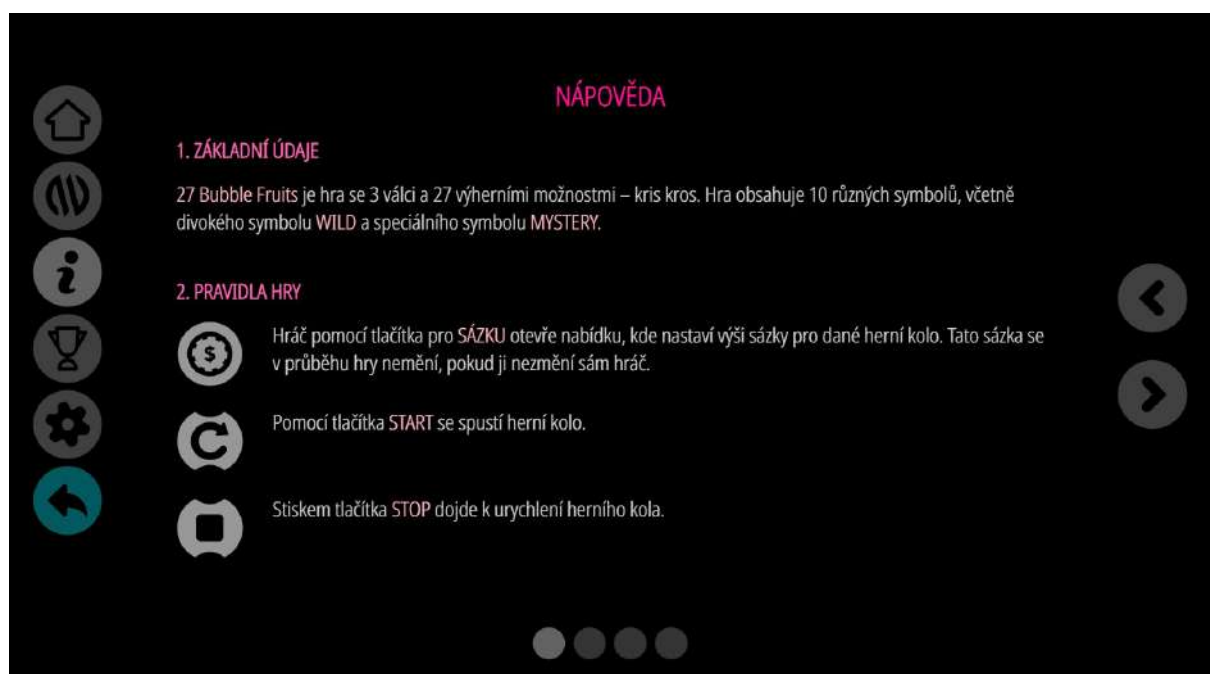
Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 5–25 násobku sázky.

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

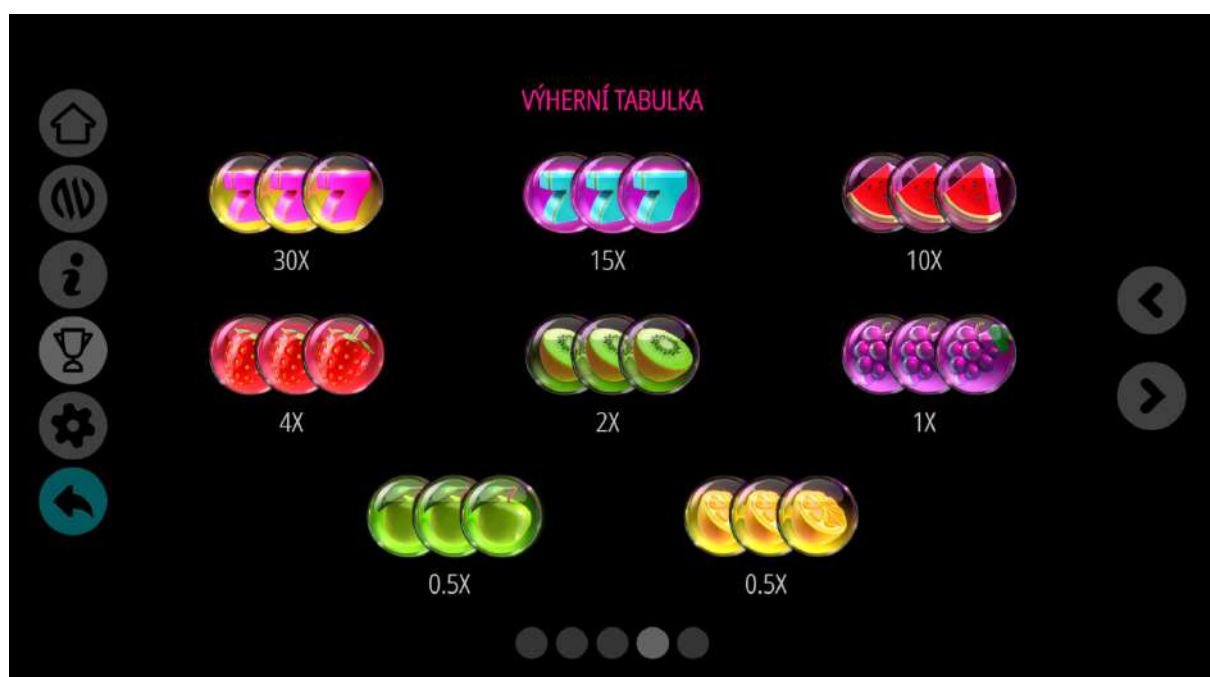
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Apple	
D	Double Seven	
E	Melone	
G	Grapes	
K	Kiwi	
L	Lemon	
M	Mystery	
T	Triple Seven	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol		3x
		5 - 25
		30
		15
		10
		4
		2
		1
		0,5

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterémkoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	210 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,51

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	210 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,23 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,68

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	210 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,88

99 MULTI

1. Základní popis

99 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod [6.2](#)) dle výherní tabulky (bod [6.3](#)). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol – expandující divoký symbol MULTIWILD.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD



Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec. Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3	2
77	25 ×	4 ×	1 ×	0.2 ×
Watermelon	10 ×	2 ×	0.5 ×	0.1 ×
Apple	6 ×	1.5 ×	0.3 ×	
Cherry	4 ×	0.4 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka –

6. Charakteristiky hry

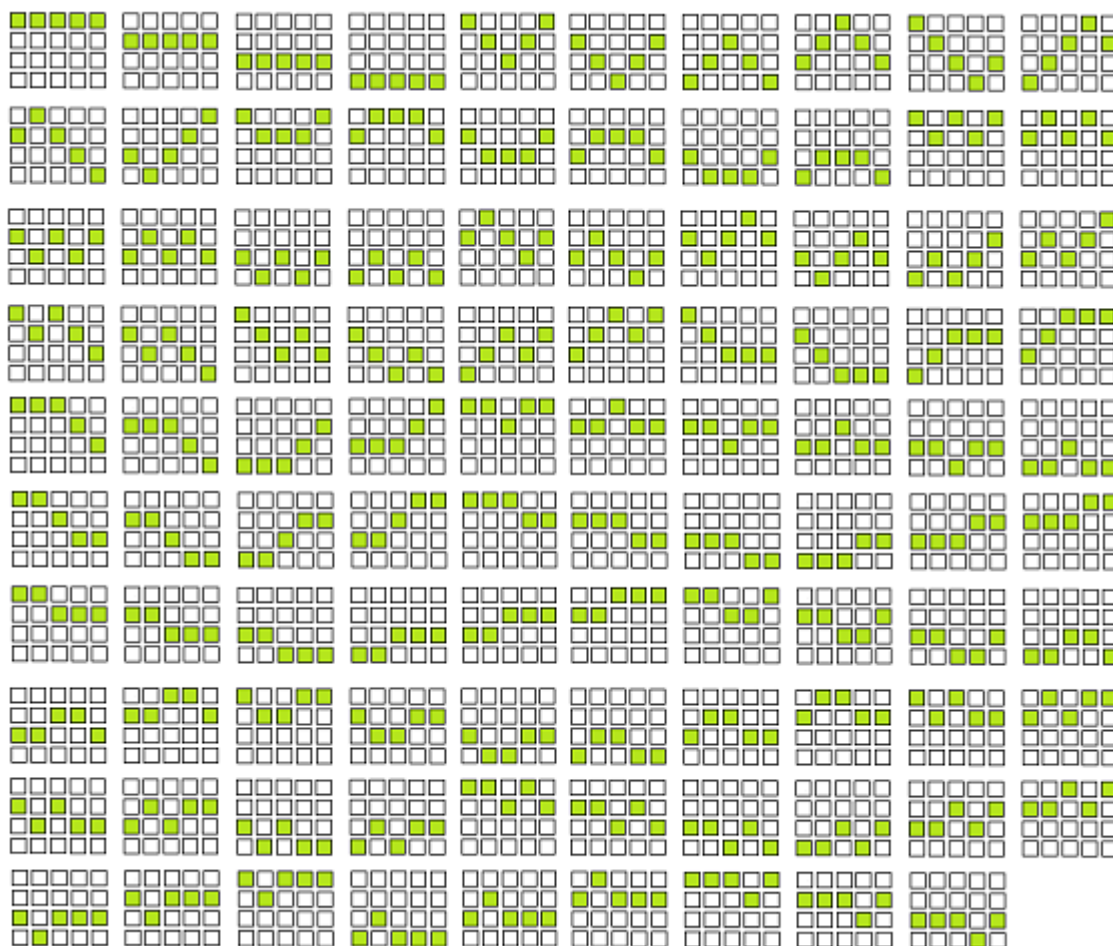
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
  	-	0,1	0,2	1

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	237 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,51

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	237 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,10 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,65

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	237 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,81

101 MULTI

1. Základní popis

101 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 6 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 101 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a symbol SCATTER

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER).

3.2. Speciální symbol SCATTER



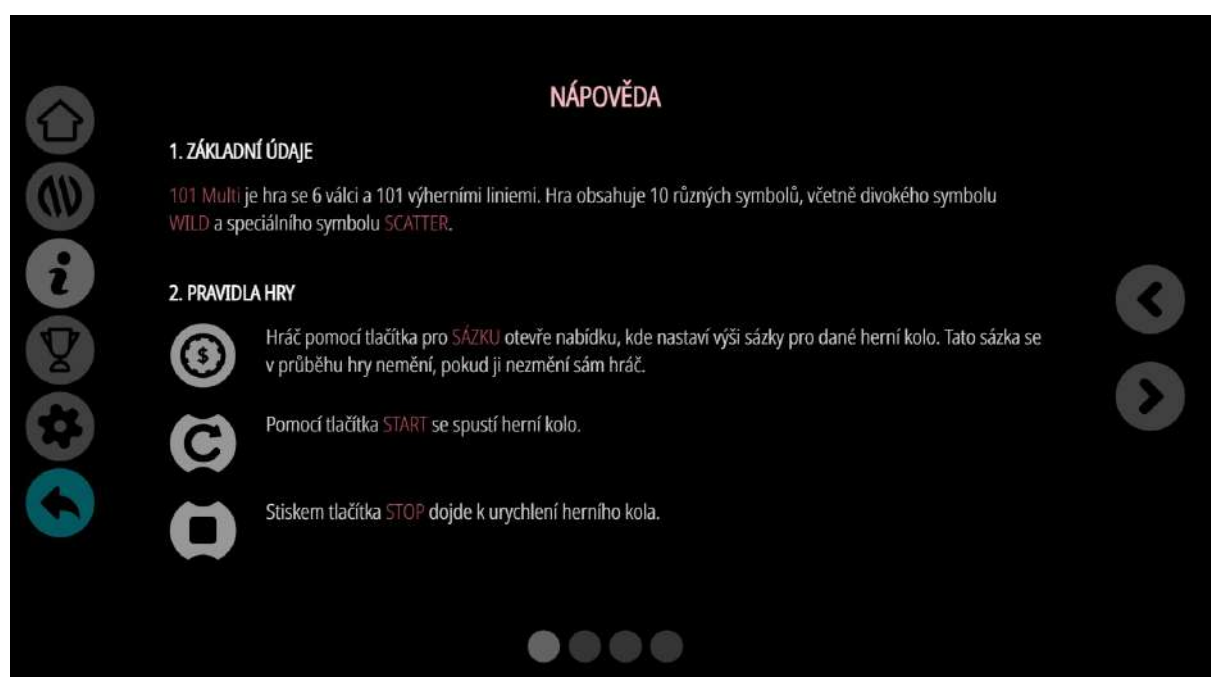
Jakmile hráč obdrží 3-5 symbolů SCATTER kdekoliv na hrací ploše, poté získá příslušný počet volných otáček dle výherní tabulky.

4. Speciální násobná linie

V každé otáčce se náhodně vylosuje jedna z výherních linií, na které se případná výhra vynásobí 5x.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	6	5	4	3	2
	30 ×	10 ×	3 ×	1 ×	0.1 ×
	15 ×	5 ×	1.5 ×	0.4 ×	
	10 ×	4 ×	1 ×	0.4 ×	
	6 ×	3 ×	0.6 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

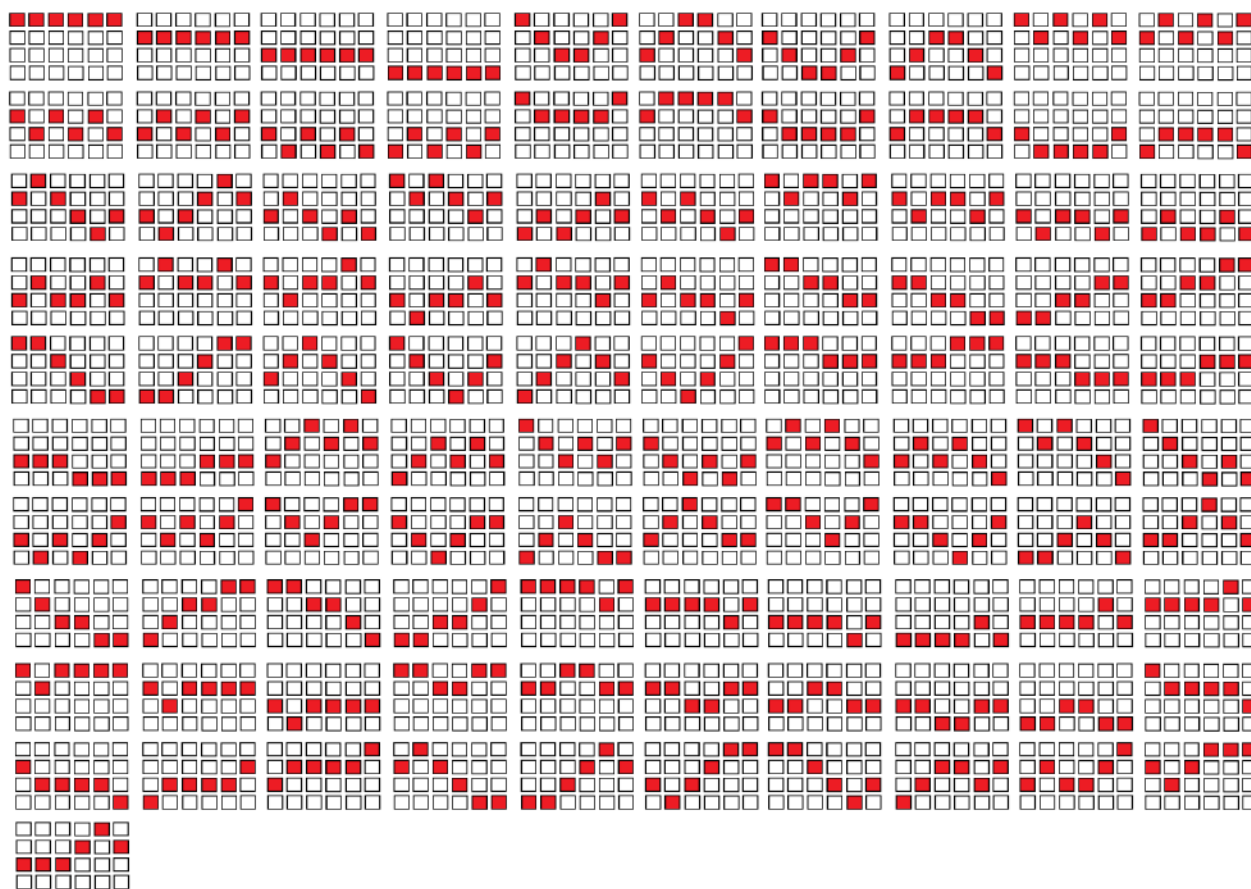
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Strawberry	
B	Bell	
C	Cherry	
E	Seven	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Scatter	
T	Star	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 101 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x	6x
	0,1	1	3	10	30
	-	0,4	1,5	5	15
	-	0,4	1	4	10
	-	0,2	0,6	3	6
	-	0,2	0,4	2	4
	-	0,2	0,4	1,5	3
	-	0,1	0,2	1	2
	-	0,1	0,2	0,5	1
	-	5 volných otáček	10 volných otáček	15 volných otáček	-

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,25 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,08

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,41 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,23

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	6
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	101
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,67 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,44

243 FRUITY WAYS

1. Základní popis

243 Fruity Ways (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se přičítá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	2
Peníze: 200 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 2 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol – divoký symbol WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



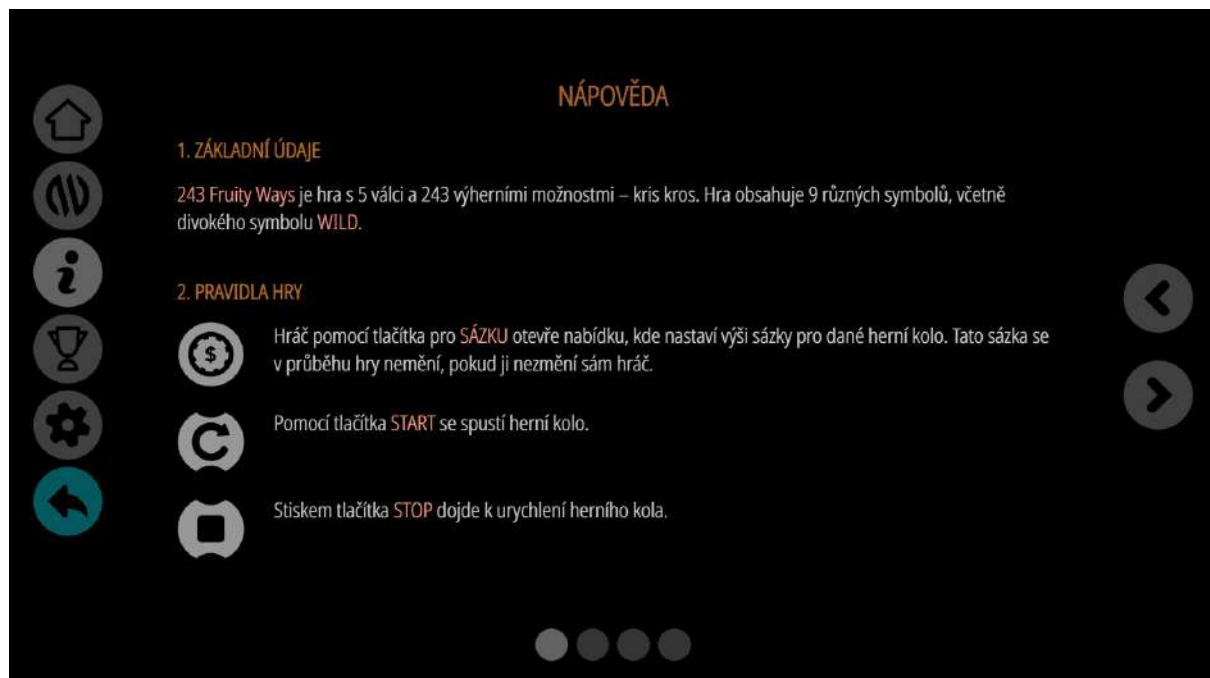
Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se objevuje na válcích 3, 4 a 5.

4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	10 ×	2.5 ×	0.6 ×
	5 ×	2 ×	0.4 ×
	4 ×	1.6 ×	0.4 ×
	3.5 ×	1.5 ×	0.3 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

B	Bell	
C	Cherry	
E	Pear	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melone	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	0,6	2,5	10
	0,4	2	5
	0,4	1,6	4
	0,3	1,5	3,5
	0,3	1,2	3
	0,2	0,8	2,5
	0,1	0,4	2
	0,1	0,3	1,5

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	216 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,04

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	216 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,15

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	216 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,28

RESPIN DOUBLE PLUS

1. Základní popis

Respin Double Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Herní pole je členěno na 2x3 válce zleva a справа. Hra obsahuje celkem 2x5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V levé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	190	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 190.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje tři speciální divoké symboly JOKER, JOKERx2 a JOKERx3.

3.1. Divoký symbol JOKER



Divoké symboly JOKER, JOKERx2 a JOKERx3 nahrazují všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu – otočení zdarma. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem, tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

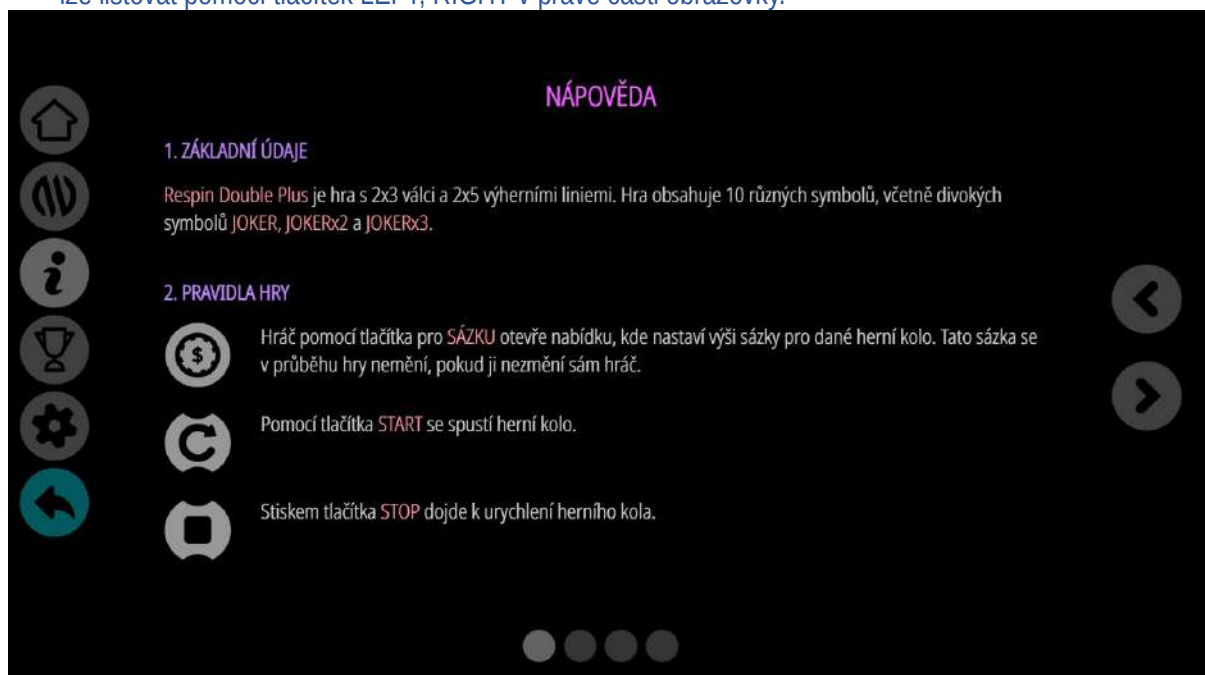
V případě, že se na výherní linii objeví divoké symboly, je výhra na této linii násobena nejvyšším násobkem symbolu JOKER. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Hrací pole

Hrací pole je rozděleno na levou a pravou část. Levou část tvoří sloupce 1, 2 a 3. Pravou část tvoří sloupce 2, 3 a 4. Každá část má 5 výherních linií. Všechny výhry se vyhodnocují pro každou část zvlášť a celková výhra je jejich součtem.

5. Náповěda

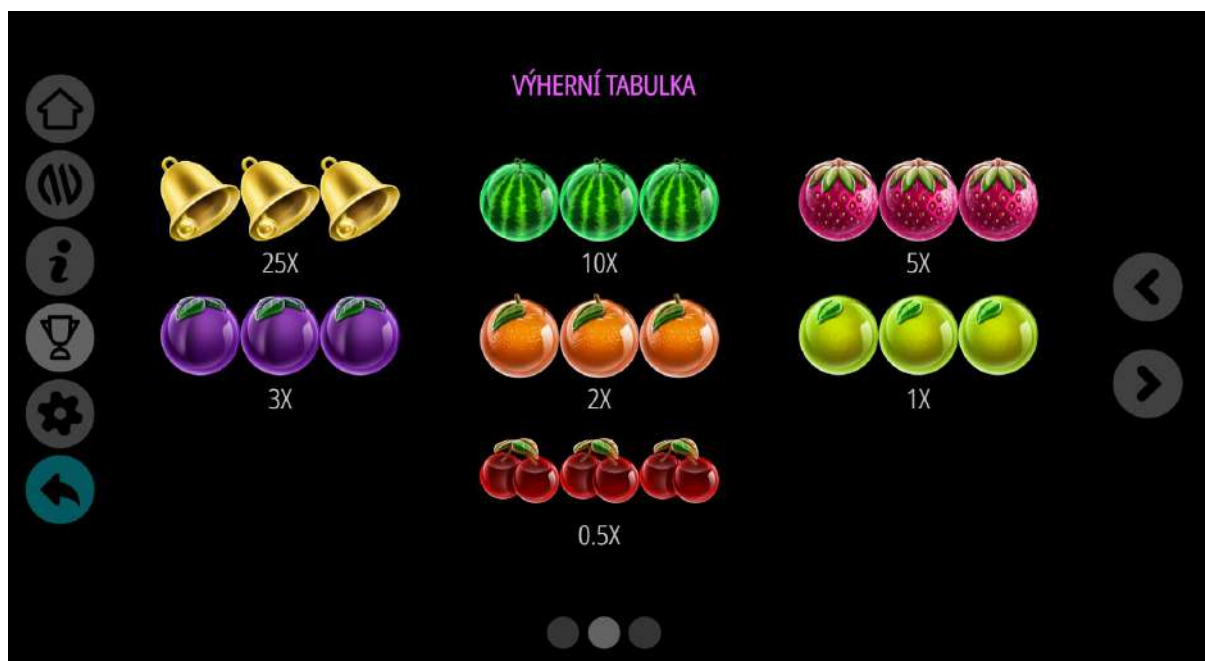
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Mandarine	
B	Bell	
C	Cherry	
L	Lemon	
M	Melon	
P	Plum	
S	Strawberry	
W	Wild	
2	Wildx2	
3	Wildx3	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 2x5 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	5
	3
	2
	1
	0,5

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	300 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,56 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,54

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	300 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,48 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,78

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4 (2x3)
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	2x5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	300 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,58 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 10,97

BIG GIFT

1. Základní popis

Big Gift (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje jeden speciální divoký symbol WILD SANTA.

3.1. Divoký symbol WILD SANTA



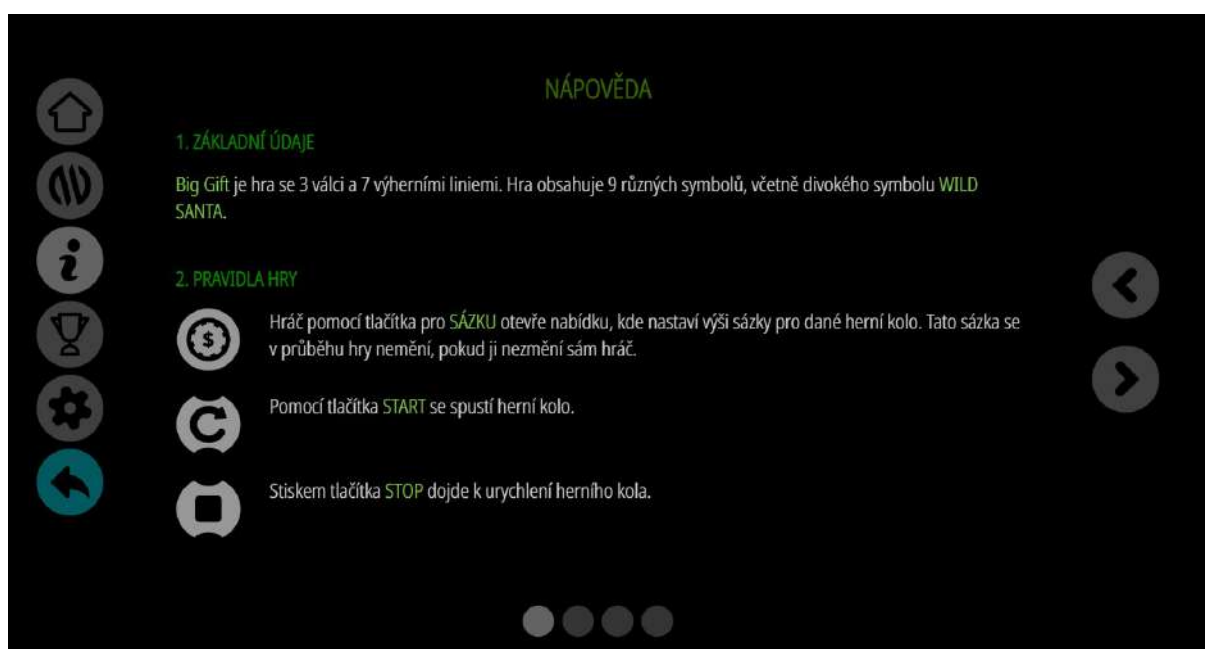
Divoký symbol WILD SANTA nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD SANTA objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD SANTA není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD SANTA a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD SANTA tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD SANTA, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD SANTA anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD SANTA, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena. Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD SANTA.

5. Náповěda

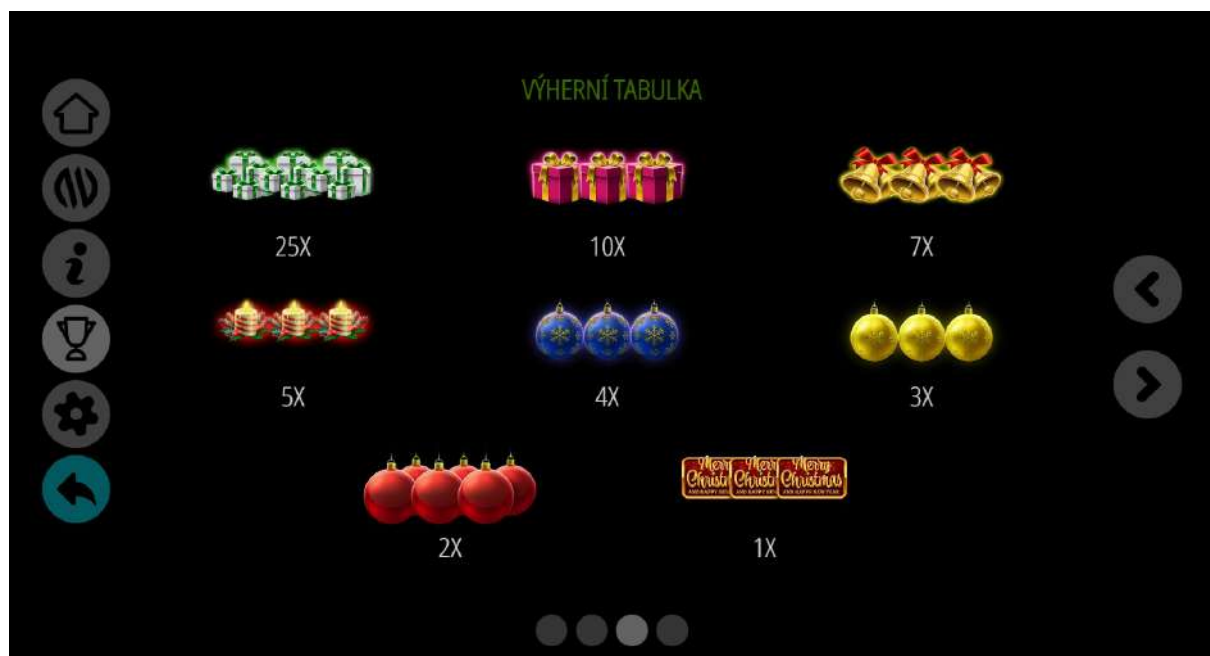
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

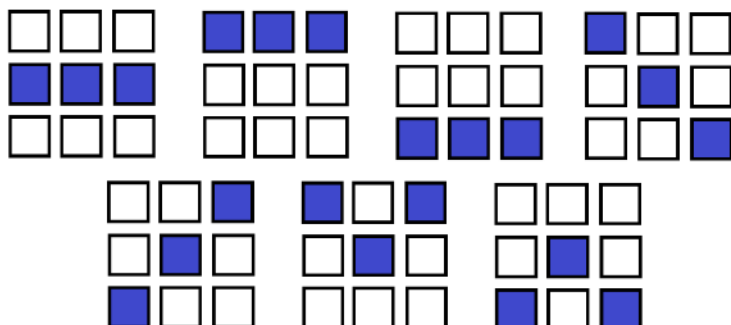
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Candle	
B	WhiteGifts	
C	RedBalls	
G	RedGift	
L	YellowBall	
P	BlueBall	
R	Merry	
S	Bell	
W	WildSanta	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

7.4. Základní charakteristika

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,48

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,78

DUMB FISH

1. Základní popis

Dumb Fish (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 243 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.



- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



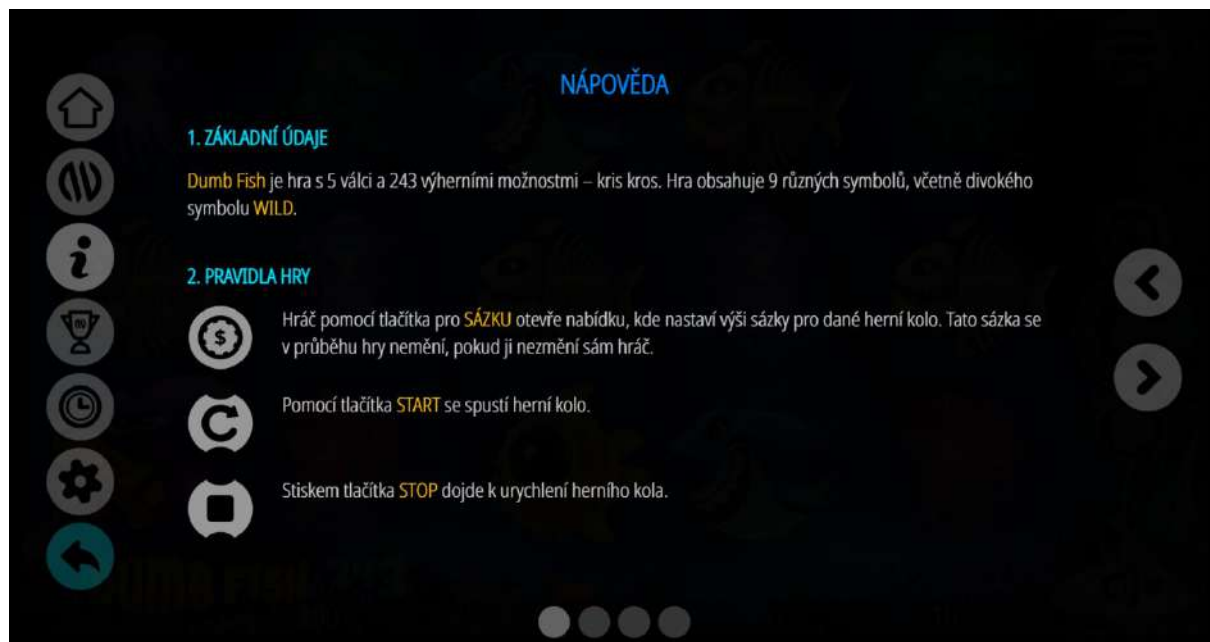
Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-Spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů doleva a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je vynásobena výhra v re-spinu a to tak, že první otáčka je násobena x1, druhá otáčka x2, třetí otáčka x3 a čtvrtá a vyšší x4. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	8 ×	4 ×	2 ×
	6 ×	3 ×	1.4 ×
	4 ×	2 ×	1.2 ×
	2 ×	1.6 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

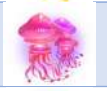
B	BoneFish	
C	ColorFish	
G	GreenJelly	
H	WhiteJelly	
P	PinkJelly	
R	RedFish	
S	Shark	
W	WildOctopus	
Y	YellowFish	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 243 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	2	4	8
	1.4	3	6
	1.2	2	4
	1	1.6	2
	0.8	1	1.4
	0.6	0.8	1
	0.4	0.6	1
	0.2	0.4	1

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	96 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,92 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,18

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	96 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,25

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	243
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	96 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,32

BOOKMAKER'S LINE

1. Základní popis

Bookmaker's Line (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 10+1 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii (bod 7.2) dle výherní tabulky (bod 7.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních liniích zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	8
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 8.00 CZK	

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

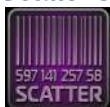
VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje dva speciální symboly – divoký symbol WILD a SCATTER symbol.

3.1. Scatter symbol a volné otáčky



Jakmile hráč obdrží 2 - 4 symboly SCATTER kdekoli na hracím poli, poté získá příslušný počet volných otáček. Před startem volných otáček si hráč vybírá 2 symboly, se kterými bude hrát. Pokud si je nevybere v časovém limitu, budou automaticky náhodně přiděleny. Výběr symbolu nemá vliv na výsledek hry ani na výherní podíl. Při každé volné otáčce je těmto symbolům přiřazen násobitel. Pokud se ve volných otáčkách některý z těchto symbolů objeví kdekoli na hracím poli, pak hráč obdrží pro každý symbol výhru, která je násobkem sázky, kurzu příslušného symbolu a počtem příslušných symbolů. Celková výhra je součtem výher na obou symbolech.

3.2. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly (vyjma symbolu SCATTER). Uprostřed prostředního válce je vždy fixovaný symbol WILD, který je součástí speciální linie.

4. Speciální linie

V každé otočce je náhodně vybraná speciální linie, která obsahuje násobitel linie a přiřazený symbol s násobitelem. V případě, že se na této linii objeví výherní kombinace, pak je výhra na této linii vynásobena násobitelem linie. Pokud je tato výherní kombinace složena z přiřazeného symbolu, pak je výhra na této linii vynásobena i násobitelem symbolu.

5. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	15 ×	10 ×	5 ×
	12 ×	6 ×	4 ×
	10 ×	5 ×	3 ×
	8 ×	5 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

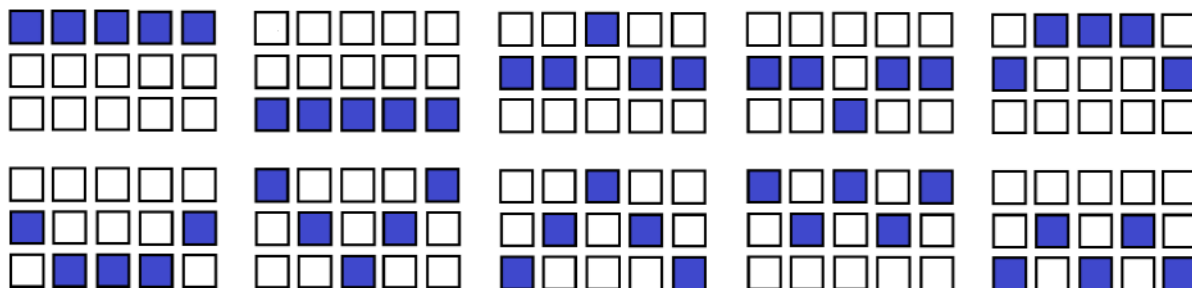
7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

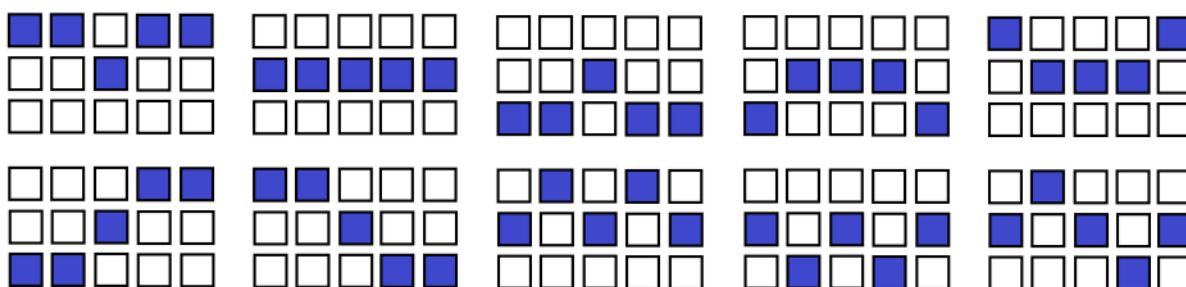
0	Zero	
1	One	
2	Two	
B	Basketball	
C	Racing	
O	Soccer	
R	Rugby	
S	Scatter	
T	Tennis	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 10 výherních linií.



+ jednu výherní linii náhodně vylosovanou z následujících:



7.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	-	5	10	15
	-	4	6	12
	-	3	5	10
	-	2	5	8
	-	2	4	6
	-	1	3	5
	-	1	2	4
	-	1	2	3
	4 volné otáčky	8 volných otáček	16 volných otáček	-

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	180 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,93 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,77

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	180 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,91

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	10+1
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300, 500 Kč
Maximální výhra ve hře	180 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,07

81 MULTIWAYS CLASSIC

1. Základní popis

81 Multiways Classic (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	190	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 190.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 3x (v případě dvou WILDů 5x, v případě tří WILDů 7x).

4. Náповѣда

Součástí hry je náповѣда, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V náповѣdě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
	80 ×	10 ×
	40 ×	6 ×
	20 ×	4 ×
	6 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	10	80
	6	40
	4	20
	2	6
	1	4
	1	3
	1	3
	1	2

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterémkoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	249 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,89

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	249 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,87 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,99

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	249 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,01 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,08

81 MULTIWAYS STICKY

1. Základní popis

81 Multiways Sticky (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti (bod 6.2) dle výherní tabulky (bod 6.3). Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připsá na účet hráče.

2. Prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo)
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE)



MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT – Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP
- při nedostatečném kreditu hráče
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	190	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 190.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje speciální symbol WILD.

3.1. Speciální symbol WILD a Re-spin



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se objeví divoký symbol WILD, je tento symbol zafixován a dochází k re-spinu – otočení zdarma. Pokud se po re-spinu objeví nový divoký symbol WILD tak je tento symbol opět zafixován a hráč obdrží další re-spin. Jakmile se již neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher.

V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x). Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
7	12 ×	4 ×
apple	8 ×	2.5 ×
bell	5 ×	2 ×
plum	4 ×	1.5 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	4	12
	2.5	8
	2	5
	1.5	4
	1.5	3
	1	2
	1	1.5
	0.5	1

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterémkoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	244 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,82 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,79

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	244 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,02

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	244 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,03 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 9,30

81 CLASSIC 4

1. Základní popis

81 Classic 4 (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

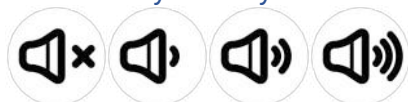
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



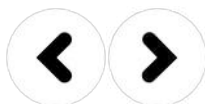
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud

má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

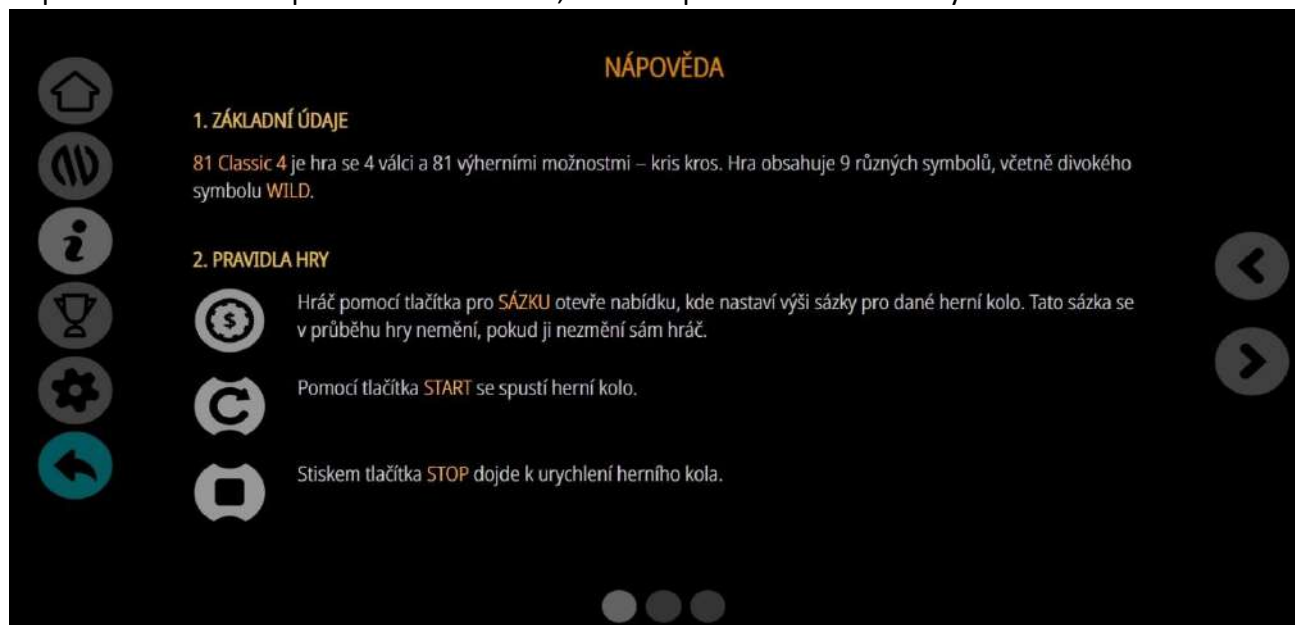
3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Náповѣда

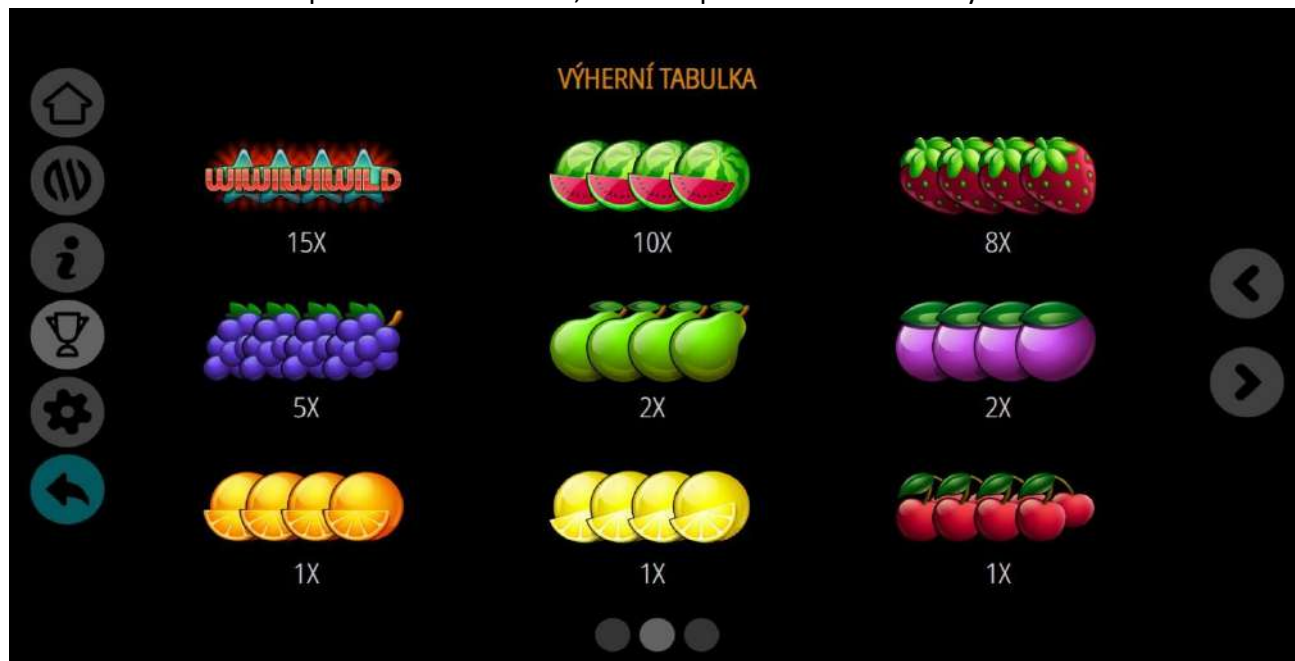
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
U	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3 Výherní tabulka

Symbol	4x
	15
	10
	8
	5
	2
	2
	1
	1
	1

6.4 Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1 Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	297 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,97 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,50

6.4.1 Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	297 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,60

6.4.1 Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	297 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,95 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,70

99 MULTI PLUS

1. Základní popis

99 Multi Plus (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 99 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

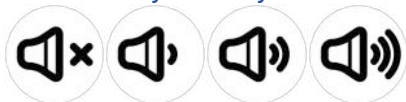
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



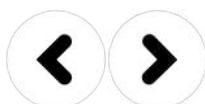
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud

má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - MULTIWILD a SCATTER.

3.1. Expandující divoký symbol MULTIWILD



Expandující divoký symbol MULTIWILD nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu SCATTER). Jakmile se symbol MULTIWILD objeví na výherní linii, roztáhne se přes celý válec. Symbol MULTIWILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 v základní hře a kdekoliv ve volných otáčkách.

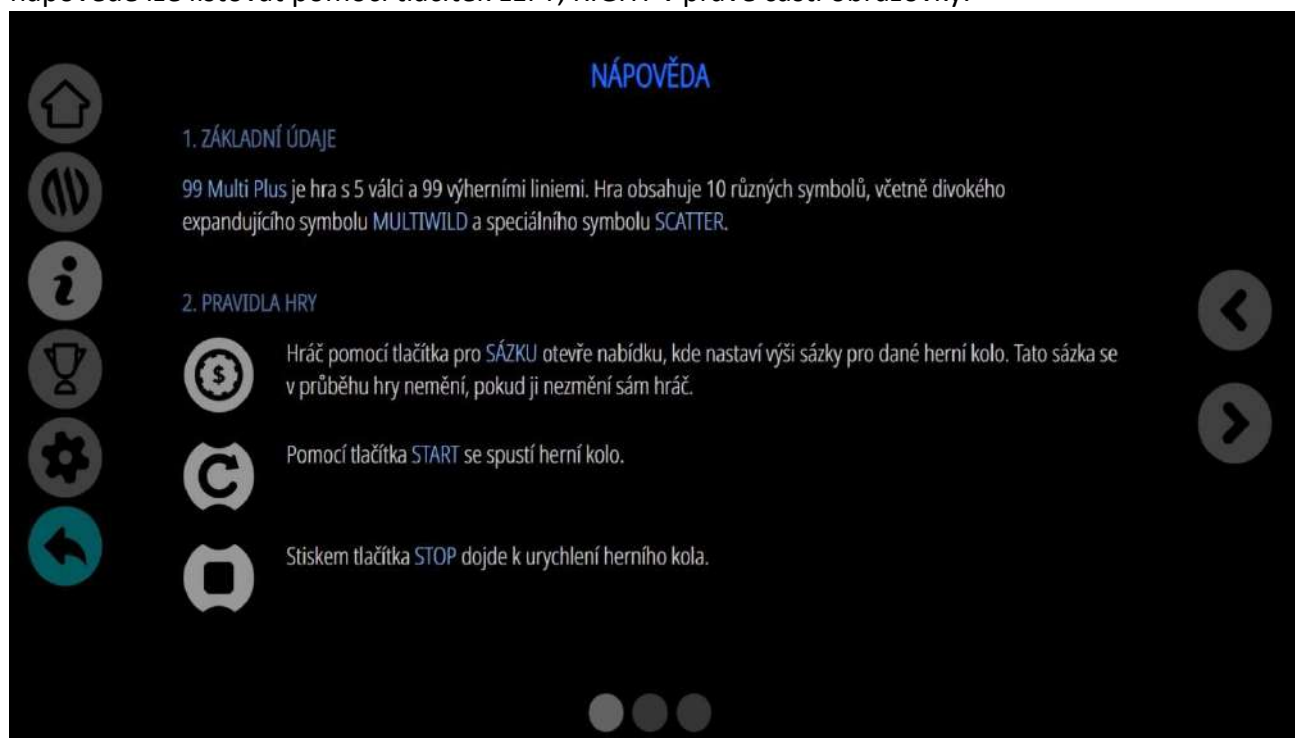
3.2. Speciální symbol SCATTER



Jakmile hráč obdrží 4 nebo 5 SCATTER symbolů kdekoliv na hrací ploše, poté získá 5 nebo 9 volných otáček. Na začátku volných otáček se na posledním válci objeví a roztáhne divoký symbol MULTIWILD, který se s každou volnou otáčkou pohybuje směrem doleva až k prvnímu válci. V případě devíti volných otáček se divoký symbol MULTIWILD po dosažení prvního válce vrací směrem doprava až k poslednímu válci.

4. Náповěda

Součástí hry je náповěda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V náповědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3	2
7	25 ×	4 ×	1 ×	0.2 ×
Watermelon	10 ×	2 ×	0.5 ×	0.1 ×
Apple	6 ×	1.5 ×	0.3 ×	
Plum	4 ×	0.4 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka

6. Charakteristiky hry

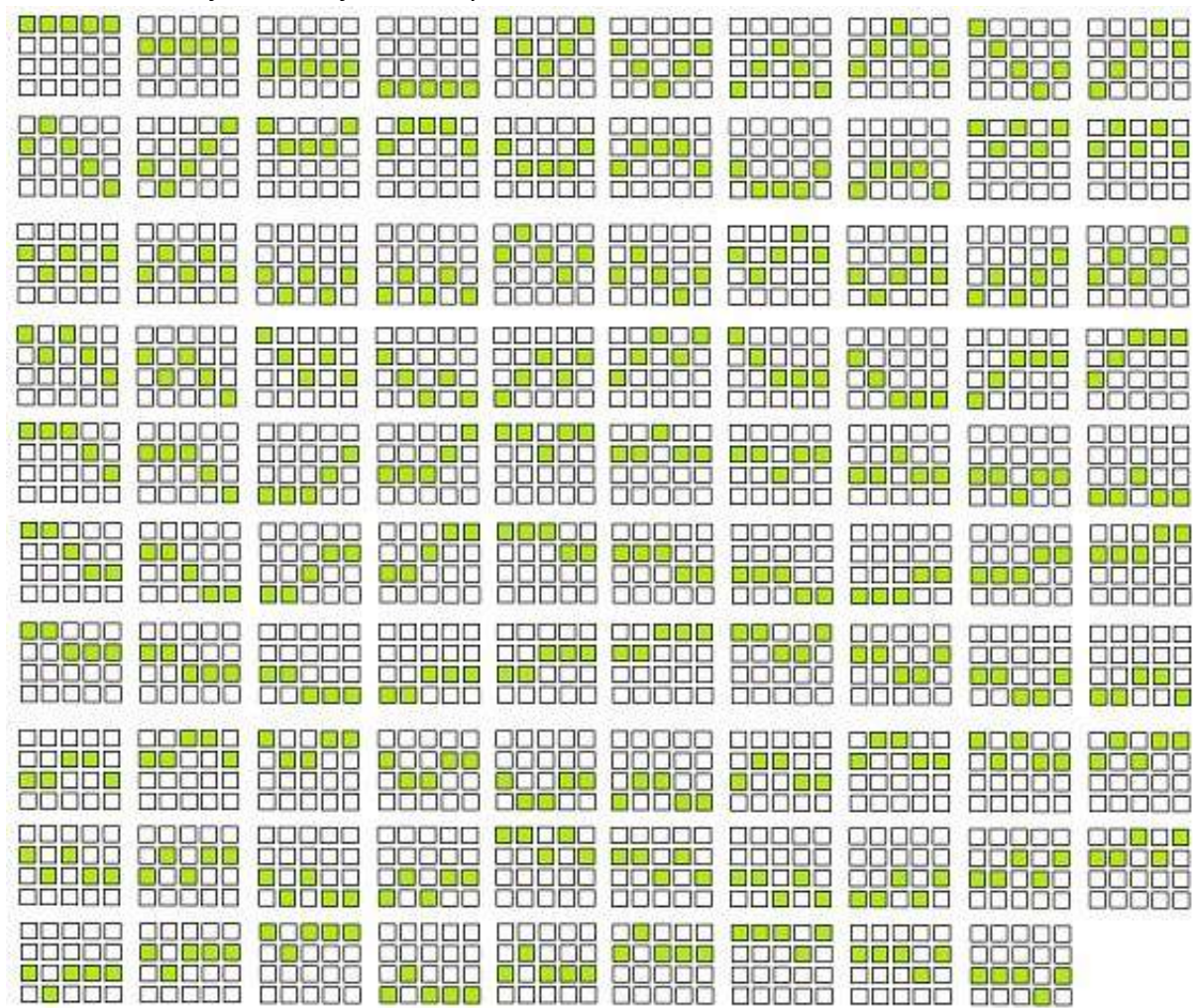
6.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Seven	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Scatter	
W	Wild	

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 99 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	-	5 volných otáček	9 volných otáček

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,12 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,72

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,90

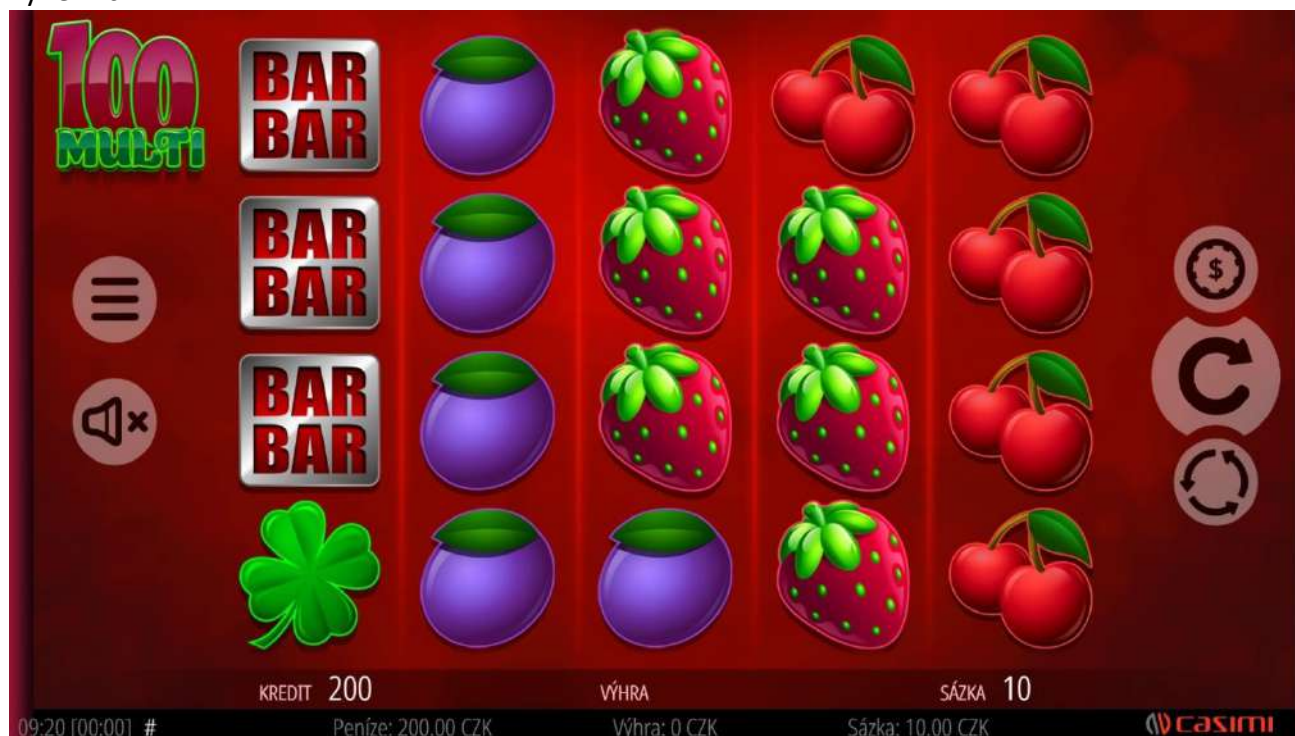
6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	99
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	250 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,84 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,07

100 MULTI

1. Základní popis

100 Multi (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 4 řádky. Hra obsahuje celkem 100 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

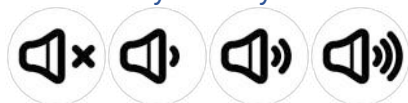
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



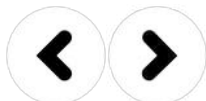
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol WILD se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5 a obsadí všechny pozice na válci. S každou následující placenou otočkou se skupina divokých symbolů WILD posune o jednu řadu níže a zmenší se tak o jeden symbol. Tento pohyb zůstává v platnosti pro aktuální sázku, dokud celá skupina neopustí hrací pole.

4. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Nápověda -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



	5	4	3	2
7	25 ×	4 ×	1 ×	0.2 ×
☘	10 ×	2 ×	0.5 ×	0.1 ×
🍉	6 ×	1.5 ×	0.3 ×	
🍓	4 ×	0.4 ×	0.2 ×	

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

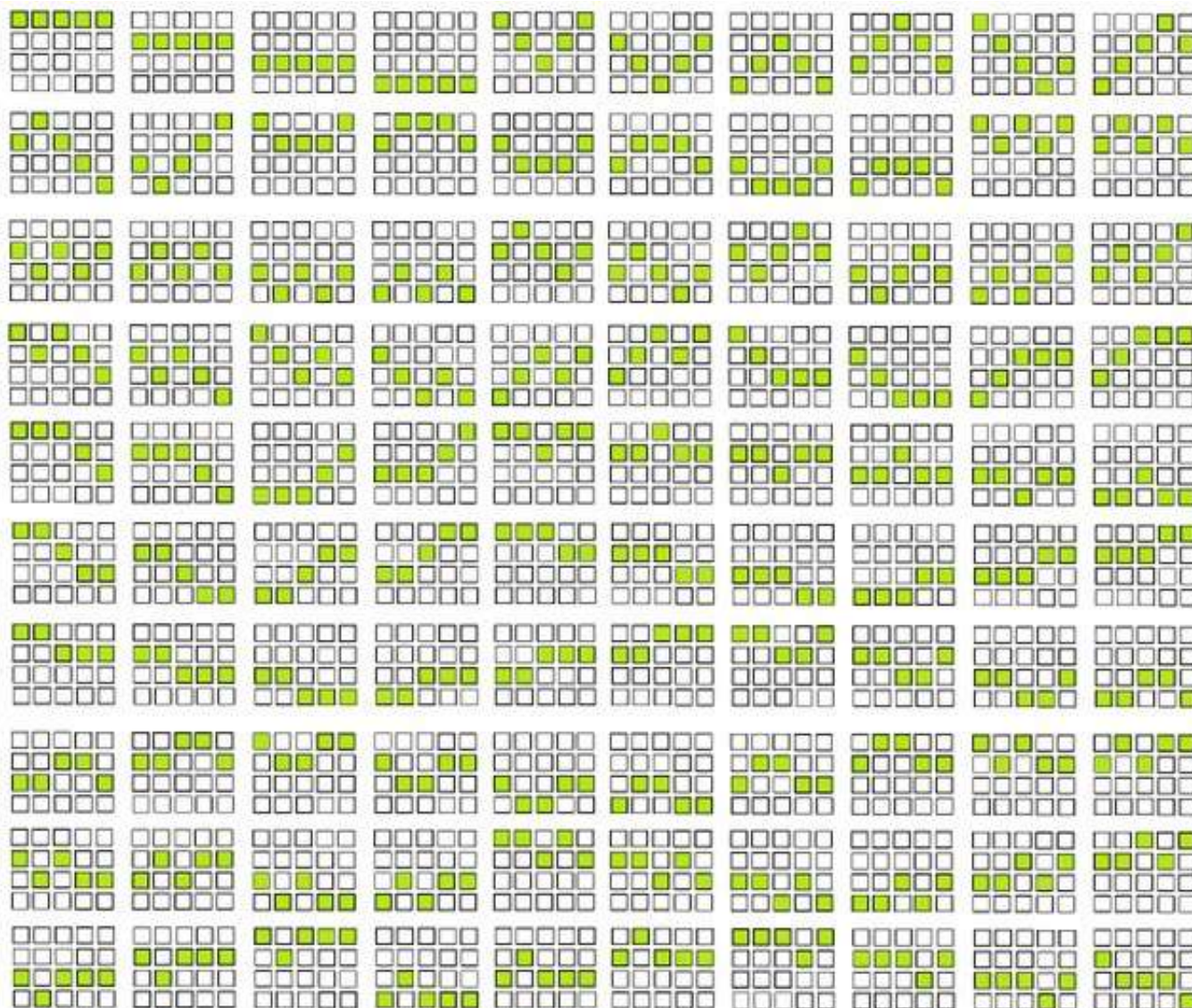
6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Strawberry	🍓
B	Bar	BAR BAR
C	Cherry	🍒
E	Seven	7
L	Lemon	🍋
M	Melon	🍈
P	Plum	🍇
Q	Quatrefoil	☘
W	Wild	🎰

6.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 100 výherních linií.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	2x	3x	4x	5x
	0,2	1	4	25
	0,1	0,5	2	10
	-	0,3	1,5	6
	-	0,2	0,4	4
	-	0,2	0,4	2
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1
	-	0,1	0,2	1

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	237 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,78 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,90

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	237 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,03

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	4
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	100
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	237 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,24 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,15

81 BUBBLE POP

1. Základní popis

81 Bubble Pop (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se počítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

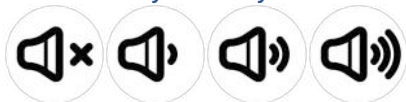
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



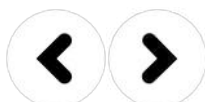
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 2 speciální symboly - WILD a MYSTERY.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly (kromě symbolu MYSTERY).

3.2. Speciální symbol MYSTERY



Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 3 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 5 - 20 násobku sázky. Pokud hráč obdrží na výherní možnosti 4 symboly MYSTERY, získá výhru v náhodné výši 40 - 80 násobku sázky.

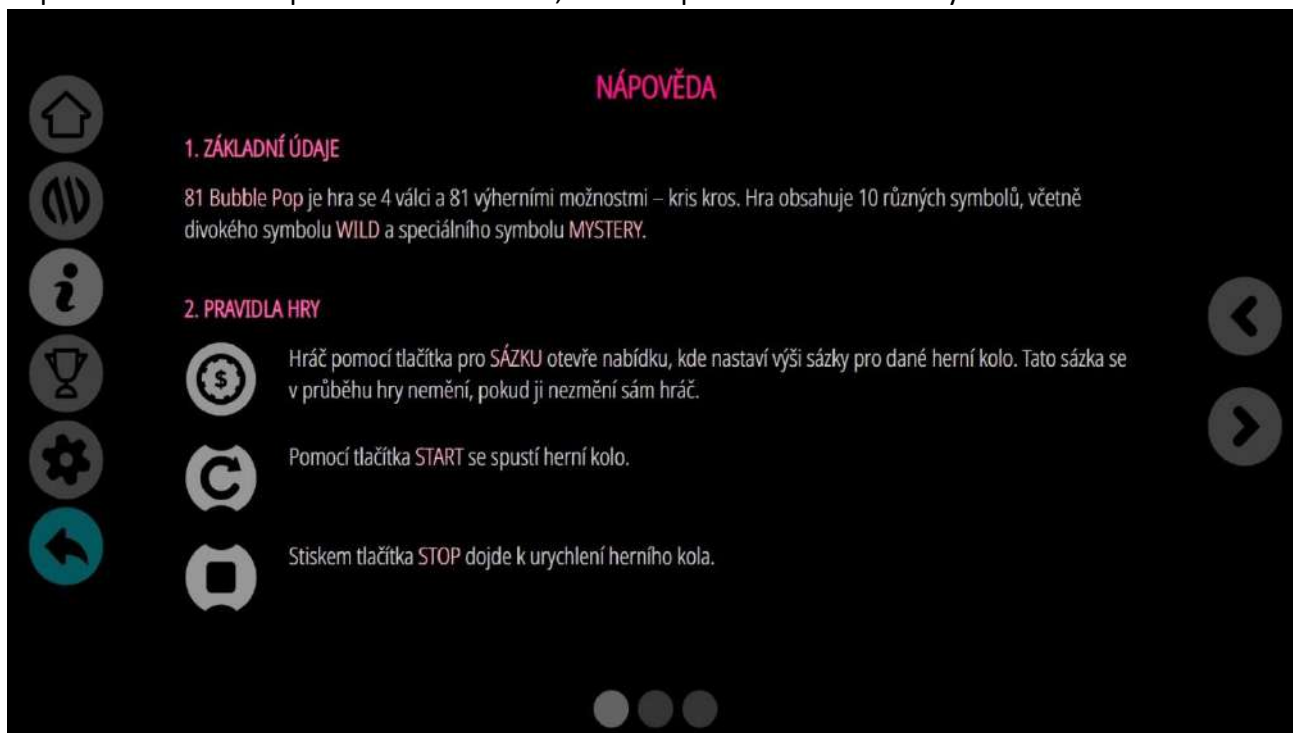
4. Re-spin

V případě výhry dochází k odstranění výherních symbolů z pole, posunu ostatních symbolů dolů a doplnění nových symbolů. Takto se pokračuje, dokud se neobjeví nevýherní pole. S každým re-spinem se zvyšuje násobitel, kterým je celková výhra vynásobena, tj. násobitel prvního re-spinu je 2, druhého je 3 atd. Od šestého re-spinu výše je násobitel 7.

Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Náповѣда

Součástí hry je náповѣда, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V náповѣdě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
	20 ×	10 ×
	10 ×	5 ×
	5 ×	2 ×
	3 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

7.1. Symboly

Hra obsahuje 10 symbolů.

B	Blackberry	
C	Cherry	
D	Diamonds	
E	Melon	
H	Hearts	
L	Clubs	
M	Mystery	
P	Spades	
S	Star	
W	Wild	

7.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	5 - 20	40 - 80
	10	20
	5	10
	2	5
	1	3
	1	2
	0,5	1,5
	0,5	1
	0,5	1

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	307 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,02 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,19

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	307 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,06 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,29

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	10
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	307 500 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 5,40

27 Bonus Lines

1. Základní popis

27 Bonus Lines (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 27 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se počítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

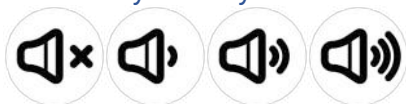
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval)



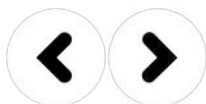
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Speciální linie

Pokud hráč obdrží na horní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zečtyřnásobena.

Pokud hráč obdrží na spodní linii 3 stejné symboly, je výhra na této linii zdvojnásobena.

Pokud hráč obdrží na prostřední linii 3 stejné symboly, obdrží hráč příslušný počet volných otáček pro daný symbol dle výherní tabulky. Hráč může získat další volné otáčky během volných otáček.

5. Re-spin a plné pole

Pokud hráč získá na prvních dvou válcích stejné symboly a po dotočení třetího válce nezíská výhru, je třetí válec opětovně roztočen.

Re-spin probíhá zcela zdarma.

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Pomeranč, Citrón, Třešeň), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

6. Náповěda

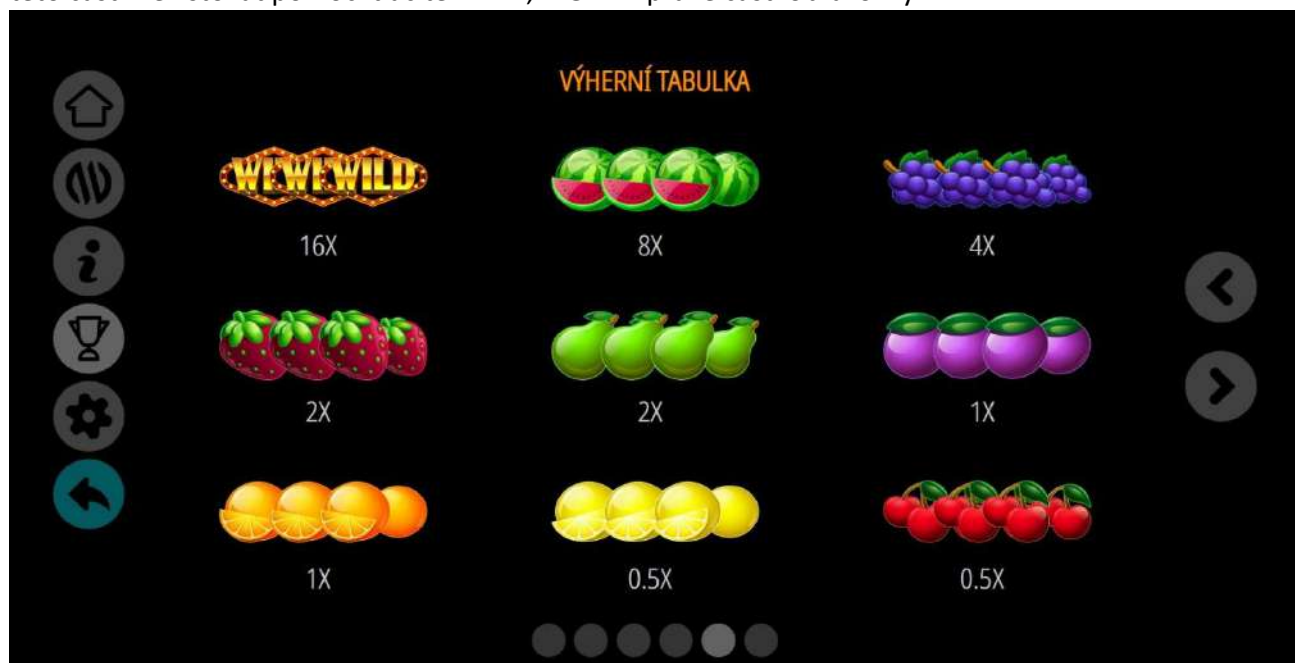
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Pear	
S	Strawberry	
U	Plum	
W	Wild	

8.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 27 výherních možností – kris kros.



8.3. Výherní tabulka

Symbol		3x	Počet volných otáček (pokud se 3 symboly objeví na prostřední linii)
		16	9
		8	8
		4	7
		2	6
		2	5
		1	4
		1	3
		0,5	2
		0,5	1

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	248 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,68 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,92

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	248 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,86 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,08

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	27
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	248 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,81 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,26

RESPIN5WIN

1. Základní popis

Respin5win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci s 5 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

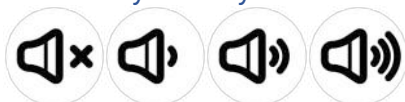
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



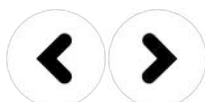
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

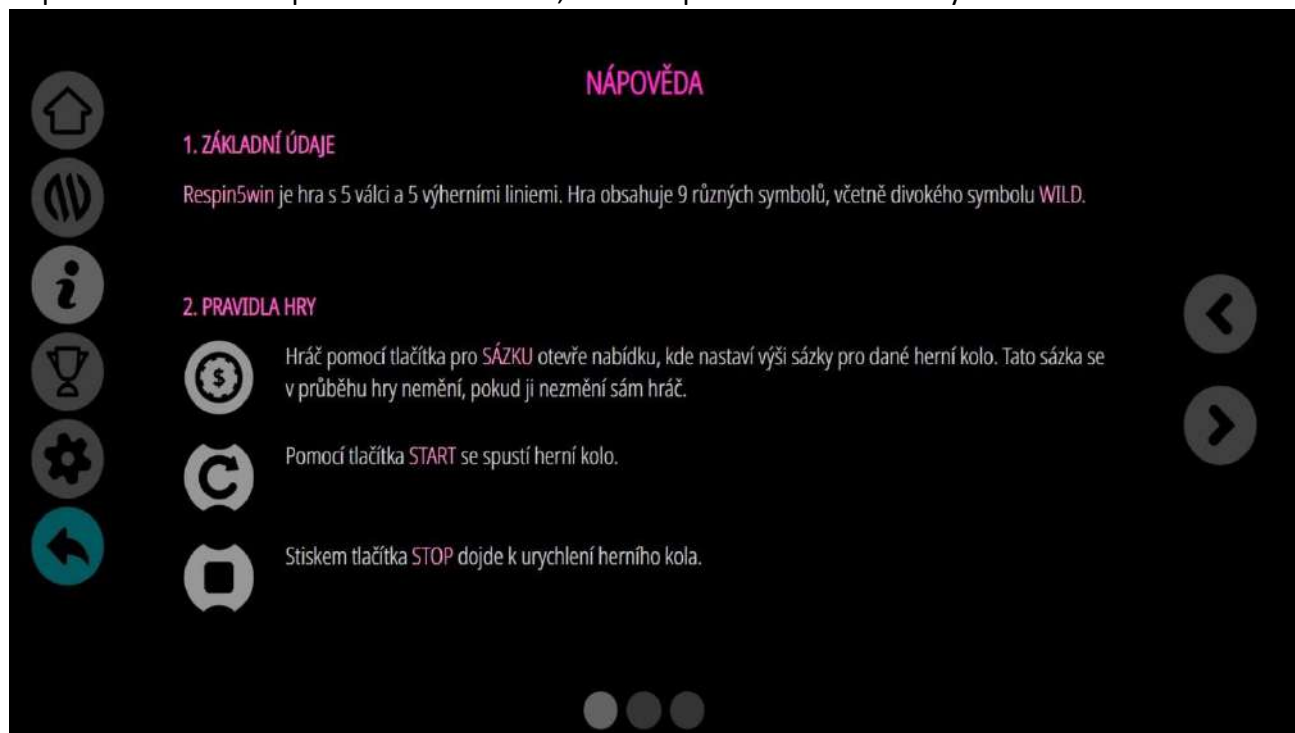
Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Azurová kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 5x.

6. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	5	4	3
	50 ×	10 ×	5 ×
	25 ×	6 ×	3 ×
	10 ×	4 ×	1 ×
	8 ×	3 ×	0.8 ×

- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

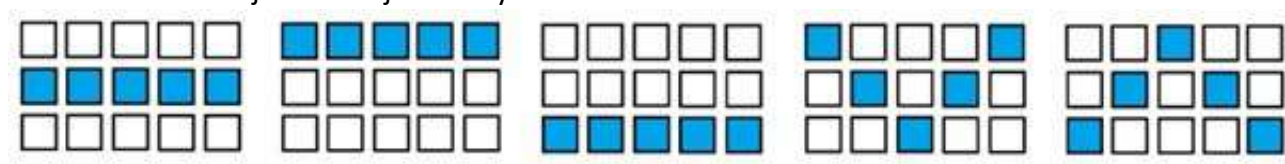
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	CyanCube	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x	5x
	5	10	50
	3	6	25
	1	4	10
	0,8	3	8
	0,6	2	4
	0,4	1,4	3
	0,2	1	2
	0,2	0,8	1

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,83 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,06

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,76 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,24

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	5
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,90 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,41

RESPIN3WIN

1. Základní popis

Respin3win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 5 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.

b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připíše na účet hráče.

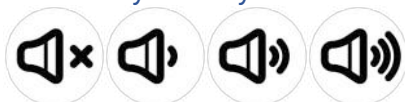
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



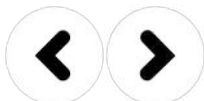
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

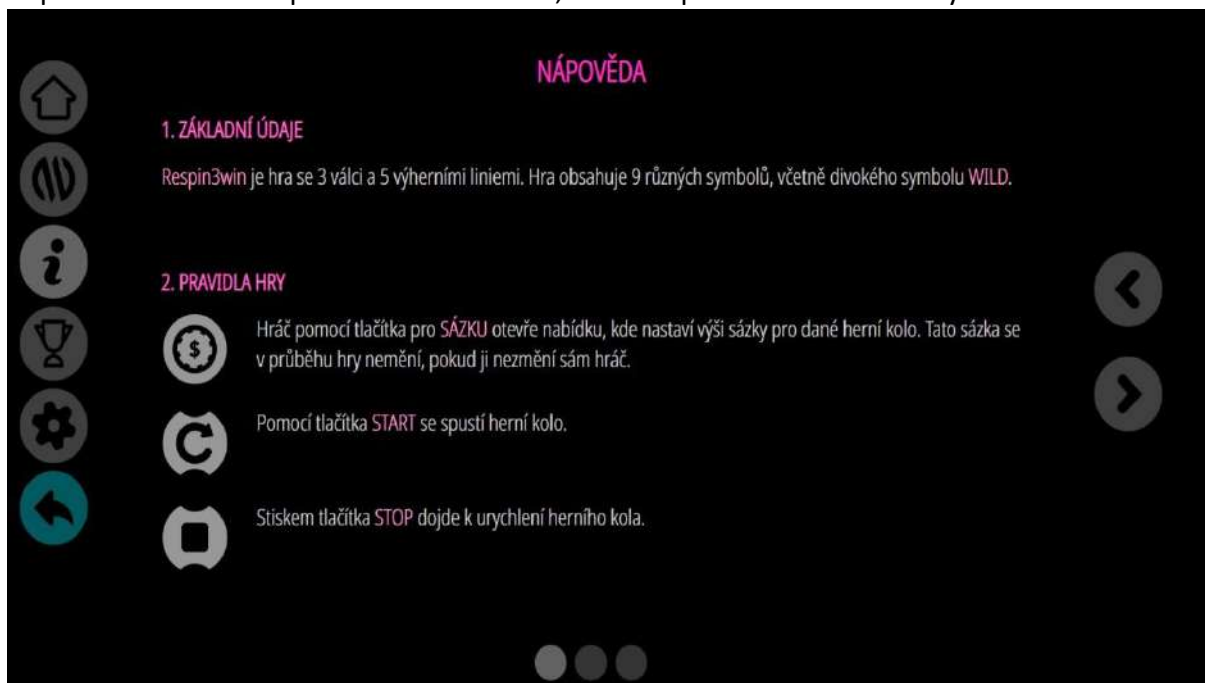
Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Modrá kostka), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích ztrojnásobena.

6. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

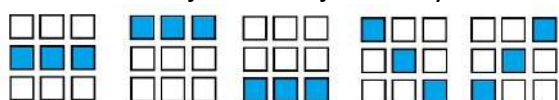
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	BlueCube	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 5 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	50
	15
	5
	3
	2
	1
	0,5
	0,25

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 7,99

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,71 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,19

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	5
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	125 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,91 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,34

RESPIN4WIN

1. Základní popis

Respin4win (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

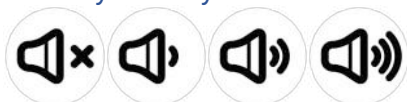
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



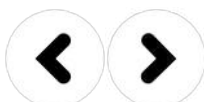
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
Peníze: 200.00 CZK		Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Re-spin

V případě výhry se výherní kombinace zafixuje a dochází k re-spinu. Takto se pokračuje, dokud se v re-spinu objevují nové výherní symboly.

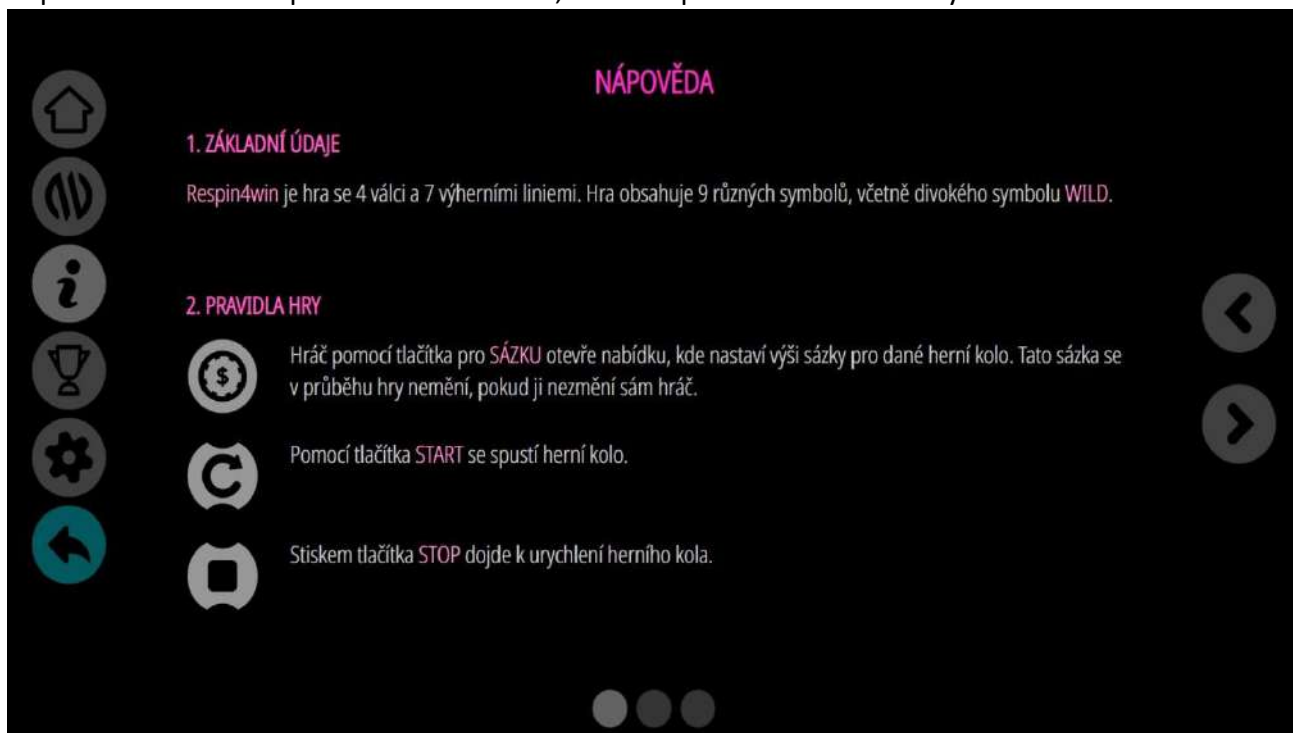
Re-spiny probíhají zcela zdarma.

5. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů (pouze Švestka, Jablko, Třešeň a Zvonek), je výhra složená z kombinací výher na všech liniích násobena 4x.

6. Náповěda

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

7. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
	30 ×	5 ×
	10 ×	3 ×
	5 ×	2 ×
	3 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

8. Charakteristiky hry

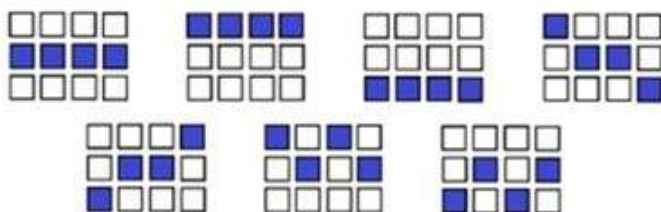
8.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
C	Cherry	
G	GoldenCube	
M	Melon	
P	Plum	
R	Grapes	
S	Strawberry	
W	Wild	
Y	Bell	

8.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



8.3. Výherní tabulka

Symbol		3x	4x
		5	30
		3	10
		2	5
		1	3
		0,75	2
		0,5	1,5
		0,25	1,25
		0,25	1

8.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoli z následujících 3 variant RTP.

8.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	105 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,77 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,29

8.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	105 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,00 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,51

8.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,8,12,16,20,40,60,80,100,120,160,200,300,500 Kč
Maximální výhra ve hře	105 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,88 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 11,78

81 CLASSIC SLOT

1. Základní popis

81 Classic Slot (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se počítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

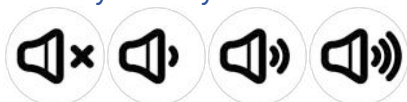
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



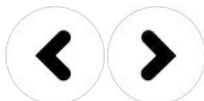
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

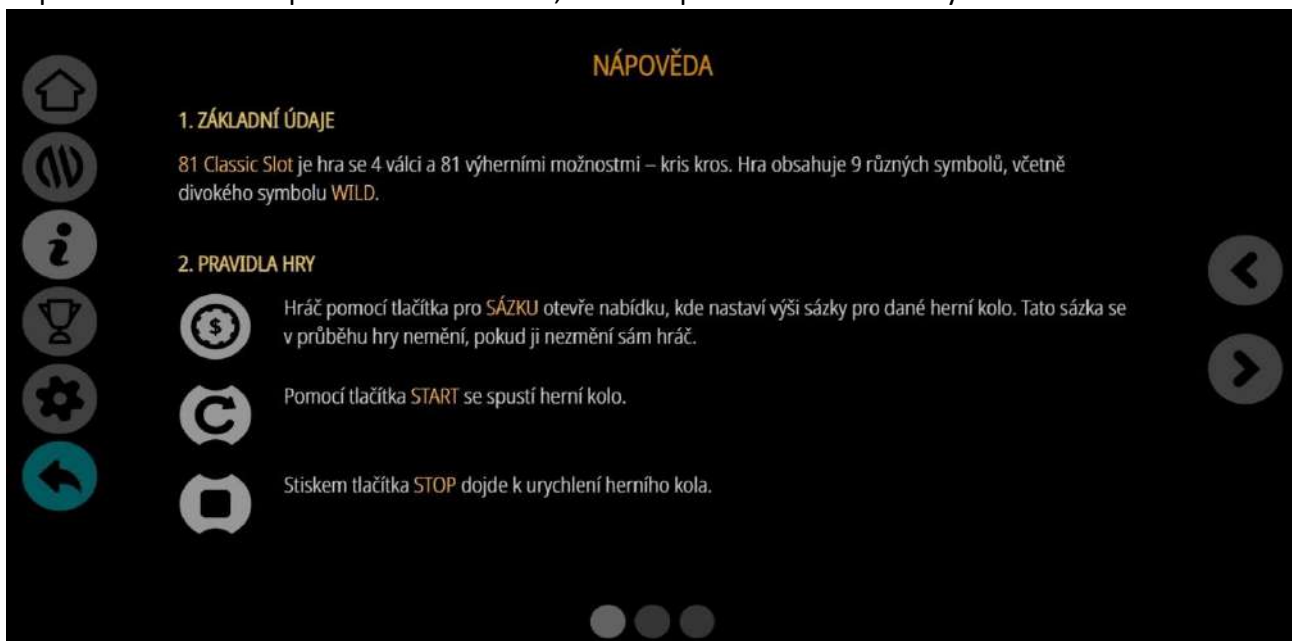
3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

4. Náповѣда

Součástí hry je náповѣда, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V náповѣdě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
	15 ×	
	10 ×	4 ×
	8 ×	3 ×
	5 ×	2 ×
	2 ×	1 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Strawberry	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
M	Melon	
O	Orange	
P	Apple	
U	Plum	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol	3x	4x
	-	15
	4	10
	3	8
	2	5
	1	2
	1	2
	0,5	1
	0,5	1
	0,5	1

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	297 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,09 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,03

6.4.2. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	297 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,13 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,11

6.4.3. Varianta 92%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,4,6,10,20,30,40,50,80,100,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	297 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	92,17 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 4,20

RESPIN FOOL

1. Základní popis

Respin Fool (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 3 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 7 výherních linií.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní linii dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních liniích se sčítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

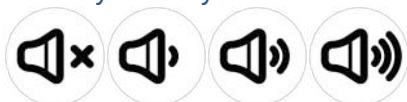
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



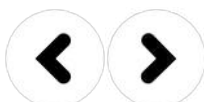
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT	200	VÝHRA	SÁZKA	10
	Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK		Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je linie zafixována a dochází k re-spinu. Jestliže divoký symbol WILD není součástí výherní linie, poté se zafixuje pouze divoký symbol WILD a také dojde k re-spinu. Pokud se po re-spinu objeví nová výherní linie s divokým symbolem WILD tak je tato linie opět zafixována a hráč obdrží další re-spin. Anebo pokud se objeví nový divoký symbol WILD, který není součástí výherní linie, pak je tento symbol zafixován a dojde k re-spinu. Původní fixované symboly se uvolní. Jakmile již nevznikne žádná nová výherní linie s divokým symbolem WILD anebo se neobjeví nový divoký symbol WILD, dochází k ukončení herního kola. K vyhodnocení výhry dochází při základní otočce i při každém re-spinu a celková výhra je součet všech těchto výher. Re-spiny probíhají zcela zdarma.

4. Plné pole

Pokud hráč obdrží plné pole stejných symbolů, je výhra složená z kombinací výher na všech liniích zdvojnásobena.

Plné pole může obsahovat i divoký symbol WILD.

5. Náповěda

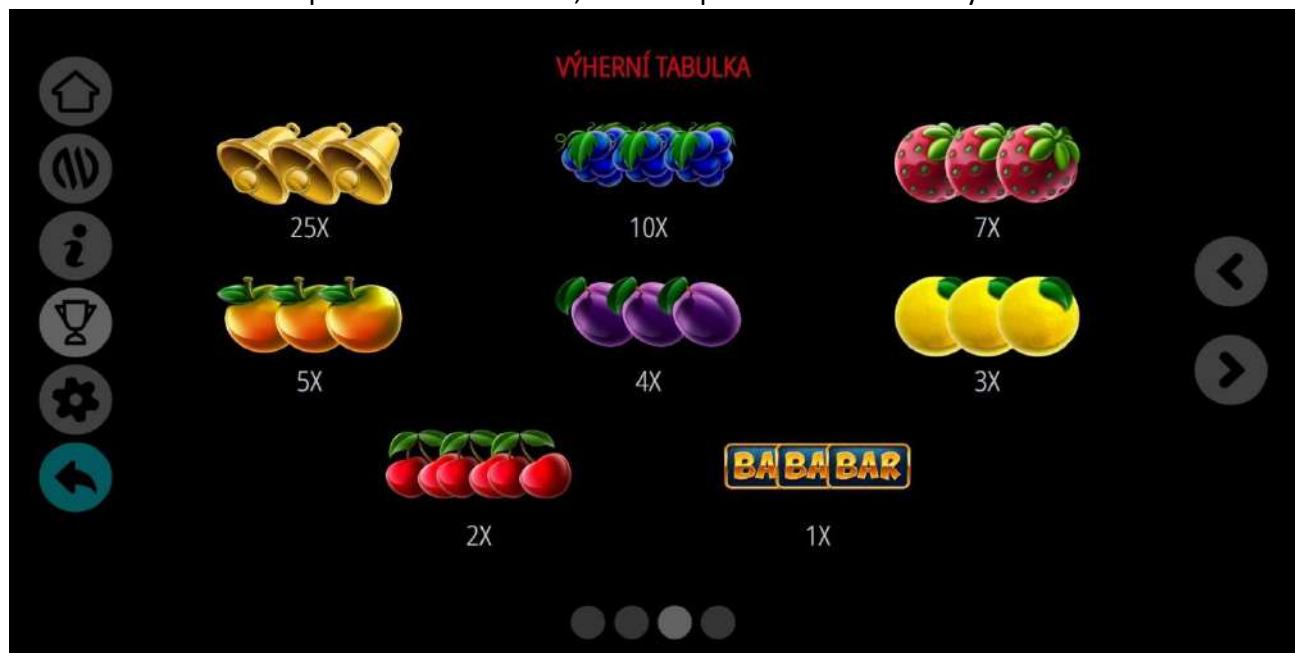
Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповěda -

6. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Výherní tabulka -

7. Charakteristiky hry

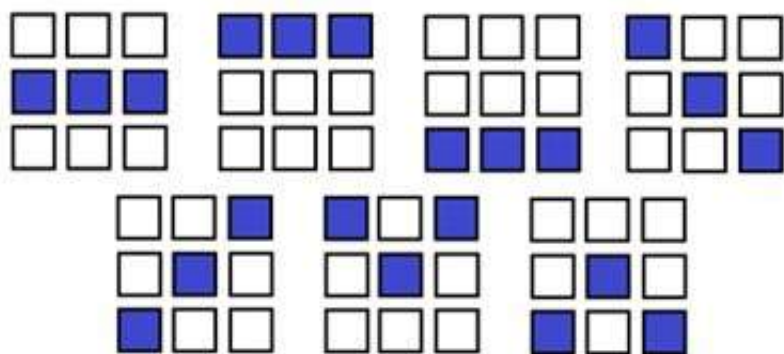
7.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bell	
C	Cherry	
G	Grapes	
L	Lemon	
P	Plum	
R	Bar	
S	Strawberry	
W	Wild	

7.2. Výherní linie

Hra obsahuje následujících 7 výherních linií.



7.3. Výherní tabulka

Symbol	3x
	25
	10
	7
	5
	4
	3
	2
	1

7.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

7.4.1. Varianta 96%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	96,08 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,48

7.4.2. Varianta 94%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,98 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,63

7.4.3. Varianta 92%

Počet válců	3
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	7
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	175 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	91,89 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 6,78

81 PREMIUM

1. Základní popis

81 Premium (dále jen hra) je technická hra v aplikaci se 4 válci a 3 řádky. Hra obsahuje celkem 81 výherních možností – kris kros.



- Prostředí hry -

Cílem hry je dosáhnout výherní kombinace na výherní možnosti dle výherní tabulky. Hráč pomocí ikony BET nastaví výši sázky. Tuto lze měnit po odehrání každé hry. Hra se spustí stiskem tlačítka START případně AUTOSTART pro automatickou hru.

Výhry jsou vypláceny na výherních možnostech zleva doprava. Výhra je součinem vsazené částky v poli SÁZKA a číselného koeficientu pro danou výherní kombinaci dle výherní tabulky. Všechny výhry na výherních možnostech se počítají.

V případě, že v průběhu hry dojde k výpadku internetového spojení, či jiné závadě nebo skutečnosti, na základě, které nebude zobrazen výsledek hry, bude hra dokončena způsobem:

- a) u které není dokončení hry podmíněno akcí Účastníka, se automaticky ukončí a její výsledek bude zobrazen po nejbližším přihlášení Účastníka, evidována je viditelně ve výpisu uzavřených sázek v historii Uživatelského konta.
- b) u které je k dokončení nutná akce Účastníka, bude Účastníkem dokončena po nejbližším přihlášení Účastníka do Uživatelského konta a bude pokračovat od okamžiku, kdy došlo k jejímu přerušení.

Neukončené hry se automaticky vyhodnotí po 72 hodinách a případná výhra se připiše na účet hráče.

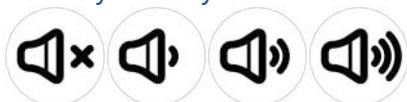
2. Popis prostředí hry

Hra je určena pro všechna moderní zařízení – PC, tablety, mobily apod. Hru lze ovládat pomocí myši nebo dotykově.

V pravé části se nachází ikony pro vlastní obsluhu hry. Hlavní část uprostřed plochy tvoří samotná hra – válce. V pravé části jsou umístěny ikony k ovládání samotné hry. Ve spodní části se nachází všechny displeje.

Levá a pravá část může být přehozena dle uživatelského nastavení – popsáno níže.

2.1. Ikony obsluhy



SOUND – Ikona nastavení zvuku. Kliknutím lze měnit hlasitost veškerých zvukových efektů a hudebního pozadí ve hře nebo je lze zcela vypnout.



MENU – Ikona základní nabídky. Po kliknutí se zobrazí nabídka základních funkcionalit popsaných níže.

2.2. Ikony základních funkcionalit



HOME – Ikona sloužící k návratu do lobby casina.



CASIMI – Ikona odkazující na webové stránky výrobce hry.



INFO – Ikona pro zobrazení nápovědy ke hře.



PAYTABLE – Ikona pro zobrazení výherní tabulky.



HISTORY – Ikona pro zobrazení historie her.



SETTINGS – Ikona nastavení, obsahující následující možnosti:

- výběr umístění ovládacích tlačítek (vlevo/vpravo).
- možnost zatočení pomocí mezerníku (ANO/NE).
- možnost zobrazení stavu hry (NE/ANO - časový interval).



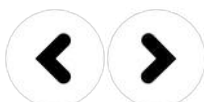
MUSIC

- zapnutí/vypnutí zvukových efektů.
- zapnutí/vypnutí hudebního pozadí.



LANGUAGE

- výběr jazyka textů.



LEFT, RIGHT - Ikony sloužící k listování mezi stránkami textů.



BACK – Ikona sloužící k návratu do hry.

2.3. Ikony ovládání hry



BET – Ikona nastavení výše sázky. Umožňuje nastavit hodnotu mince pro sázku a výši sázky.



START – Ikona spuštění hry. Po kliknutí se spustí hra s aktuálně nastavenou výší sázky, pokud má hráč dostatečný kredit.



STOP – Ikona rychlého zastavení hry v nejbližším možném okamžiku.



AUTOSTART – Ikona ke spuštění automatické hry. Lze nastavit počet automatických otáček, zastavení automatické hry při každé výhře, při definované výši výhry, definované výši celkové výhry a definované celkové výši prohry.

Po dlouhém stisku ikony se počet automatických otáček nastaví na nekonečno.

Automatická hra se ukončí:

- stiskem tlačítka AUTOSTOP.
- při nedostatečném kreditu hráče.
- při splnění předdefinovaných podmínek počtu otáček, výše výhry nebo prohry.



AUTOSTOP – Ikona ukončující automatickou hru.

2.4. Displeje

Ve spodní části se nachází displeje KREDIT/PENÍZE, VÝHRA a SÁZKA, které informují hráče o výši sázky, stavu kreditu a případné výhře. Horní část je udávána v mincích dle nastavení v sekci BET, spodní část je udávána ve skutečných penězích hráče.

KREDIT 200	VÝHRA	SÁZKA 10
Peníze: 200.00 CZK	Výhra: 0 CZK	Sázka: 10.00 CZK

- Displej -

KREDIT/PENÍZE – displej udává aktuální výši kreditu hráče v mincích a ve skutečných penězích

VÝHRA – displej zobrazuje výši výhry v mincích a ve skutečných penězích

SÁZKA – displej zobrazuje aktuální výši sázky, dle nastavení v sekci BET

3. Speciální symboly

Hra obsahuje 1 speciální symbol - WILD.

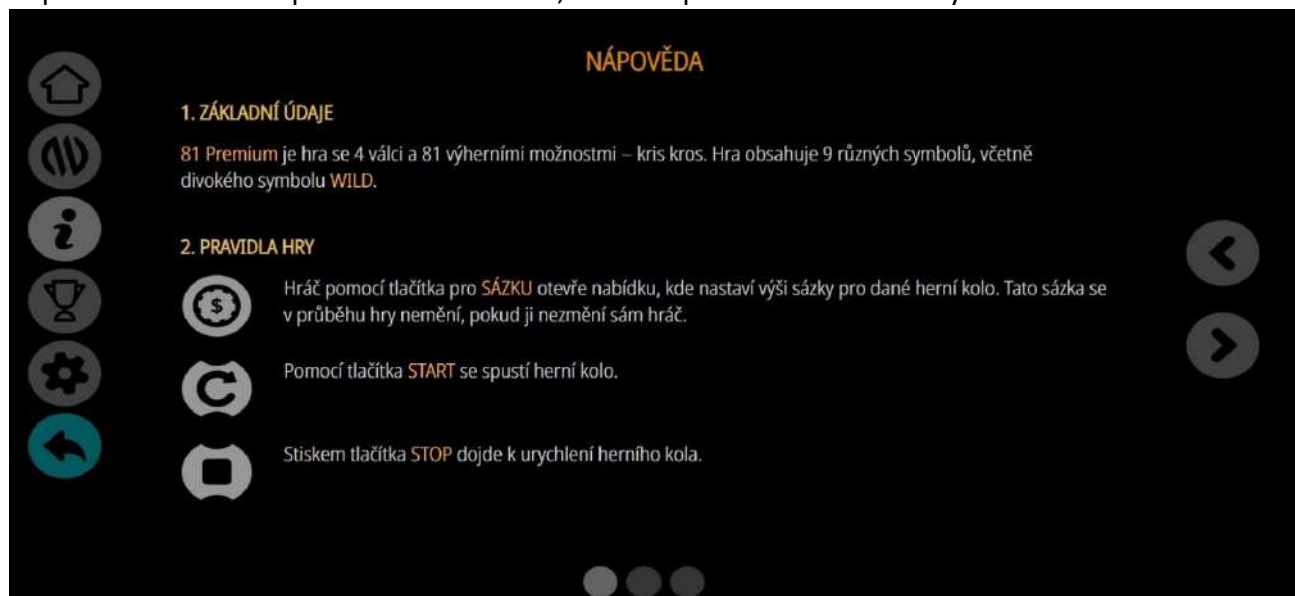
3.1. Divoký symbol WILD



Divoký symbol WILD nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že se divoký symbol WILD objeví na výherní linii, je výhra na této linii násobena 2x (v případě dvou WILDů 4x, v případě tří WILDů 6x).

4. Náповѣда

Součástí hry je nápověda, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou NÁPOVĚDA. V nápovědě lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.



- Náповѣда -

5. Výherní tabulka

Součástí hry je výherní tabulka, ke které se lze dostat pomocí ikony MENU a dále ikonou PAYTABLE. V této části lze listovat pomocí tlačítek LEFT, RIGHT v pravé části obrazovky.

	4	3
	80 ×	10 ×
	40 ×	6 ×
	20 ×	4 ×
	6 ×	2 ×

- Výherní tabulka -

6. Charakteristiky hry

6.1. Symboly

Hra obsahuje 9 symbolů.

A	Apple	
B	Bar	
C	Cherry	
E	Bell	
L	Lemon	
O	Orange	
P	Plum	
S	Seven	
W	Wild	

6.2. Výherní možnosti

Hra obsahuje následujících 81 výherních možností – kris kros.



6.3. Výherní tabulka

Symbol		3x	4x
		10	80
		6	40
		4	20
		2	6
		1	5
		1	4
		1	3
		1	2

6.4. Základní charakteristiky

Hra může být spuštěna v kterékoliv z následujících 3 variant RTP.

6.4.1. Varianta 96%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	95,80 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,17

6.4.2. Varianta 95%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	94,71 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,27

6.4.3. Varianta 94%

Počet válců	4
Počet řad	3
Počet symbolů	9
Počet výherních linií	81
Minimální sázka	1 Kč
Maximální sázka	500 Kč
Sázky	1,2,5,10,15,25,50,75,100,150,200,300,400,500 Kč
Maximální výhra ve hře	200 000 Kč
Výherní podíl (pro 1000000 otáček)	93,62 %
Pravděpodobnost výhry	1 : 8,33